

LV – Latviešu

SV23145 Spēle - Krustiņi un nullītes jeb Desas

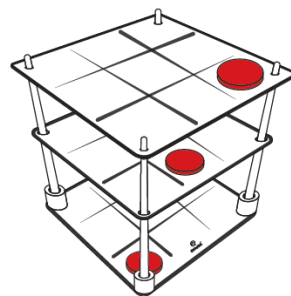
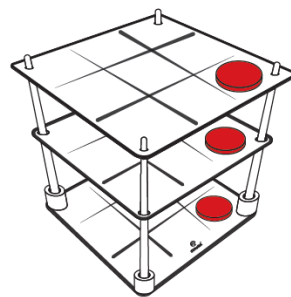
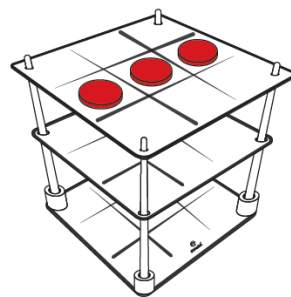
Komplektā ietilpst: 1 koka pamatne, 2 akrila virsmas, 4 kociņi, 13 zili "X" kauliņi un 13 sarkani "O" kauliņi.



Lai sagatavotos spēlei, izveido spēles pamatni, saliekot kopā koka pamatni, akrila virsmas un 4 koka balstus, izveidojot trīsdimensionālu spēles virsmu (3 x 3 x 3) ar 9 spēles lauciņiem katrā no trim līmeņiem.

Spēlētāji izvēlas sev vienu no zīmēm (X vai O) un savā gājienā izvieto vienu no šīs zīmes kauliņiem uz spēles pamatnes, jebkurā no līmeņiem. Spēlētājs savu kauliņu var novietot tikai tukšajos kvadrātveida lauciņos. Tā, viens aiz otra, spēlētāji liek savus X vai savus O kauliņus līdz visi kauliņi ir izlikti uz spēles pamatnes. Tiklīdz visi kauliņi ir izvietoti, spēli uzvar dalībnieks, kurš izveidojis visvairāk veiksmīgo kombināciju (3 vienādi vienā rindā).

Piezīme: spēlētājs savā pirmajā gājienā nedrīkst nolikt kauliņu uz centra lauciņa (centra lauciņš uz vidējā līmeņa pamatnes). Vienā gājienā spēlētājs drīkst izlikt uz pamatnes tikai vienu kauliņu. Rindu no trim vienādiem kauliņiem drīkst veidot jebkurā virzienā. Rinda var veidoties horizontāli, vertikāli vai pa diagonāli, kombinējot rindu no kauliņiem vienā līmenī vai dažādos līmeņos, kā redzams attēlā.



Spēlējot spēli vienā līmenī, var ieviest vēl papildus noteikumus, variējot šo klasisko galda spēli:

Spēles variants nr.1: spēlētāji izvēlas sev vienu no zīmēm (X vai O) un savā gājienā izvieto vienu no šīs zīmes kauliņiem uz spēles pamatnes. Spēlētājs savu kauliņu var novietot tikai tukšajos kvadrātveida lauciņos. Tā, viens aiz otra, spēlētāji liek savus X vai savus O kauliņus līdz kāds uzvar vai beidzas kauliņi. Spēles mērķis – izvietot savus kauliņus tā, lai izveidotos rinda no trim vienādiem kauliņiem (horizontāli, vertikāli vai pa diagonāli). Spēlētājs, kuram pirmajam izdodas sarindot savus 3 kauliņus vienā rindā, uzvar!

Spēles variants nr.2: spēlētāji NEIZVĒLAS noteiktu zīmju veidu (X vai O). Savā gājienā spēlētājs var izvēlēties un izvietot jebkuru no kauliņiem. Savā gājienā spēlētājs var izlemt, vai izvietot uz pamatnes vienu no O kauliņiem vai vienu no X kauliņiem. Tāpat kā iepriekš, spēlētājs savu kauliņu var novietot tikai tukšajos kvadrātveida lauciņos. Tā, viens aiz otra, spēlētāji liek kauliņus līdz kāds uzvar vai beidzas kauliņi. Spēles mērķis – izvietot kauliņus tā, lai izveidotos rinda no trim vienādiem kauliņiem (horizontāli, vertikāli vai pa diagonāli). Spēlētājs, kuram pirmajam izdodas sarindot 3 vienādus kauliņus vienā rindā, uzvar!

Spēles variants nr.3: spēlētāji izvēlas sev vienu no zīmēm (X vai O) un savā gājienā izvieto vienu no šīs zīmes kauliņiem uz spēles pamatnes. Spēlētājs savu kauliņu var novietot tikai tukšajos kvadrātveida lauciņos. Tā, viens aiz otra, spēlētāji liek savus X vai savus O kauliņus līdz kāds zaudē vai beidzas kauliņi. Spēles mērķis – izvietot savus kauliņus tā, lai neizveidotos rinda no trim vienādiem kauliņiem (horizontāli, vertikāli vai pa diagonāli). Spēlētājs, kurš sarindo savus 3 kauliņus vienā rindā, zaudē, bet otrs spēlētājs - uzvar!

Spēles variants nr.4: spēlētāji izvēlas sev vienu no zīmēm (X vai O), taču izmanto tikai 3 no spēles kauliņiem. Savā gājienā spēlētāji izvieto vienu no šīs zīmes kauliņiem uz spēles pamatnes. Kad visi 3 kauliņi izvietoti uz spēles laukuma, sākas spēles otrais līmenis, kad spēlētāji savus 3 kauliņus var pārvietot pa spēles laukumu līdz izdodas tos sarindot vienā rindā. Katrā gājienā spēlētājs var pārvietot tikai vienu no saviem kauliņiem. Kauliņus var pārvietot tikai uz blakus esošo lauciņu (dodoties horizontāli vai vertikāli, bet nekad pa diagonāli). Spēlētājs savu kauliņu var novietot tikai tukšajos kvadrātveida lauciņos. Spēles mērķis – izvietot savus kauliņus tā, lai izveidotos rinda no spēlētāja trim vienādajiem kauliņiem (horizontāli, vertikāli vai pa diagonāli). Spēlētājs, kuram pirmajam izdodas sarindot savus 3 kauliņus vienā rindā, uzvar!

Piezīme: spēlējot šos atvasinātos spēles variantus, ieteicams izmantot 5 "X" kauliņus un 5 "O" kauliņus.

LT – Lietuvių*

SV23145 Žaidimas - Epiniai kryžiuokai ir nuliukai

Trimatė Kryžiuokų–nuliukų versija

Rekomenduojamas amžius: nuo 6 metų.

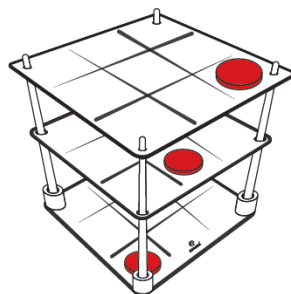
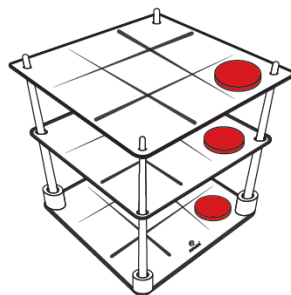
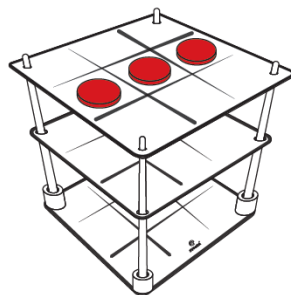
Žaidimo sudėtis: 1 medinė lenta, 2 akrilinės lentos, 4 mediniai strypai, 13 raudonų pėstininkų, 13 mėlynų pėstininkų

Kaip žaisti: Norint paruošti žaidimą, reikia surinkti medinį pagrindą, 2 akrilines lentas ir 4 medinius strypus taip, kad susidarytų trimatė 3x3x3 gardelė, su 9 langeliais kiekviename iš trijų sluoksnių.

Žaidėjai pasirenka ženklą ("X" arba "O") ir paeiliui deda savo pasirinkto ženklo pėstininkus į tuščius gardelės langelius, bet kuriame pasirinktame sluoksnyje. Kai visi pėstininkai sudedami į gardelę, laimi tas žaidėjas, kuris turi daugiausiai trijų vienoje eilėje!

Pirmasis kiekvieno žaidėjo ėjimas negali būti į gardelės centrinį langelį (vidurinio sluoksnio centrinį langelį).

Žaidėjai deda tik po vieną pėstininką per ėjimą, bet kuriame sluoksnyje. Trys vienoje eilėje gali būti horizontaliai, vertikalčiai arba įstrižai viename sluoksnyje arba per visus tris sluoksnius, kaip parodyta paveikslėlyje.



EE – Eesti

SV23145 Mäng – Eepiline trips-traps-trull

Trips-traps-trulli 3D-versioon.

KOLMEMÕÖTMELINE!

KOLM KORDA ÄGEDAM!

Vanus alates: 6 - 99-aastastele.

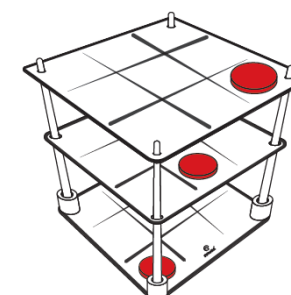
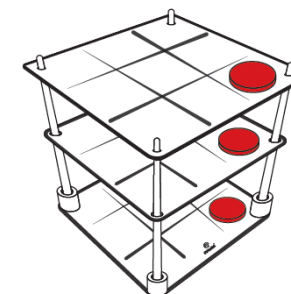
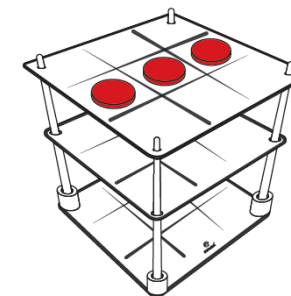
Komplektis: 1 puitplaat, 2 akrüülplaati, 4 puitvarrast, 13 punast nuppu, 13 sinist nuppu.

Mängu ettevalmistusena tuleb omavahel kokku panna puitplaat, 2 akrüülplaati ja 4 puitvarrast, moodustades kolmemõõtmelise (3 x 3 x 3) ruudustiku, kus kõigil kolmel kihil on 9 ruutu.

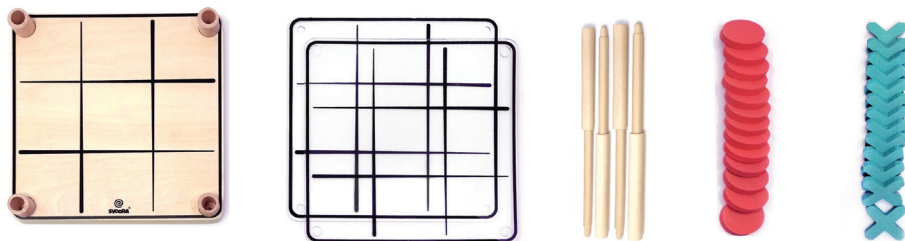
Mängijad valivad sümboli ("X" või "O") ja asetavad valitud sümboliga nuppe kordamööda ruudustiku tühjadele ruutudele, otsustades iga kord ise ka selle, mis kihile nupp panna. Kui kõik nupud on ruudustikule asetatud, selgub võitja – mängija, kellel on kõige rohkem kolmeseid ridu.

Kumbki mängija ei tohi esimene käiguna oma nuppu panna ruudustiku keskel olevale ruudule (keskmise kihi keskmisele ruudule).

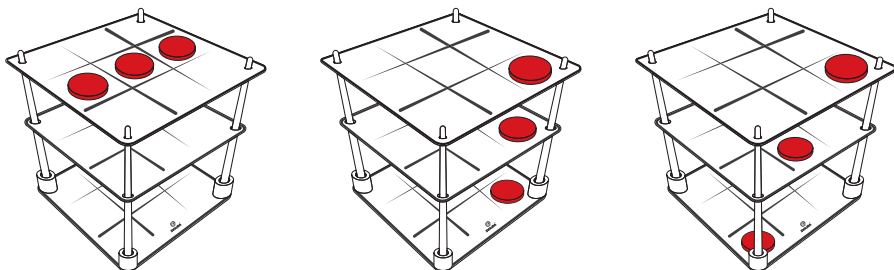
Mängijad panevad iga käiguga mis tahes kihile vaid ühe nupu. Kolmeseid read võivad olla horisontaalsed, vertikaalsed või diagonaalsed, moodustunud ühel kihil või üle kolme kihi, nagu pildil näidatud.



1



2



EN

Three-dimensional Tic Tac Toe

CONTENTS (1): 1 wooden board, 2 acrylic boards, 4 wooden rods, 13 red pawns, 13 blue pawns

HOW TO PLAY: To set up the game, the wooden base board, 2 acrylic boards and 4 wooden rods should be assembled, so to form a three-dimensional grid of 3x3x3, with 9 squares on each of the three layers.

The players choose a mark ('X' or 'O') and place the pawns of their chosen mark in turns, in the empty squares of the grid, in any layer of their preference. Once all pawns are placed on the grid, the player with the greatest number of 3-in-a-rows wins!

The first move of the game for each player cannot be in the center square of the grid (center square of the middle layer). The players place only one pawn per turn, in any layer. The 3-in-a-row can be horizontal, vertical or diagonal placed in one layer or across the three layers, as seen in the image(2).

EL

Τρισδιάστατη Τρίλιζα

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ (1): 1 ξύλινη βάση, 2 ακρυλικές βάσεις, 4 ξύλινες ράβδοι, 13 κόκκινα πιόνια, 13 μπλε πιόνια

ΟΔΗΓΙΕΣ: Για να στηθεί το παιχνίδι, χρειάζεται να συναρμολογηθούν η ξύλινη βάση, τα δύο διάφανα επίπεδα και τα 4 ξυλάκια σε ένα πλέγμα 3x3x3, με 9 τετράγωνα σε κάθε ένα από τα 3 επίπεδα.

Οι παίκτες διαλέγουν σύμβολο ('X' ή 'O') και με τη σειρά τοποθετούν τα πιόνια του συμβόλου που επέλεξαν, στα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Όταν όλα τα πιόνια έχουν τοποθετηθεί, οι παίκτες μετράνε πόσες τρίλιζες έχει ο καθένας και αυτός με τις περισσότερες κερδίζει!

Η πρώτη κίνηση του παιχνιδιού για τον κάθε παίκτη δεν μπορεί να είναι στο κεντρικό τετράγωνο (κεντρική θέση του μεσαίου επιπέδου). Ο κάθε παίκτης στη σειρά του τοποθετεί ένα πιόνι, σε όποιο επίπεδο θέλει. Οι τρίλιζες μπορούν να είναι οριζόντιες, κατακόρυφες ή διαγώνιες, σε ένα ή τρία επίπεδα, όπως φαίνεται στην εικόνα (2).

DE

Dreidimensionales Tic Tac Toe

INHALT (1): 1 Holzbrett, 2 Acrylplatten, 4 Holzstäbe, 13 rote Kreise, 13 blaue Kreuze

SPIELANLEITUNG: Um das Spiel einzurichten, werden das hölzerne Grundbrett, 2 Acrylbretter und 4 Holzstangen zusammengebaut, um ein dreidimensionales Raster von 3 x 3 x 3 Feldern zu bilden, mit 9 Quadraten auf jeder der drei Ebenen.

Die Spieler wählen ein Symbol ('X' oder 'O') und platzieren die Spielsteine ihres gewählten Symbols abwechselnd auf ein noch unbesetztes Feld, in der Ebene ihrer Wahl. Sobald alle Spielsteine auf dem Raster platziert sind, gewinnt der Spieler mit den meisten 3er-Reihen!

Der erste Zug des Spiels für jeden Spieler kann nicht im mittleren Quadrat des Rasters (mittleres Quadrat der mittleren Ebene) stattfinden. Die Spieler setzen nur ein Spielstein pro Zug in eine beliebige Ebene. Die 3er-Reihen können horizontal, vertikal oder diagonal in einer Ebene, oder über drei Ebenen platziert werden (siehe Abbildung 2).

ES

3 en Raya Tres Dimensiones

CONTENIDO (1): 1 tablero de madera, 2 tableros acrílicos, 4 varillas de madera, 13 fichas rojas, 13 fichas azules

CÓMO JUGAR: Para construir el juego se debe ensamblar el tablero base de madera, 2 tableros acrílicos y 4 varillas de madera, de manera que se forme una cuadrícula tridimensional de 3x3x3, con 9 cuadrados en cada una de las 3 capas.

Los jugadores eligen una marca ("X" o "O") y colocan los peones de su marca elegida por turnos, en las casillas vacías de la cuadrícula, en cualquier capa de su preferencia. Una vez que todos los peones están colocados en la cuadrícula, el jugador con el mayor número de 3 en raya gana!

El primer movimiento del juego para cada jugador no puede

estar en el cuadrado central de la cuadrícula (cuadrado central de la capa intermedia). Los jugadores colocan solo un peón por turno, en cualquier capa. Los 3 en raya pueden ser en horizontal, vertical o en diagonal colocados en una capa o en las tres, como se ve en la imagen (2).

FR

Tic Tac Toe tridimensionnel

CONTENU (1): 1 planchette en bois, 2 panneaux en acrylique, 4 tiges en bois, 13 pions rouges, 13 pions Bleus

COMMENT JOUER: Instructions pour l'assemblage du Epic Tac Toe: Placer la planchette de bois et les 4 tiges en bois et les deux planches d'acrylique pour former une grille tridimensionnelle ayant 9 cases sur 3 niveaux.

Règles du jeu :

Les joueurs choisissent un symbole O ou X et placent un seul pion à chaque tour dans une case vide. Pour le premier tour du jeu, les joueurs ne peuvent pas placer leur pion dans le plateau central. Par la suite les joueurs placent leurs pions à chacun leur tour sur une case vide sur n'importe quel niveau.

Une fois que tous les pions sont placés dans le jeu. Le joueur qui a le plus grand nombre de rangée de 3 gagne la partie. La rangée de trois peut-être horizontale, verticale ou diagonale placée dans un niveau ou sur les trois niveaux, comme on le voit sur les illustrations (2).

IT

Tris tridimensionale

CONTENUTO (1): 1 piano in legno, 2 piani in acrilico, 4 sostegni in legno, 13 pedine rosse (O), 13 pedine blu (X)

COME SI GIOCA: Preparazione: per iniziare il gioco assemblare il ripiano in legno e i 2 ripiani trasparenti con i 4 sostegni come in figura, formando un piano di gioco in 3 dimensioni con 27 caselle in totale. Lo scopo del gioco è allineare 3 pedine, come nel classico "Tris", ma la fila può essere orizzontale (tutta su un piano) oppure usando i 3 piani, in verticale oppure diagonale.

Svolgimento: i giocatori scelgono il proprio segno ("O" o "X"), e piazzano le proprie pedine, una per turno, nelle caselle vuote dei 3 piani di gioco. Una volta terminate le pedine, chi avrà realizzato il maggior numero di "3-in-fila" avrà vinto.

Durante il primo turno di gioco nessun giocatore può porre la propria pedina nella casella centrale del piano centrale. Si posiziona una pedina per turno, su qualsiasi piano. I "3-in-fila" possono essere in orizzontale, verticale o diagonale, come in figura (2). Il punteggio si calcola dopo aver giocato tutte le pedine.

NL

Driedimensionaal boter, kaas en eieren

INHOUD (1): 1 houten bord, 2 acryl borden, 4 houten pijlers, 13 rode schijven, 13 blauwe schijven

HOE TE SPELEN: Om het spel op te zetten, moeten het houten basisbord, 2 acrylplaten en 4 houten pijlers worden gemonteerd, zodat een driedimensionaal raster van 3x3x3 wordt gevormd, met 9 vierkanten op elk van de drie lagen.

De spelers kiezen een merkteken ('X' of 'O') en plaatsen de pionnen van hun gekozen merkteken om de beurt, in de lege vakjes van het raster, in een laag van hun voorkeur. Zodra alle pionnen op het rooster zijn geplaatst, wint de speler met het grootste aantal 3-op-een-rijen!

De eerste zet van het spel voor elke speler mag niet in het middelste vierkant van het raster zijn (middelste vierkant van de middelste laag). De spelers plaatsen slechts één pion per beurt, in elke laag. De 3-op-een-rij kan horizontaal, verticaal of diagonaal in één laag of over de drie lagen worden geplaatst, zoals te zien is in de afbeelding (2).

PL

Trzywymiarowa gra Kółko i Krzyżek

ZAWARTOŚĆ (1): 1 drewniana tabliczka, 2 akrylowe zawiązki, 4 drewniane kołki, 13 czerwonych pionków, 13 niebieskich pionków

JAK GRAĆ: Aby przygotować grę należy zmontować drewnianą planszę, 2 tablice akrylowe i 4 drewniane kołki, tworząc trójwymiarową siatkę 3x3x3, z 9 kwadratami na każdej z trzech warstw.

Gracze wybierają symbol ('X' lub 'O') i umieszczają pionki z wybranym symbolem po kolei, na pustych polach siatki, w dowolnej warstwie według swoich preferencji. W pierwszym ruchu gry żaden z graczy nie może umieścić pionka na środkowym kwadracie siatki (środkowym kwadracie środkowej warstwy). Gracze umieszczają tylko jednego pionka na turę, w dowolnej warstwie.

Gdy wszystkie pionki zostaną umieszczone na siatce wygrywa gracz z największą liczbą 3 takich samych symboli w rzędzie! Trójka w rzędzie może być umieszczona poziomo, pionowo lub ukośnie w jednej warstwie lub w poprzek trzech warstw, jak widać na obrazku (2).

RO

X și O tridimensional

CONȚINUT (1): 1 tablă de joc din lemn, 2 table de joc din acrilic, 4 stâlpi din lemn, 13 pioni roșii, 13 pioni albaștri

CUM SE JOACĂ: Pentru pregătirea jocului se asamblează tabla de lemn, cele 2 table acrilice și cei 4 stâlpi de lemn pentru a forma un cub tridimensional de 3x3x3, cu 9 pătrate pe fiecare dintre cele 3 niveluri.

Jucătorii aleg un semn (X sau O) și plasează pionii pe locul dorit pe rând, în pătratele goale de pe tablele de joc, la nivel dorit. După ce toți pionii sunt amplasați pe tablele de joc, câștigător este cel care are cel mai mare număr de 3 pionii în linie!

Prima mutare din joc pentru fiecare jucător nu se poate face în centrul tablei de joc (pătratul din centrul nivelului de joc din mijloc). Jucătorii plasează câte un pion pe tură, indiferent de nivel. Cei 3 pionii în linie pot fi amplasați orizontal, vertical sau diagonal, pe un nivel sau pe cele 3 niveluri, conform imaginii (2).

KA

სამგანზომილებიანი Tic Tac Toe

შეადგენლობა (1): ხის დაფა, 2 აკრილის დაფა, 4 ხის კოლონა, 13 წითელი ფიგურა, 13 ლურჯი ფიგურა

როგორ ვითამაშოთ: თამაშის დასაწყებად, ხის საყრდენი დაფა, 2 აკრილის დაფა და 4 ხის კოლონა უნდა იყოს აწყობილი, რათა ჩამოყალიბდეს სამგანზომილებიანი ბაღე 3x3x3, 9 კვადრატით თითოეულ სამ ფენაზე.

მოთამაშეები ირჩევენ ნიშანს ("X" ან "O") და ათავსებენ თავიანთი არჩეული ნიშნის ფიგურებს როგორცობით, ბადის ცარიელ კვადრატებში, მათი უპირატესობის ნებისმიერ ფენაში.

მას შემდეგ, რაც ყველა ფიგურა განთავსდება ბაღეში, მოთამაშე, რომელსაც აქვს ყველაზე მეტი 3-მწკრივი მყოფი იმარჯუებს.

თითოეული მოთამაშისთვის თამაშის პირველი ნაბიჯი არ შეიძლება იყოს ბადის ცენტრალურ მოედანზე (შეაფენის ცენტრალური კვადრატი). მოთამაშეები ათავსებენ მხოლოდ ერთ ფიგურას თითო სვლაზე, ნებისმიერ ფენაში. 3-ზედოზე შეიძლება იყოს პორიზონტალური, ვერტიკალური ან დიაგონალური, მოთავსებული ერთ ფენაში ან სამ ფენაში, როგორც ჩანს სურათზე (2).