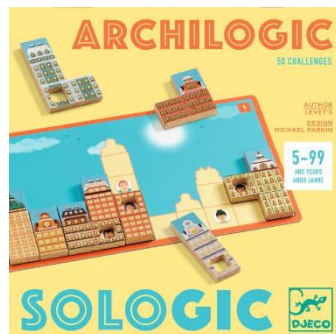


LV – Latviešu
DJ08590 Spēle - Loģiskā arhitektūra

Ieteicamais vecums: no 5 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1

Komplektā ietilpst: 25 numurētas uzdevumu kartiņas (ar pieaugošu grūtības pakāpi), 8 koka detaļas (debesskrāpju gabaliņi).



Spēles mērķis: izveidojiet pilsētas panorāmu, kas redzama uz uzdevumu kartiņas, izmantojot 8 koka detaļas, kas jāizvieto tā, lai neaizsegtu skatu nevienam no iedzīvotājiem.

Spēles norise: Izvēlieties uzdevuma kartiņu ar vēlamu grūtības pakāpi.

Lai atrisinātu uzdevumu, spēlētājam jāizvieto visas koka detaļas (debesskrāpju gabaliņi) tā, lai būtu izveidota prasītā panorāma (ēku izvietojums) un iedzīvotājiem pretī būtu lodziņi.

- **Panorāma:** gabaliņiem jābūt izvietotiem tā, lai sakristu ar līniju, kas iezīmēta uz kartiņas.
- **Iedzīvotāji:** izvietojiet detaļas tā, lai tajās iestrādātie lodziņi būtu pretī iezīmētajiem cilvēkiem, lai ēkas iedzīvotājiem “neaizklātu skatu” un viņi varētu vērot visu pa logu.

Esi uzmanīgs – ēku gabaliņiem ir divas puses! Skatoties no priekšpusē, ēkas jumtam vienmēr jābūt augšpusē.



Savukārt otra puse var tikt grozīta un novietota, kā vajadzīgs.



Grūtības pakāpe palielinās secīgi pēc kartiņu numerācijas.

Dažos pirmajos uzdevumos dažas detaļas jau ir iezīmētas uz kartiņām – kur tām jāatrodas un kādā pozīcijā. Novieto atbilstošās detaļas jau uz kartiņas tām paredzētajās vietās uz attēla.



Tālākajos uzdevumos dažas detaļas ir daļēji parādītas, kur tām jāatrodas. Atliek izdomāt, kā tās ir novietotas attiecībā pret zīmējumu.



Tā soli pa solim mēģiniet aizpildīt visus iezīmētos lauciņus uz kartiņas, lai izveidotā panorāma atbilstu attēlam!

Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.

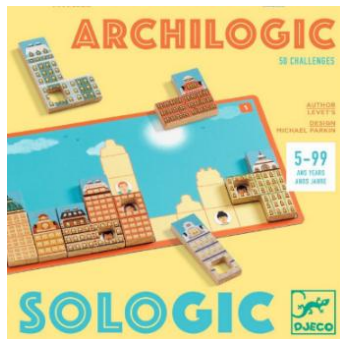
Spēles autors: Levēt's.

LT – Lietuvių
DJ08590 Žaidimas - Architekto logika

Amžius: nuo 5 iki 99 metų

Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 8 medinės detalės ir 25 kortelių.



Žaidimo tikslas: Atkurkite pasirinktoje kortelėje esančią panoramą su 8 pastato dalimis, neuždengiant nei vieno gyventojų.

Žaidimo eiga: Pasirinkite užduoties kortelę.

Kad išspręstumėte užduotį, sudėkite visas kortoje esančias pastato detales, atsižvelgdami į panoramą ir gyventojus.

- **Panorama:** figūrėlės turi būti išdėstytos taip, kad atitiktų pastatų suformuotą kontūrą.
- **Gyventojai:** virš kiekvieno gyventojų padėkite skylutę taip, kad jie visi liktų matomi.

Tačiau būkite atsargūs - pastato dalys turi dvi puses! Priekinėje pusėje stogas visada yra viršuje.



Atsarginės dalies detales galima pasukti ir išdėstyti bet kuria kryptimi.



Sudėtingumo lygis didėja priklausomai nuo skaičiaus ant kortelių.

Per kelias pirmąsias užduotis kai kurios dalys jau yra iliustruotos kortelėse.

Padėkite atitinkamas korteles ant iliustracijų.



Vėliau tik kai kurios detalės iš dalies rodomos kortelėse.

Išsiaiškinkite, kaip išdėstyti atitinkamas korteles ant iliustracijų



Kiekvienam iššūkiui yra tik vienas sprendimas!
Atsakymus rasite šios knygelės pabaigoje.

Žaidimo autorius: Levet's.

EE – Eesti*

DJ08590 – Loogikamäng: Archilogic

Vanus alates: 5 - 99-aastastele

Mängijate arv: 1

Komplekti kuuluvad: 25 nummerdatud väljakutsekaarti (tõusva raskusastmega), 8 puidust ehitusklotsi.

Mängu eesmärk: Taasesitada valitud kaardil olev siluett 8 ehitusklotsiga, ilma et ükski elanikest saaks varjatud.

Mängu käik: Vali väljakutsekaart.

Et lahendada väljakutse, aseta kõik ehitusklotsid kaardile, järgides nii siluetti kui ka elanikke:

- **Siluett:** klotsid tuleb asetada nii, et need vastaksid hoonetest moodustunud joonele.
- **Elanikud:** aseta auk iga elaniku kohale, et kõik jääksid nähtavaks.

Ole ettevaatlik – ehitusklotsidel on 2 külge! Esiküljel on katus alati üleval.



Tagaküljel saab klotse pöörata ja asetada ükskõik mis suunas.



Raskusaste suureneb vastavalt kaardi numbrile.

Esimestes väljakutsetes on mõned klotsid juba kaardidel kujutatud.

Aseta vastavad klotsid kujutistele.



Seejärel on mõned klotsid kaardidel osaliselt näidatud. Mõtle välja, kuidas asetada vastavad klotsid kujutistele.



Iga ülesande jaoks on ainult üks õige lahendus!
Lahendused leiad vihiku lõpust.

Mängu autor: Levet's.



CONTENTS OF THE GAME:

25 numbered challenge cards (with increasing levels of difficulty), 8 wooden building pieces.



AIM OF THE GAME:

Recreate the skyline on the chosen card with the 8 building pieces, without blocking any of the residents.

HOW TO PLAY:

Choose a challenge card.

To solve the challenge, place all of the building pieces on the card, while respecting both the skyline and the residents:

- The skyline** : the pieces must be positioned to match the outline formed by the buildings.

- The residents** : position a hole over each resident so that they all remain visible.

Careful though – the building pieces have 2 sides!

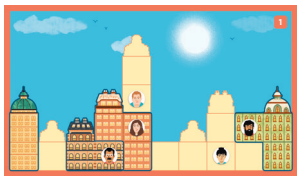
On the front side, the roof is always at the top.



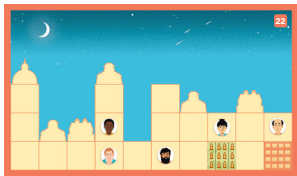
On the reserve side, the pieces can be rotated and positioned in any direction.



The level of difficulty increases according to the number on the cards.
In the first few challenges, some pieces are already illustrated on the cards.
Position the matching cards over the illustrations.



Subsequently, some pieces are partially shown on the cards. Work out how to position the matching cards over the illustrations.



There is only one solution for each challenge!
Solutions can be found at the end of this booklet.

A game by Levet's.



ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ:

25 пронумерованных карточек с заданиями (возрастающий уровень сложности), 8 деревянных деталей со зданиями.



ЦЕЛЬ ИГРЫ:

При помощи 8 деталей с элементами зданий воспроизвести очертания небоскребов на выбранной карточке, сохраняя при этом жильцов на своих местах.

ХОД ИГРЫ:

Выберите карточку с заданием.

Для выполнения задания необходимо расположить детали на карточке в нужной последовательности, повторяя форму небоскребов и оставляя жильцов на своих местах:

- **небоскребы:** детали следует выкладывать так, чтобы они воспроизводили очертания зданий;
- **жильцы:** на каждого жильца накладываются детали с отверстиями, чтобы их лица оставались видны.

Помните, что на деталях со зданиями есть изображения с 2 сторон!

Передняя сторона: крыша всегда будет располагаться сверху.



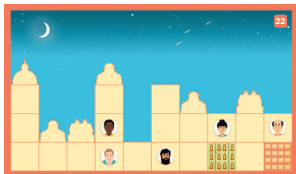
Обратная сторона: детали можно располагать в любом направлении.



С каждой карточкой уровень сложности возрастает.
На первых карточках некоторые здания изображены полностью. Разместите соответствующие детали поверх них.



На последующих карточках изображены только отдельные фрагменты зданий. Найдите и разместите соответствующие детали поверх них.



У каждого задания есть только одно решение!
Решения приведены в конце брошюры

Автор игры: Levet's.