

LV – Latviešu

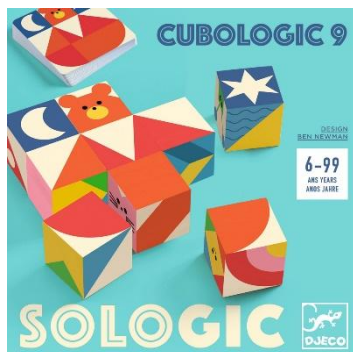
DJ08581 Loģikas spēle - Kuboloģika 9

Ieteicamais vecums: no 6 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1

Komplektā ietilpst: spēles pamatne ar paaugstinātām malām, 9 koka kubi un 30 uzdevumu kartiņas.

Spēles mērķis: izveidot attēlu, kas norādīts uz uzdevumu kartiņas, izmantojot dotos koka kubus.



Spēles norise: novietojiet pamatni un visus 9 klucīšus uz galda, uzdevumu kartiņas novietojot blakus. Paceliet vienu uzdevumu kārti un mēģiniet izveidot attēlu, kas redzams uz kartiņas, grozot kubus un mēģinot atrast pareizās šķautnes un savietojot tās pareizajās vietās uz pamatnes.

Katru attēlu veido 3 rindas, katrā pa 3 kubiem.



Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.

LT – Lietuvių

DJ08581 Loginis žaidimas - Cubologic 9

Amžius: nuo 6 iki 99 metų

Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 9 medinių kubelių, 30 iššūkių kortelių ir 1 medinis stovas.

Žaidimo tikslas: Atkurti užduoties kortelėje esantį paveikslėlį naudojant 9 kubelių.



Žaidimo eiga: Padėkite 9 kubelių ant stalo. Pasirinkite užduoties kortelę. Pabandykite atkurti ant užduoties kortelės esantį paveikslėlį suradę ir sudėję teisingai sudėliotas kubelių puses.

Kiekvieną paveikslėlį sudaro 3 linijos po 3 kubelius.



Kiekvienam iššūkiui yra tik vienas sprendimas.

Atsakymus rasite šios knygelės pabaigoje.

EE – Eesti

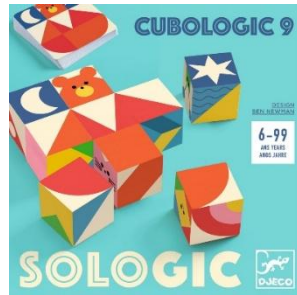
DJ08581 – Loogikamäng – 9 loogikakuubikut

KANNATLIKKUST ÕPETAV MÄNG

Vanus alates: 6-99-aastastele

Mängijate arv: 1 mängija

Komplekti kuuluvad: 9 puukuubikut, 30
ülesandekaarti, 1 puukandik.



Mängu eesmärk: teha ülesandekaardil olev pilt järele, kasutades üheksat kuubikut.



Mängu käik: aseta üheksa kuubikut lauale. Vali välja üks ülesandekaart. Proovi ülesandekaardi pilt järele teha, leides ja pannes kokku kuubikute õiged küljed.

Iga pilt koosneb kolmest reast, millest igaühes on kõrvuti kolm kuubikut.



Iga ülesande jaoks on ainult üks võimalik lahendus.

Lahendused leiad juhendi lõpust.



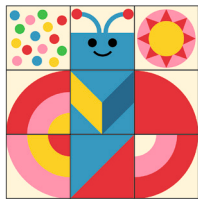
9 wooden cubes, 30 challenge cards, 1 wooden tray.



AIM OF THE GAME: Recreate the picture on the challenge card using the 9 cubes.

HOW TO PLAY: Place the 9 cubes on the table. Pick a challenge card. Try to recreate the picture on the challenge card by finding and assembling the correct sides of the cubes.

Each picture is composed of 3 lines of 3 cubes.



There is only one possible solution for each challenge!

Solutions at the end of the booklet.

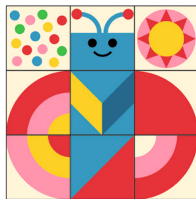


9 деревянных кубиков, 30 карточек с заданиями, 1 деревянный поднос.



Цель игры: при помощи 9 кубиков воспроизвести картинку карточки с заданием.

Ход игры: Разместите 9 кубиков на столе. Возьмите карточку с заданием. Постарайтесь воссоздать картинку карточки путем подбора и совмещения соответствующих сторон кубиков. Изображение всегда состоит из 3 рядов, в каждом из которых – 3 кубика.



Существует только один способ выполнения каждого задания!

Решения – в конце брошюры.