

LV – Latviešu

DJ08578 Loģikas spēle - Pentanimo

Ieteicamais vecums: no 5 gadu vecuma

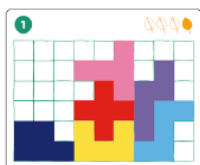
Spēlētāju skaits: 1

Komplektā ietilpst: spēles pamatne ar paaugstinātām malām, 7 ilustrētas koka detaļas un 30 uzdevumu kartiņas (4 dažādās grūtības pakāpēs).

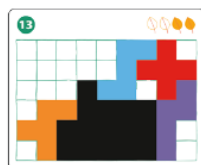
Grūtības līmeni norāda lapiņu skaits:



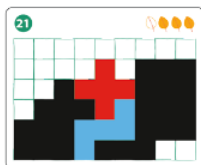
1. līmenis



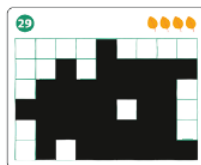
2. līmenis



3. līmenis



4. līmenis



Spēles mērķis: savietot uz pamatnes visas detaļas jeb dzīvniekus.

Spēles norise: novietojiet pamatni un visas 7 koka detaļas uz galda, uzdevumu kartiņas novietojot tām blakus. Paceliet vienu uzdevumu kārti un izvietojiet atbilstošās koka detaļas uz pamatnes, kā parādīts uz uzdevumu kartiņas. Uzdevumu kartiņas parāda tikai detaļu krāsu, nevis dzīvnieku. Pēc tam mēģiniet aizpildīt pārējo plakni, izvietojot atlikušās detaļas.

Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.



Spēles autors: Sébastien Decad.

LT – Lietuvių

DJ08578 Kantrybės žaidimas - Pentanimo

Amžius: nuo 5 iki 99 metų

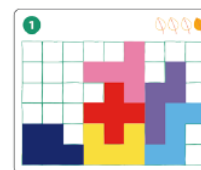
Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 1 medinė lenta su langeliais, 7 iliustruotos medinės detalės, 60 iššūkių kortelių (su vis sudėtingesniu lygiu).

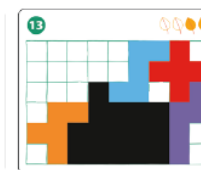
Sunkumo lygį nurodo lapelių skaičius:



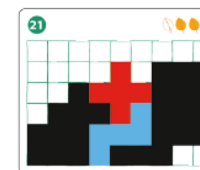
1 lygis



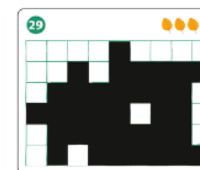
2 lygis



3 lygis



4 lygis



Žaidimo tikslas: sudėkite visus 7 gyvūnus ant lentos.

Žaidimo eiga: Padėkite septynias gyvūnų detales ir žaidimo lentą ant stalo, pasidėkite šalia jų esančias iššūkių korteles. Išsirinkite iššūkių kortelę ir sudėliokite atitinkamas detales ant lentos taip, kaip parodyta kortelėje. Iššūkių kortelėse parodomas tik detalių spalvos, o ne gyvūnai. Tuomet pabandykite su likusiomis detalėmis uždengti visus juodus langelius.

Kiekvienam iššūkiui yra tik vienas sprendimas!

Juos galite rasti instrukcijos pabaigoje.



Žaidimo autorius: Sébastien Decad.

EE – Eesti
DJ08578 – Loogikamäng: Pentanimo

KANNATLIKKUST ÕPETAV MÄNG

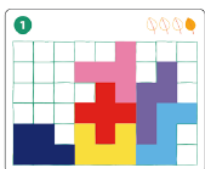
Vanus alates: 5 - 99-aastastele

Mängijate arv: 1 mängija

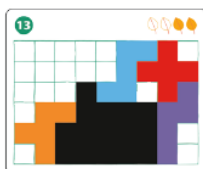
Komplekti kuuluvad: 1 ruuduline puidust mängulaud, 7 illustreeritud puittükki, 30 ülesandekaarti (tasemelt järjest raskemad).



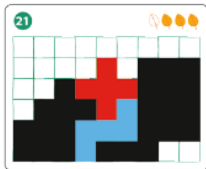
1. tase



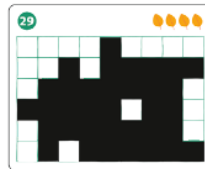
2. tase



3. tase



4. tase



Mängu eesmärk: panna mängulaual kokku kõik seitse looma.

Mängu käik: Pane seitse loomatükki ja mängulaud lauale ning ülesandekaardid nende kõrvale. Vali välja üks ülesandekaart ja pane vajalikud tükid mängulauale, nagu kaardil ette näidatud. Ülesandekaartidel on näha vaid tükide värvid, mitte loomad. Seejärel proovi katta kõik mustad osad ülejäänud tükkidega.

Iga ülesande jaoks on ainult üks võimalik lahendus.

Lahendused leiad voldiku lõpust.



Mängu autor: Sébastien Decad.

FR JEU DE PATIENCE



BUT DU JEU

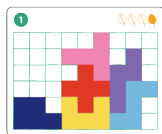
Sur le plateau, reconstituer l'assemblage des 7 animaux.

DÉROULEMENT DU JEU

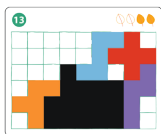
- Placer les 7 pièces-animaux et le plateau sur la table, et poser les cartes-défis à côté.
- Tirer une carte-défi et positionner les pièces imposées sur le plateau, comme indiqué sur la carte. Seules les couleurs des pièces figurent sur les cartes-défi, pas les animaux.
- Tenter alors de placer les pièces restantes de manière à recouvrir parfaitement les zones noires.



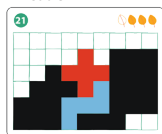
Niveau 1



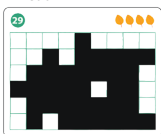
Niveau 2



Niveau 3



Niveau 4



Pour chaque défi, une seule solution possible !
Solutions en fin de livret.

CONTENU DU JEU



- 1 plateau quadrillé en bois
- 7 pièces en bois illustrées
- 60 cartes-défi

AIM OF THE GAME

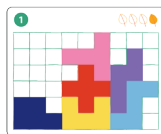
Piece together all 7 animals on the board.

HOW TO PLAY

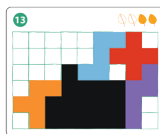
- Put the seven animal pieces and the board on the table and place the challenge cards beside them.
- Pick a challenge card and position the relevant pieces on the board as shown on the card. The challenge cards only indicate the colours of the pieces, not the animals.
- Then, try to cover all the black parts with the remaining pieces.



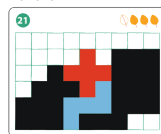
Level 1



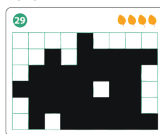
Level 2



Level 3



Level 4



For each challenge, there is one and only one possible solution.
Solutions can be found at the end of this booklet.

DA SPIL DER KRÆVER TÅLMODIGHED



SPILLETS FORMÅL

Samle de 7 dyr på spillepladen.

SÅDAN FOREGÅR SPILLET

- Placer de 7 dyrebrikker og spillepladen på bordet, og læg udfordringskortene ved siden af.
- Træk et udfordringskort og læg de angivne brikker på spillepladen, som vist på kortet. Kortene viser kun brikkernes farver, ikke dyrene.
- Du skal så prøve at placere de resterende brikker med henblik på at dække de sorte zoner helt.



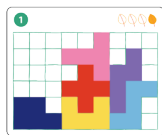
Der er kun 1 løsning til hver udfordring!
Løsninger i slutningen af hæftet.

SPILLETS INDHOLD

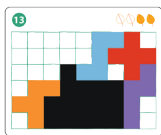


- 1 kvadreret spilleplade i træ
- 7 illustrerede brikker i træ
- 60 udfordringskort

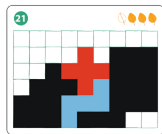
Niveau 1



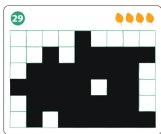
Niveau 2



Niveau 3



Niveau 4



ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ



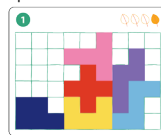
ЦЕЛЬ ИГРЫ

воссоздать на игровом поле
комбинацию из 7 животных.

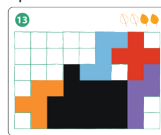
ХОД ИГРЫ

- Разместить на столе 7 деталей с изображением животных и игровое поле, рядом положить карточки с заданиями.
- Вытянуть одну карточку с заданием и расположить указанные детали на игровом поле в соответствии с рисунком на карточке. На карточках представлен только цвет деталей, без изображения животного.
- С помощью оставшихся деталей постараться полностью закрыть участки черного цвета, не выходя за их края.

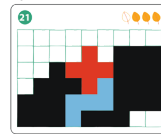
Уровень 1



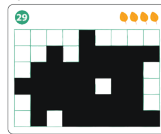
Уровень 2



Уровень 3



Уровень 4



Существует только один способ выполнения каждого задания!
Решения указаны в конце брошюры.