

LV – Latviešu
DJ08576 Spēle - Kuboloģika 16

Ieteicamais vecums: no 8 gadu vecuma
Spēlētāju skaits: 1

Komplektā ietilpst: spēles pamatne ar paaugstinātām malām, 16 koka kubi un 30 uzdevumu kartiņas.

Spēles mērķis: izveidot attēlu, kas norādīts uz uzdevumu kartiņas, izmantojot dotos koka kubus.



Spēles norise: novietojiet pamatni un visus 16 klucīšus uz galda, uzdevumu kartiņas novietojot blakus. Paceliet vienu uzdevumu kārti un mēģiniet izveidot attēlu, kas redzams uz kartiņas, grozot kubus un mēģinot atrast pareizās šķautnes un savietojot tās pareizajās vietās uz pamatnes.

Katru attēlu veido 4 rindas, katrā pa 4 kubiem.



Uzmanies! Vairākiem kubiem ir identiskas šķautnes: tas padara šo spēli tik sarežģītu!

Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.

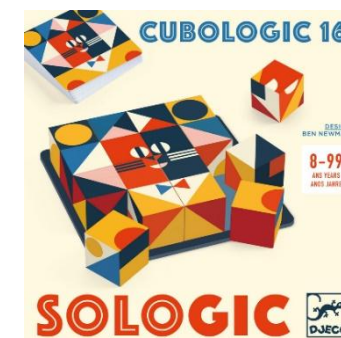
LT – Lietuvių
DJ08576 Loginis žaidimas - Cubologic 16

Amžius: nuo 8 iki 99 metų

Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 16 medinių kubelių, 30 iššūkių kortelių ir 1 medinis stovas.

Žaidimo tikslas: Atkurti užduoties kortelėje esantį paveikslėlį naudojant 16 kubelių.



Žaidimo eiga: Padėkite 16 kubelių ant stalo. Pasirinkite užduoties kortelę. Pabandykite atkurti ant užduoties kortelės esantį paveikslėlį suradę ir sudėję teisingai sudėliotas kubelių puses.

Kiekvieną paveikslėlį sudaro 4 linijos po 4 kubelius.



Atsargiai! Keli skirtingi kubeliai turi vienodas kraštines: dėl to žaidimas toks sudėtingas!

Kiekvienam iššūkiui yra tik vienas sprendimas.

Atsakymus rasite šios knygelės pabaigoje.

EE – Eesti

DJ08576 – Mäng: Cubologic 16

KANNATLIKKUST ÕPETAV MÄNG

Vanus alates: 8-99-aastastele

Mängijate arv: 1 mängija

Komplekti kuuluvad: 16 puukuubikut, 30 ülesandekaarti, 1 puukandik.



Mängu eesmärk: teha ülesandekaardil olev pilt järele, kasutades 16 kuubikut.



Mängu käik: aseta 16 kuubikut lauale. Vali välja üks ülesandekaart. Proovi ülesandekaardi pilt järele teha, leides ja pannes kokku kuubikute õiged küljed.

Iga pilt koosneb 4 reast, millest igaühes on kõrvuti 4 kuubikut.



Ole ettevaatlik! Mitmel erineval kuubil on identsed küljed: just see teebki mängu nii keeruliseks.

Iga ülesande jaoks on ainult üks võimalik lahendus.

Lahendused leiad juhendi lõpust.



16 wooden cubes, 30 challenge cards, 1 wooden tray.



Aim of the game: Recreate the picture on the challenge card using the 16 cubes.

How to play: Place the 16 cubes on the table. Pick a challenge card. Try to recreate the picture on the challenge card by finding and assembling the correct sides of the cubes.



Watch out! Several different cubes have identical sides: that's what makes the game so difficult.

Each picture is composed of 4 lines of 4 cubes.

There is only one possible solution for each challenge!
Solutions at the end of the booklet.

16 Holzwürfel, 30 Aufgabenkarten, 1 Holzspielbrett.



Ziel des Spiels: Das Bild auf der Aufgabenkarte mit Hilfe der 16 Würfel nachbauen.

Spielablauf: Legt die 16 Würfel auf den Tisch. Nehmt eine Aufgabenkarte. Versucht, das Bild auf der Aufgabenkarte nachzubauen, indem ihr die entsprechenden Würfelseiten findet und zusammensetzt.



Vorsicht, mehrere Würfel haben eine identische Seite! Und genau darin liegt die Schwierigkeit ...

Die Bilder bestehen immer aus 4 Reihen mit je 4 Würfeln.

Für jede Aufgabe gibt es nur eine mögliche Lösung!
Lösungen am Ende der Anleitung.

16 деревянных кубиков, 30 карточек с заданиями, 1 деревянный поднос.



Цель игры: при помощи 16 кубиков воспроизвести картинку карточки с заданием.

Ход игры: Разместите 16 кубиков на столе. Возьмите карточку с заданием. Постарайтесь воссоздать картинку карточки путем подбора и совмещения соответствующих сторон кубиков.



Обратите внимание: несколько кубиков могут иметь стороны с одинаковым рисунком - в этом заключается основная трудность игры.

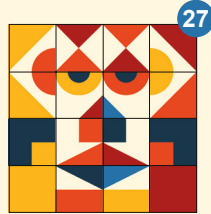
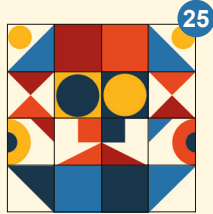
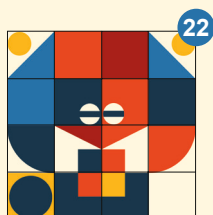
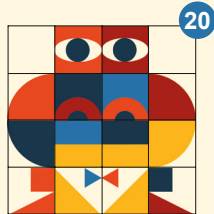
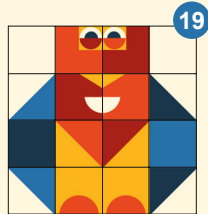
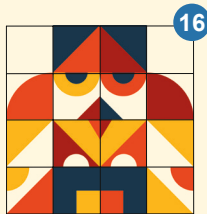
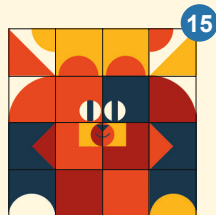
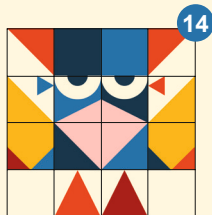
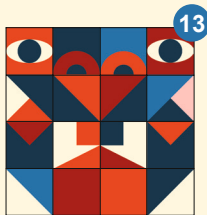
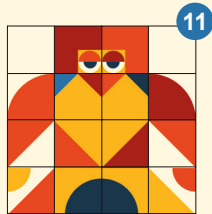
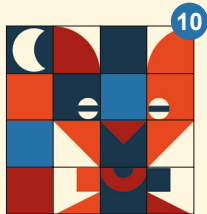
Изображение всегда состоит из 4 рядов, в каждом из которых — 4 кубика.

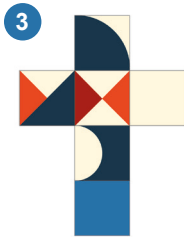
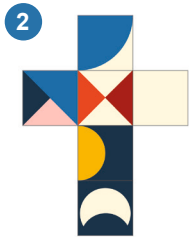
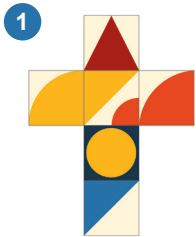
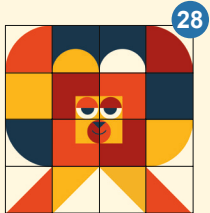
Существует только один способ выполнения каждого задания!

Решения — в конце брошюры.

SOLUTIONS







12



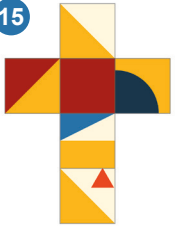
13



14



15



16

