

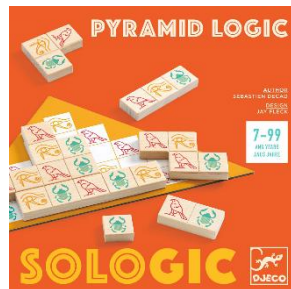
LV – Latviešu

## DJ08532 Loģikas spēle - Loģikas piramīda

Ieteicamais vecums: no 7 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1

Komplektā ietilpst: 15 uzdevumu kartiņas piramīdu formā (dažādās grūtības pakāpēs) un 9 koka detaļas dažādās formās.



**Spēles mērķis:** aizpildīt uzdevumu kartiņas pamatni ar koka detaļām, ievērojot norādīto hieroglifu izkārtojumu.

**Spēles norise:** izvēlies piramīdas kartiņu atbilstoši vēlamajam grūtības līmenim (jo lielāka kartiņa, jo grūtāk). Novietojiet izvēlēto kartiņu sev priekšā un nepieciešamās koka detaļas novietojiet tai blakus.



**Vieglie uzdevumi:**

Menkaure kārtis



**Vidēji grūtie uzdevumi:**

Khafre kārtis



**Grūtie uzdevumi:**

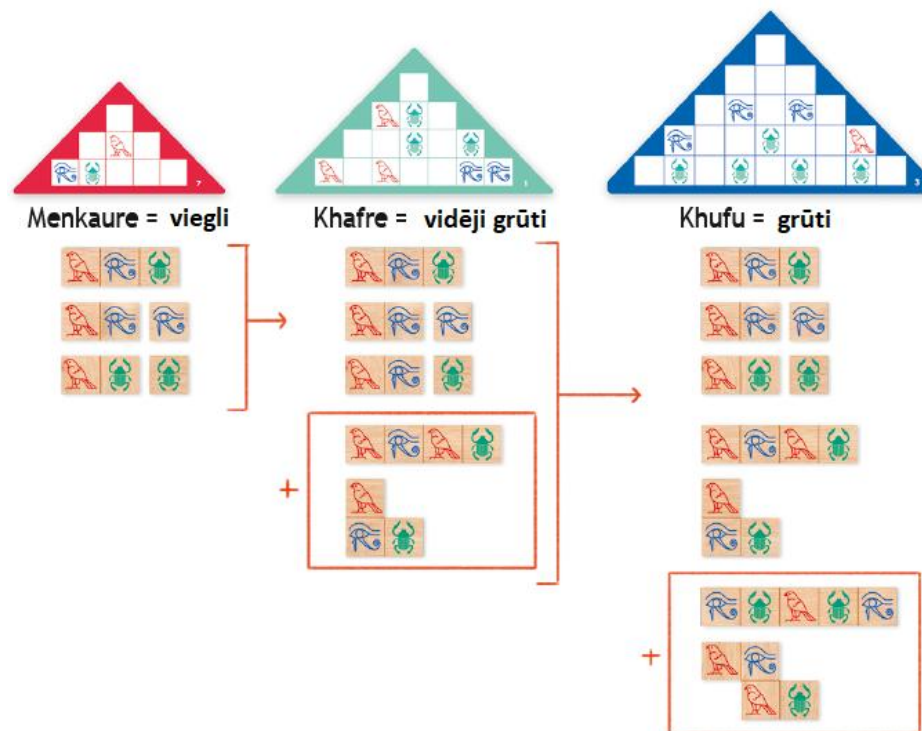
Khufu kārtis



**Piezīme:** koka detaļas ir abpusējas un izmantojamas dažādos virzienos.



Detaļas, kas nepieciešamas atbilstoši katram grūtības līmenim:



Izvietojiet koka detaļas uz piramīdas kartiņas, ievērojot hieroglifu izvietojumu un virzienu. Uz hieroglifa, kas attēlots uz kartiņas, jābūt novietotai atbilstošajai koka detaļai, lai hieroglifs uz kartiņas sakristu ar hieroglifu uz detaļas (jāsakrīt gan zīmējumam, gan tā virzienam).

Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

*Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.*

*Spēles autors: Sébastien Decad.*

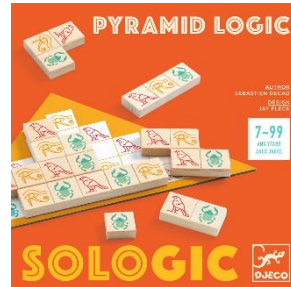
LT – Lietuvių\*

## DJ08532 Loginis žaidimas - Piramidės logika

**Amžius:** tinka nuo 7 metų

**Žaidėjų skaičius:** 1 žaidėjas

**Sudėtis:** 30 piramidės užduočių kortų (su vis sunkėjančiais lygiais), 9 medinės detalės.



**Žaidimo tikslas:** užpildyti hieroglifų tinklėlį kiekvienoje piramidės kortoje.

**Kaip žaisti:** pasirinkite piramidės kortą pagal norimą sunkumo lygį. Padėkite piramidės kortą priešais save ir šalia pasidėkite medines detales, kurių prireiks užduočiai atlikti.

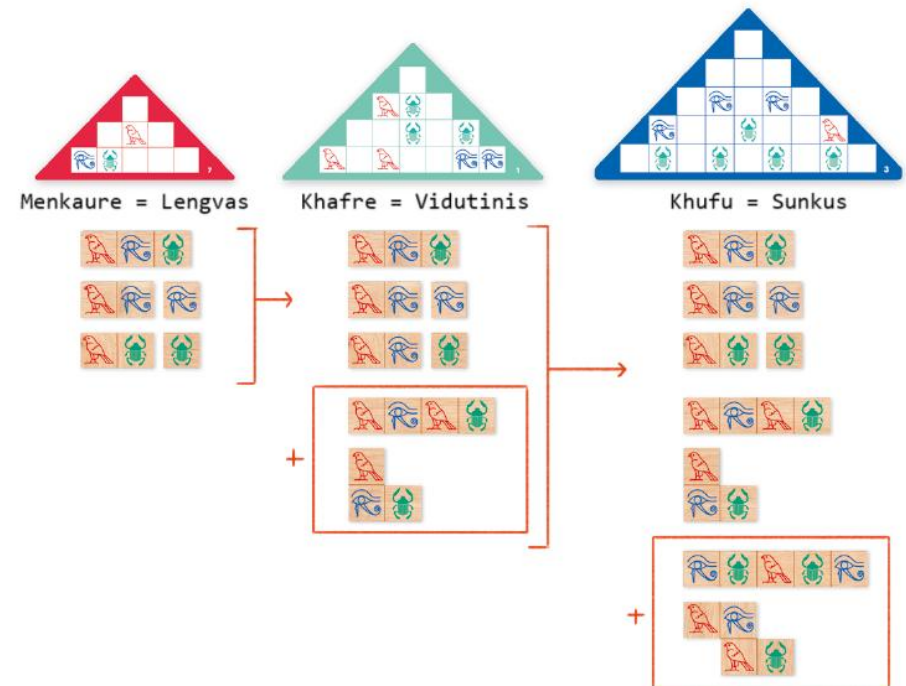
**Užduočių lygiai:**



**Pastaba:** medinės detalės yra dvipusės:



**Reikalingos detalės pagal užduočių lygį:**



**Vykdymas:** dėkite detales ant piramidės kortos, laikydamiesi hieroglifų vietos ir orientacijos: hieroglifas, esantis piramidės kortoje, turi būti uždengtas identišku hieroglifu.

Kiekvienas iššūkis turi tik vieną įmanomą sprendimą.

*Juos galite rasti instrukcijos pabaigoje.*

*Žaidimo autorius: Sébastien Decad.*

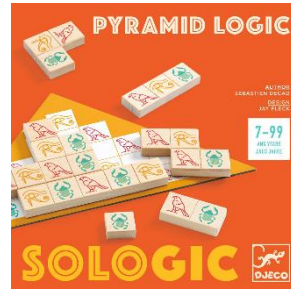
EE – Eesti\*

## DJ08532 Loogikamäng: Püramiidi loogika

Vanus alates: 7 - 99-aastastele

Mängijaid: 1 mängija

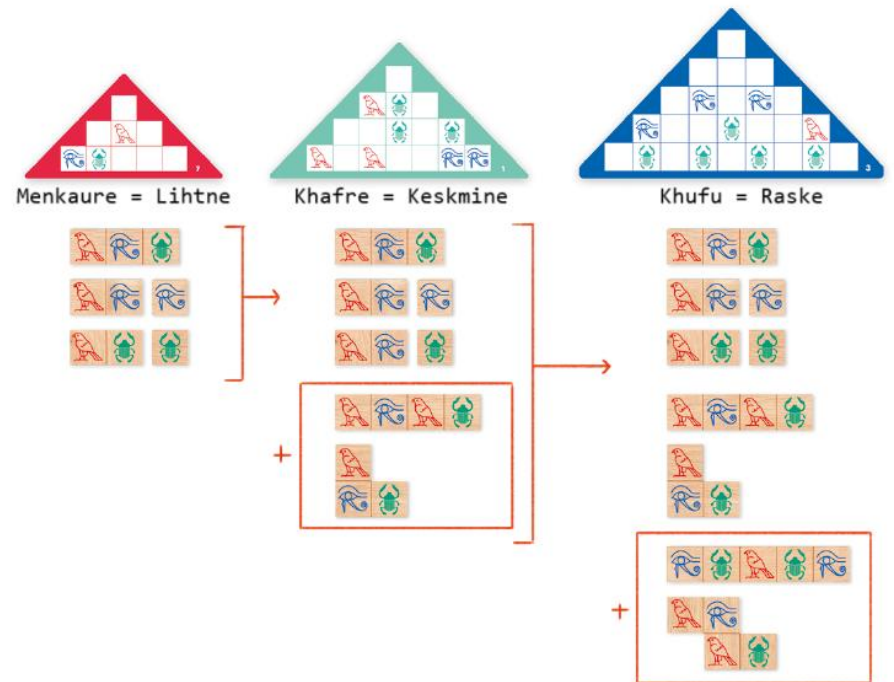
Komplekti kuuluvad: 30 püramiidi väljakutsekaarti (kasvava raskusastmega), 9 puidust klotsi.



**Mängu eesmärk:** Täita iga püramiidikaardi hieroglüüfide ruudustik.

**Mängu käik:** Vali püramiidikaart vastavalt sellele, millist raskusastet soovid. Aseta püramiidikaart enda ette ja pane väljakutseks vajalikud puidust klotsid selle kõrvale.

Klotse vastavalt raskusastmele:



Aseta klotsid püramiidikaardile, järgides seal näidatud hieroglüüfide asukohta ja suunda: kaardil kujutatud hieroglüüf peab olema kaetud identse hieroglüüfiga.

Iga ülesande jaoks on olemas ainult üks õige lahendus.

Lahendused leiad voldiku lõpust.



**Märkus:** Puidust klotsid on kahepoolse kujuga:



Mängu autor: Sébastien Decad.



30 pyramid challenge cards (with increasing levels of difficulty), 9 wooden pieces.



**Aim of the game:** Complete the grid of hieroglyphs on each pyramid card.

**How to play:** Choose a pyramid card according to the level of difficulty you would like.



**Easy challenge:**  
Menkaure cards



**Moderate challenge:**  
Khafre cards



**Difficult challenge:**  
Khufu cards

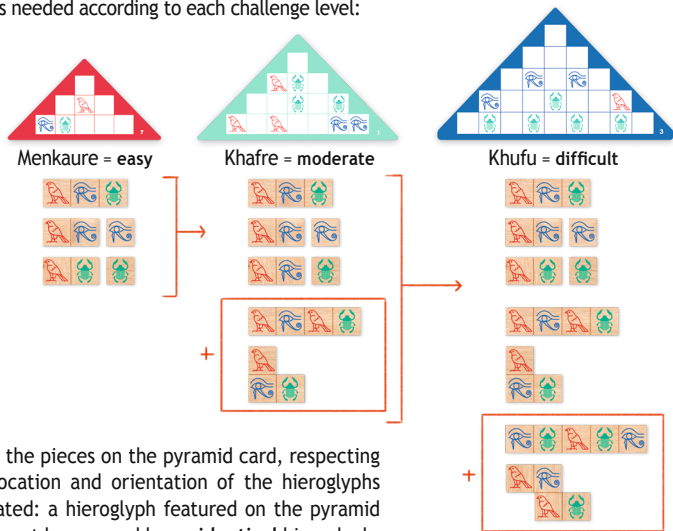


Position the pyramid card in front of you and place the wooden pieces you will need for the challenge next to it.

**Please note:** The wooden pieces are reversible:



Pieces needed according to each challenge level:



Place the pieces on the pyramid card, respecting the location and orientation of the hieroglyphs indicated: a hieroglyph featured on the pyramid card must be covered by an identical hieroglyph.

There is only one solution for each challenge!  
*Solutions at the end of the booklet.*

*Challenges by Sébastien Decad.*

30 карточек «пирамида» с заданиями (возрастающий уровень сложности), 9 деревянных деталей.



**Цель игры:** заполнить иероглифами все клетки на каждой карточке «пирамида».

**Ход игры:** Выберите карточку «пирамида» с учетом уровня сложности.



Легкий уровень  
«пирамида Микерина»



Средний уровень  
пирамида Хефрена



Сложный уровень  
«пирамида Хеопса»

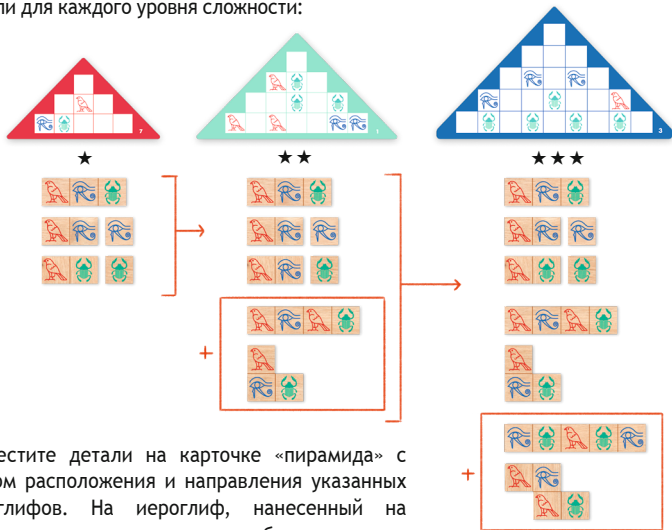


Положите карточку «пирамида» перед собой, рядом поместите необходимые деревянные детали.

**ВВ:** Все деревянные детали двусторонние:



Детали для каждого уровня сложности:



Разместите детали на карточке «пирамида» с учетом расположения и направления указанных иероглифов. На иероглиф, нанесенный на карточку «пирамида», может быть помещен только идентичный иероглиф.

Существует только один способ выполнения каждого задания!

*Решения – в конце брошюры.*

*Автор игры: Себастьян Дека.*