

LV – Latviešu

DJ08470 Loģikas spēle - Tangrams

Ieteicamais vecums: no 6 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1 spēlētājs

Komplektā ietilpst: 1 Tangram komplekts ar 7 detaļām, 120 abpusējas uzdevumu kartiņas: uz vienu no pusēm ir norādīta figūra, kura jāizveido, bet otra pusē ir atrisinājuma numurs, pēc kura var atrast uzdevuma atrisinājumu bukleta beigās.



46

Spēles mērķis: Izveidot norādītās figūras, izmantojot 7 tangram puzzle detaļas.

Spēles noteikumi: spēlētājs paņem 7 tangrama detaļas un cenšas izveidot norādītās figūras. Sākumā spēlētājs paskatās uz uzdevuma kartiņas, kas norāda, kāda figūra jāizveido, kad spēlētājs, viņaprāt, ir pabeidzis figūras salikšanu, viņš var pārbaudīt, vai salicis pareizi, apskatoties atrisinājumu bukleta beigās. Ja figūru nav izdevies salikt pareizi, spēlētājs izvērtē pieļautās kļūdas, un turpina ar nākošo kārti, mēģinot salikt nākošo figūru.

LT – Lietuvių

DJ08470 Žaidimas: Tangram

Amžius: tinka nuo 6 metų

Žaidėjų skaičius: 1 žaidėjas

Sudėtis: 1 Tangrama yra sudaryta iš 7 dalių, 120 dvipusių kortelių: ant kiekvienos iš jų yra 1 pusė "figūra, kuri turi būti sukurta" (pusė su oranžiniu apvadu) ir 1 "sprendimo" pusė.



46

Žaidimo tikslas: kurkite figūras naudodami 7 tangramo formas.

Kaip žaidimas yra žaidžiamas: Vaikas paima tangramą ir bando atkurti figūrą. Jis pirmiausia žiūri į pusę "figūra, kuri turi būti sukurta", ir tik tada kai jis mano, kad jis ją atkūrė, patikrina sprendimą kitoje kortelės pusėje. Jei jam nepavyko atkurti figūros, jis žiūri į sprendimą ir keliauja prie kitos kortelės.

EE – Eesti

DJ08470 Mäng - Tangram

Vanus alates: 6 - 99 aastat

Mängijate arv: 1

Komplekti kuuluvad: 1 tangram, mis koosneb 7 tükist; 120 kahepoolset kaarti: igal kaardil on ühel pool (oranži servaga poolel) loodav kujund ja teisel pool lahendus.



46

Mängu eesmärk: luua kujundeid, kasutades tangrami 7 tükki.

Mängu käik: laps võtab tangrami ja püüab kujundi järele teha. Ta vaatab kõigepealt kaardi loodava kujundi poolt. Seejärel, kui ta arvab, et on selle järele teinud, kontrollib ta kaardi tagaküljelt lahendust. Kui kujund ei ole õigesti kokku pandud, parandab ta selle ära ja võtab siis järgmise kaardi.



Jeu de réflexion et de patience

TANGRAM

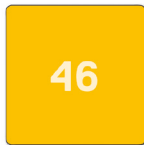


De 6 à 99 ans



1 joueur

1 Tangram composé de 7 pièces de bois, 120 cartes numérotées.



But du jeu : Effectuer des figures en utilisant les 7 formes de son tangram.

Déroulement du jeu : L'enfant prend une carte et cherche à en reproduire la figure à l'aide des 7 pièces en bois. Lorsqu'il pense l'avoir réalisée correctement, il vérifie la solution correspondante à la fin de ce livret.



Game of reflection and patience

TANGRAM

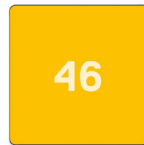


From 6 to 99 years



1 player

1 Tangram composed of 7 wooden pieces, 120 numbered cards.



Aim of the game: To create forms using the 7 shapes in the tangram puzzle.

How to play: The child takes a card and tries to replicate the form using the 7 wooden pieces.

Once the child thinks they've completed it correctly, they can check the corresponding solution at the end of this booklet.



Et spil, hvor du skal tænke dig godt om og have tålmodighed

TANGRAM

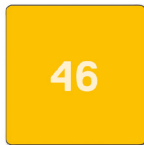


Fra 6 til 99 år



1 spiller

1 tangram bestående af 7 træbrikker og 120 nummererede kort.



Spillets formål: At lave figurer af de 7 tangram-former.

Sådan foregår spillet: Barnet tager et kort og forsøger at lave figuren ved hjælp af de 7 træbrikker.

Når han/hun mener at være færdig, tjekker man med løsningen bagest i dette hæfte.



Игра на вдумчивость и усидчивость

TANGRAM

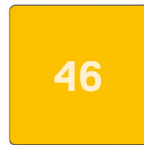


С 6 до 99 лет



1 игрок

1 танграм из 7 деревянных деталей, 120 пронумерованных карточек.



Цель игры: складывать фигурки, используя 7 геометрических элементов своего танграма.

Ход игры: Ребенок берет карточку и пытается воспроизвести изображение, используя 7 деревянных деталей.

Если ребенок считает, что задание выполнено правильно, он проверяет результат по соответствующему решению в конце брошюры.