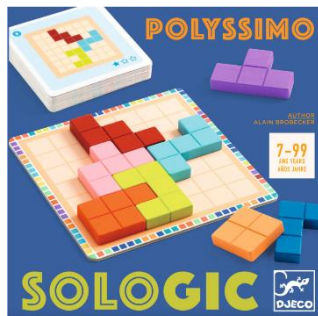


**LV – Latviešu**  
**DJ08451 Loģikas spēle – Polissimo**

**Ieteicamais vecums:** no 7 gadu vecuma

**Spēlētāju skaits:** 1 spēlētājs

**Komplektā ietilpst:** viena pamatne, 11 koka detaļas, 30 uzdevumu kartiņas ar 3 līmeņu grūtības pakāpēm.



**Spēles mērķis:** salikt kvadrātu, izmantojot visas detaļas.



**Sagatavošanās spēlei:** uz galda novieto pamatni, un tai blakus - 11 koka detaļas un 30 uzdevumu kartiņas.

**Spēles noteikumi:** izvelc vienu uzdevuma kartiņu un sakārto detaļas uz pamatnes tā, kā norādīts attēlā. Tad mēģini salikt atlikušās detaļas (ar gravējuma pusi uz augšu) tā, lai izveidotos perfekts kvadrāts, aizpildot visus pamatnes laukumus, un lai detaļas neietu pāri pamatnes malām. Neviena lauciņš nedrīkst palikt neaizklāts.

Katram uzdevumam ir tikai viens pareizs atrisinājums.

*\*Bukleta beigās ir norādīti pareizie atrisinājumi.*

*Spēles autors: Alain Brobecker.*

**LT – Lietuvių**  
**DJ08451 Loginis žaidimas: Polissimo**

**Amžius:** tinka nuo 7 iki 99 metų

**Žaidėjų skaičius:** 1 žaidėjas

**Sudėtis:** 1 aikštę pagamintas iš 11 medinių dalių, 30 užduoties kortelių (3 sunkumo lygiai).

**Žaidimo tikslas:** sudėti aikštę panaudojant visas dalis.



**Kaip žaisti:** išdėliokite 11 dalis ant stalo ir šalia jų sudėkite užduočių kortelės į kaladę. Paimkite kortelę su užduotimi ir sudėliokite tas dalis taip, kaip nurodyta ant kortelės (su griovelių puse į viršų). Tada pabandykite sudėti likusias dalis, kad gautumėte taisyklingą aikštę.

Kiekvienai užduočiai yra tik vienas galimas sprendimas!

*\*Juos galite rasti instrukcijos pabaigoje.*

*Žaidimo autorius: Alain Brobecker.*

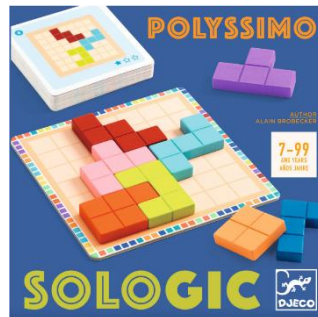
EE – Eesti

## DJ08451 Loogikamäng - Polyssimo

**Vanus alates:** 7–99-aastastele

**Mängijate arv:** 1 mängija

**Komplekti kuuluvad:** 1 alus, 11 puutükki (6 neljast ja 5 viiest osast koosnevat), 30 väljakutsekaarti (suureneva raskusastmega).



Kannatlikkust õpetav mäng.

**Eesmärk.** Panna ruut uuesti kokku, kasutades kõiki tükke.



**Mängu käik.** Pane 11 tükki ja alus lauale ning väljakutsekaardid neist ühele poole. Võta pakist üks väljakutsekaart ja paiguta ettenähtud tükid alusele nii, nagu kaardil näidatud. Seejärel aseta ülejäänud tükid maha, soonega pool pealpool, püüdes täita aluse tühjad kohad nii, et ükski osa ei jääks ruudu servast üle.



Iga väljakutset on võimalik lahendada ainult ühe konkreetse kombitsiooniga.

*\*Lahendused leiad voldiku lõpust.*

*Mängu autor: Alain Brobecker.*

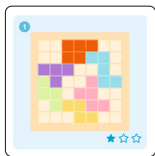


## BUT DU JEU

Reconstituez le carré en utilisant toutes les pièces.

## DÉROULEMENT DU JEU

- Posez les 11 pièces et la base sur la table et posez les cartes défis à côté.
- Tirez une carte défi et positionnez les pièces imposées sur la base comme indiqué sur la carte.
- Tentez alors de placer les pièces restantes, faces rainurées visibles, afin de remplir la base sans la dépasser.



★ Facile



★★ Moyen



★★★ Difficile

**Pour chaque défi, une seule combinaison possible !  
Solutions en fin de livret.**

## CONTENU DU JEU



- 1 base
- 11 pièces en bois
- 30 cartes défis (niveaux de difficulté croissant)

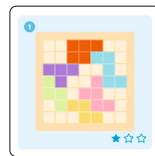


## AIM OF THE GAME

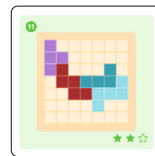
Rebuild a complete square using all the pieces.

## HOW TO PLAY

- Place the board and the eleven wooden pieces on the table with the challenge cards to one side.
- Draw a challenge card and place the pieces on the board as shown on the card.
- Then, try to fit all the remaining pieces, grooved-side up, to fill all the square spaces of the board without any piece sticking out.



★ Easy



★★ Moderate



★★★ Difficult

**For each challenge, there is one and only one possible solution.  
Solutions can be found at the end of this booklet.**



## GAME CONTENTS



- 1 board
- 11 wooden pieces
- 30 challenge cards (of increasing levels of difficulty)



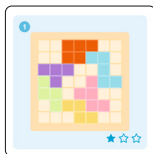
## SPILLETS FORMÅL

At rekonstruere firkanten ved anvendelse af samtlige brikker.

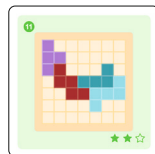
## SÅDAN FOREGÅR SPILLET



- Læg de 11 brikker og rammen på bordet og udfordringskortene ved siden af.
- Træk et udfordringskort og læg de angivne brikker på rammen, som anvist på kortet.
- Prøv derefter at få de resterende brikker til at passe ind, den rillede side skal vende opad, således at rammen fyldes ud, uden at afgrænsningen overskrides.



★ Nem



★ ★ Middel



★ ★ ★ Svær

## SPILLETS INDHOLD



- 1 ramme
- 11 træbrikker
- 30 udfordringskort (i stigende sværhedsgrad)

POLYSSIMO  
30 UDFORDRINGER

POLYSSIMO  
30 ЗАДАНИЙ



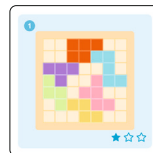
## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать квадрат, используя все детали.

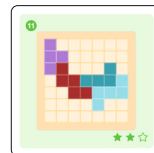
## ХОД ИГРЫ



- Положите 11 деталей и шаблон на стол. Рядом положите карточки с заданиями.
- Возьмите карточку с заданием и положите соответствующие детали на указанные места шаблона.
- Затем постарайтесь разложить оставшиеся детали, чтобы заполнить шаблон, не выходя за края. Детали следует класть рифленной стороной вверх.



★ Простой



★ ★ Средний



★ ★ ★ Сложный

## ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ



- 1 шаблон
- 11 деревянных деталей
- 30 карточек с заданиями (возрастающий уровень сложности)

ГОЛОВОЛОМКА RU

Der er kun én mulig løsning til hver enkelt udfordring!  
Løsningerne findes bagest i hæftet.

Для каждого задания возможна только одна комбинация!  
Решения — в конце брошюры.