

LV – Latviešu

DJ08369 Izglītojoša spēle - Mana nedēļa

Ieteicamais vecums: no 4 gadiem

Spēlētāju skaits: 1

Komplektā ietilpst: 1 lielizmēra magnētiska mājas pamatne, 85 dažādi magnēti un lapa ar nedēļas dienu uzlīmēm.



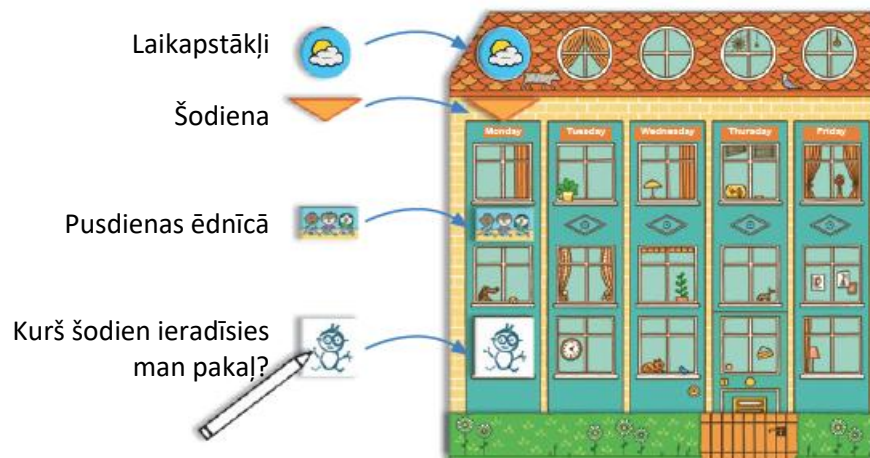
Sagatavošanās spēlei: Palīdziet bērnam atpažīt un izprast visus spēles materiālus un uz magnētiem attēlotās aktivitātes un laikapstākļus.

Spēles norise:

- Novietojiet 'šodienas' magnētu virs esošās dienas (*skatīt attēlā*). Katru dienu no rīta magnēts jāpārvieto vienu dienu uz priekšu.



- Palīdziet bērnam izkārtot uz pamatnes viņa nedēļas nodarbes. *Piemērs attēlā zemāk.*



Komplektā iekļauti arī **balti magnēti**, lai bērns varētu personalizēt savu nedēļas grafiku. Bērns uz tiem var uzzīmēt cilvēku, ar kuru kopā ir veicis kādu no aktivitātēm. Piemēram, cilvēku, kurš viņam atbrauca pakal uz skolu.

Nedēļas beigās bērnam būs apkopojums ar visu, ko viņš pa nedēļu ir izdarījis. Bērns varēs atcerēties dažādus gan lielus, gan mazus brīžus, kas ir notikuši pēdējās dienās.

- Nedēļas beigās bērnam ir jānoņem visi magnēti no pamatnes, lai varētu sagatavoties nākamajai nedēļai. Noņemot magnētus, bērns varēs atskatīties uz savām nedēļas aktivitātēm un noteikt, kas tiek darīts katru dienu un kas ir reti, īpaši notikumi.

Nedēļas aktivitātes:





Tenisa spēlēšana



Futbols, basketbols...



Zīmēšana, gleznošana



Lasišana



Palikšana pa nakti pie draugiem



Pankūku diena



Friziera apmeklējums



Spēļu spēlēšana



Braukšana ar skrejriteni vai skirtuļslidām



Pārgērbšanās kostīmos



Uguņošana (Gaja Foksa nakts)



Mūzika, koris...



Došanās uz gadatirgu



Dāvanas pasniegšana



Laika pavadīšana pie ekrāniem (spēles, lasīšana u.c.)



Personalizējamie magnēti (aizpildi ar ilustrācijām pēc savas izvēles)

Kādi ir laikapstākļi?



Snieg sniegs



Līst lietus



Spīd saule (ir saulains)



Ir saulains un mākoņains

LT – Lietuvių

DJ08369 Edukacinis žaidimas - Mano savaitė

Amžius: nuo 4 metų

Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 1 milžiniška magnetinė namo lenta, 85 įvairūs magnetai ir lipdukų lapas su savaitės dienomis.



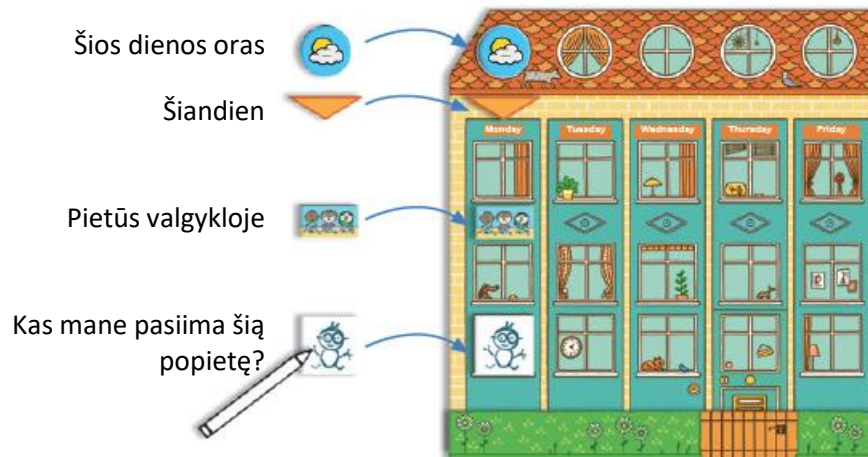
Pasiruošimas žaidimui: Padėkite vaikui atpažinti medžiagas ir veiklas, taip pat orų magnetukus.

Žaidimo eiga:

- Virš atitinkamos dienos padėkite magnetą, žymintį esamą dieną. Kiekvieną rytą magnetas turi būti perkeltas viena diena į priekį. *Žiūrėkite paveikslėlyje žemiau.*



- Padėkite vaikui lentoje išdėlioti savo savaitės veiklas. *Žiūrėkite žemiau pateiktą pavyzdį.*



Tam, kad suasmeninti diagramą, galima naudoti **baltus magnetukus**, ant kurių vaikas gali nupiešti pasirinktą asmenį (pvz., žmogų su kuriuo grįžta iš mokyklos arba su kuriuo nakvoja).

Savaitės pabaigoje vaikas sudėlios pilną atliktų veiklų paveikslą. Drauge su vaiku galėsite prisiminti įvairias akimirkas, dideles ir mažas, kurios įvyko per pastarąsias kelias dienas.

- Savaitės pabaigoje nuimkite magnetukus, kad su vaiku galėtumėte pasiruošti kitai savaitei. Vaikas galės nustatyti reguliarias veiklas, kurios vyksta kas savaitę, taip pat vienkartinį ypatingus įvykius.

Savaitės veiklos:





Tenisas



Futbolas,
krepšinis...



Piešimas,
tapyba ir kt.



Skaitymas



Nakvynė pas
draugą/-ę
namuose



Blynų
diena



Kirpykloje



Žaidimas



Važiavimas
paspirtuku
riedučiai ir kt.



Persiren-
gimas



Fejerverkai
(Gajaus
Fokso naktis)



Muzika,
choras ir kt.



Ėjimas į
atrakcionų
parką



Dovanos
dovano-
jimas



Ekranas laikas
(žaidimai, skaitymas)



Keičiami
magnetai

Koks oras?



Sninga



Lyja



Saulėta



Saulė pro debesis

EE – Eesti*
DJ08369 Õppemäng - Minu nädal

AEG KONTSEPTSIOONI AVASTAMISEKS
MÄNGU KAUDU KAART

Vanus alates: 4+

Mängijate arv: 1

Komplekti kuuluvad: 1 magnetiline maja kaart, 85 magnetit ja 1 klepsuleht.

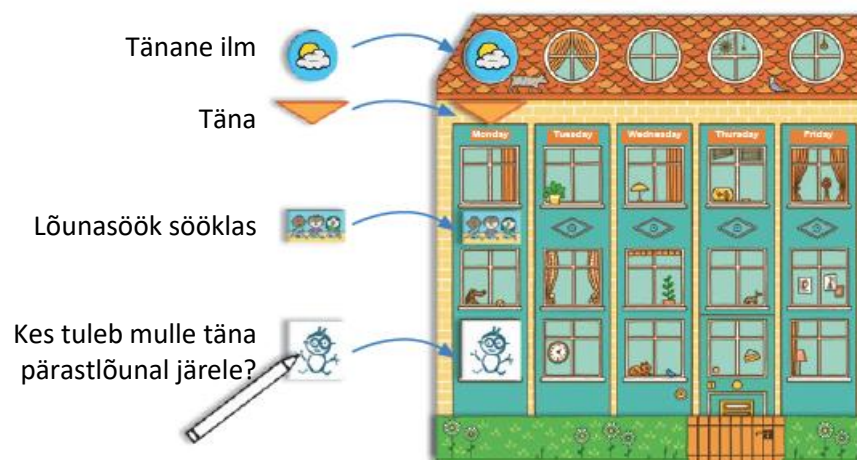
Mängu tutvustus: Aita lapsel tuvastada materjalid ja pakutud tegevused, samuti ilma magnetid.

Mängu ettevalmistamine ja mängimine:

- Aseta magnet, mis näitab käesolevat päeva, vastava päeva kohale. Magnetit tuleks iga hommik ühe päeva võrra edasi liigutada.



- Aita lapsel paigutada oma nädala tegevused kaardile.



Et kaarti isikupärastada, saab laps kasutada **valgeid raamidega magneteid**, et joonistada inimene oma valikul tegevuseks koos selle inimesega (näiteks inimene, kellega ta tuleb koolist koju või kellega ta jääb ööseks).

Nädala lõpus on lapsel täielik pilt tegevustest, mida ta on teinud. Ta saab meenutada ja tagasi vaadata erinevatele hetkedele, suurtele ja väikestele, mis viimastel päevadel aset on leidnud.

- Võta nädalalõpus magnetid maha, et hakata koos lapsega ette valmistama järgmist nädalat. Laps saab tuvastada regulaarsed tegevused, mis rütmistavad tema nädalgraafikut, samuti ka erakorralised erilised sündmused.

NÄDALA TEGEVUSED:





Tennise
mängimine



Jalgpall,
korvpall..



Joonistamine,
maalimine...



Lugemine



Sõbra juures
ööbimine



Pannkoogi-
päev
(Vastlapäev)



Juuksuri
juures



Mängu
mängimine



Tõukerat-
tasõit, rullui-
sutamine...



Kostümeeri-
mine



Ilutulestik
(Guy
Fawkesi öö)



Muusika,
koor...



Laadale
minek



Kingituse
andmine



Ekraaniaeg
(mängud, lugemine)
(spēles, lasīšana u.c.)



Kohanda see ruut

Milline on ilm?



Lund sajab



Vihma sajab



On
päikesepaisteline



On päikesepaisteline
ja pilvine



A CHART FOR DISCOVERING THE NOTION OF TIME THROUGH PLAY

Contents: 1 magnetic house chart, 85 magnets and 1 sheet of stickers.

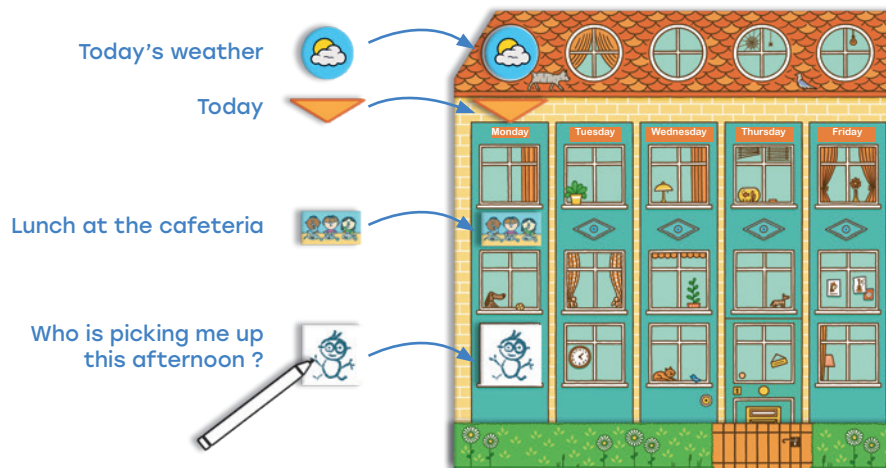
Introducing the game: Help the child to identify the materials and the activities proposed, as well as the weather magnets.

Game set-up and playing the game:

- Place the magnet indicating the current day above the magnet in question. The magnet should be moved one day forward every morning.



- Help the child arrange their week's activities on the chart.

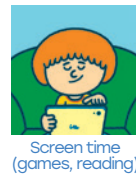


To personalise the chart, **the white magnets** with frames can be used by the child to draw the person of their choice for an activity with that person (the person they come home from school with, for example, or stay overnight with).

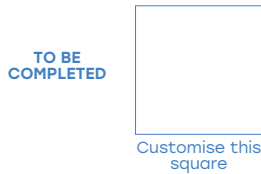
At the end of the week, the child will have a complete picture of the activities they have completed. They will be able to recall and look back on the different moments, big and small, that have taken place over the past few days.

- Take down the magnets at the end of the week in order to start preparing for the next week with the child. The child will be able to identify regular activities that punctuate their weekly schedule, as well as one-off special events.

THE WEEK'S ACTIVITIES

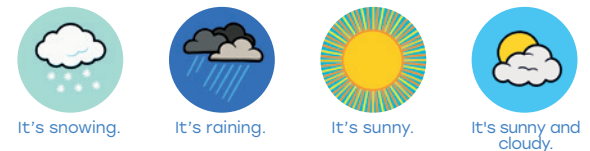


Screen time (games, reading)



TO BE COMPLETED
Customise this square

WHAT THE WEATHER IS LIKE



It's snowing. It's raining. It's sunny. It's sunny and cloudy.

RS Правила игры Моя неделя

 Начиная с 4 лет  1 игрок

ИГРОВОЕ ТАБЛО ДЛЯ ЗНАКОМСТВА С ПОНЯТИЕМ ВРЕМЕНИ

Игровой комплект: 1 магнитный домик, 85 магнитов, 1 лист с наклейками.

Перед началом игры: Вместе с ребенком рассмотрите содержимое игры, изучите набор магнитов с занятиями и погодными явлениями.

Подготовка и ход игры:

- Поместите магнит текущего дня над соответствующим днем недели и не забывайте менять его каждое утро.



- Вместе с ребенком разместите на табло запланированные на неделю занятия.

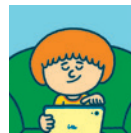


На пустых магнитах с рамкой ребенок может рисовать людей, которые вместе с ним участвуют в том или ином занятии (с кем ребенок возвращается из школы, у кого ночует и т. д.).

В итоге у ребенка должна сложиться полная картина того, чем он занимался в течение недели, и он сможет возвращаться к своему списку, чтобы вспомнить основные события прошедших дней – от наиболее до менее важных.

- В конце недели вместе с ребенком снимите с табло все магниты, чтобы подготовиться к началу новой недели. Это поможет ребенку получить представление о своих привычных занятиях, а также выделить из этого списка особые события.

РАСПОРЯДОК НЕДЕЛИ



Время за экраном



МАГНИТ ДЛЯ ЗАПОЛНЕНИЯ

Особые занятия, мероприятия

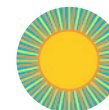
КАКАЯ СЕГОДНЯ ПОГОДА



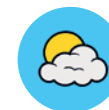
Идет снег.



Идет дождь.



Тепло и солнечно.



Солнце с облаками.