

LV – Latviešu

DJ08237 - Izglītojoša spēle - Jautrā
izpēte

Ieteicamais vecums: no 3 gadu vecuma

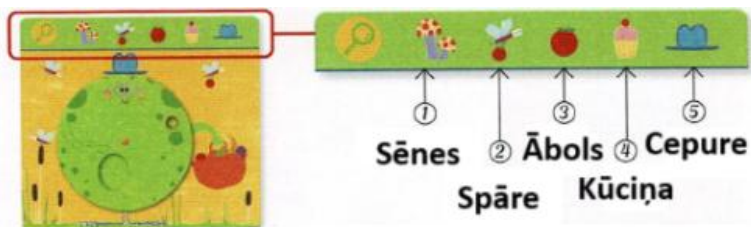
Spēlētāju skaits: 1 spēlētājs

Komplektā ietilpst: 6 pamatnes ar kustīgām
detaļām.

PIRMĀ "PASLĒP UN MEKLĒ" TIPĀ SPĒLE, KAS
ATTĪSTA SPĒJU SASKATĪT LĪDZĪGUS PRIEKŠMETUS UN ATŠKIRT DAŽĀDOS
ELEMENTUS.

Spēles mērķis: atrast lielajā attēlā norādītos elementus.

Sagatavošanās spēlei: novietojiet spēles pamatni bērnam priekšā un kopīgi
nosauciet visus elementus, kas redzami pamatnes augšpusē – sēnes, spāre,
ābols, kūciņa, cepure.



Spēles princips:

- spēles pamatnes augšpusē nosauc elementus, kas ir jāatrod,
- pēc tam meklē tos attēlā, griežot kustīgo ratu, kas ir uz attēla
pamatnes. Vai vienkārši pamani to attēlā
apkārt ratam!



LT – Lietuvių*

DJ08237 - Mokomasis žaidimas -
Juokingas stebėjimas

Amžius: nuo 3 metų

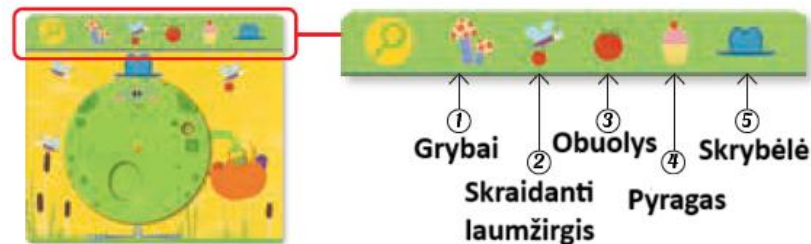
Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 6 lentelės su pasukamomis
dalimis.

PIRMASIS PAIEŠKOS IR ATRADIMO ŽAIDIMAS,
SKIRTAS MOKYTIS ATPAŽINTI VAIZDĄ.

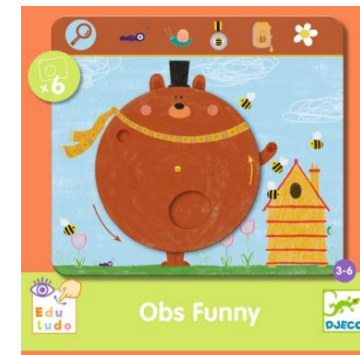
Žaidimo tikslas: Dideliame paveikslėlyje surasti nurodytus elementus.

Žaidimo paruošimas: Padėkite kortelę prieš vaiką ir kartu su juo įvardinkite
elementus kortelės viršuje – Grybai, Skraidanti laumžirgis, Pyragas, Obuolys,
Skrybėlė.



Žaidimo principas:

- Kortelės viršuje atpažinkite elementus, kuriuos reikia surasti,
- ieškokite jų paveikslėlyje, sukdami ratuką... arba tiesiog stebėdami
aplink esantį vaizdą!



EE – Eesti*

DJ08237 - Õppemäng - Loomade vaatlus

Vanus alates: 3–6

Mängijate arv: 1

Komplekti kuuluvad: 6 pilditahvlit (tahvlit liikuvate osadega).

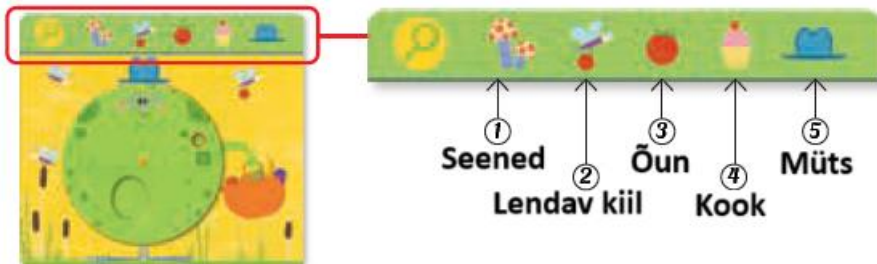
ESIMENE OTSI-JA-LEIA MÄNG – PILDI EROSTAMISE ÕPPIMISEKS



Mängu eesmärk: Leida suures pildis näidatud elemendid.

Mängu ettevalmistamine:

Aseta tahvel lapse ette ja nimeta koos temaga kaardi ülaosas olevad elemendid – seened, lendav kiil, kook, õun, müts.



Mängu käik:

- Kaardi ülaosas on kirjas, milliseid elemente tuleb otsida.
- Neid otsitakse pildilt, keerates ratast ... või lihtsalt pilti tähelepanelikult vaadates.



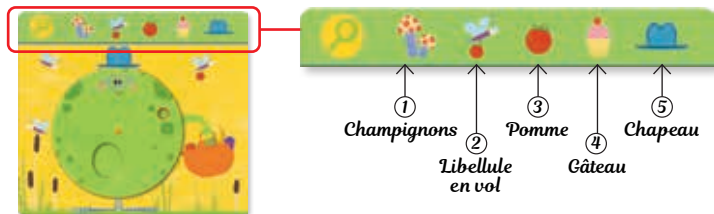


UN TOUT PREMIER CHERCHE-ET-TROUVE À MANIPULER POUR APPRENDRE À DISCRIMINER UNE IMAGE.

Contenu : 6 planches animées.

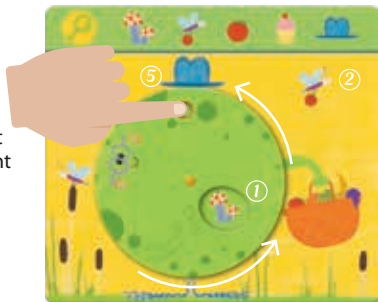
But du jeu : Dans la grande image, retrouver les éléments indiqués.

Préparation du jeu : Placer une planche devant l'enfant et nommer avec lui les éléments sur le haut de la carte.



Principe du jeu :

- Sur le haut de la carte, repérer les éléments à trouver,
- les chercher dans l'image en tournant la roue... ou en observant simplement l'image autour !

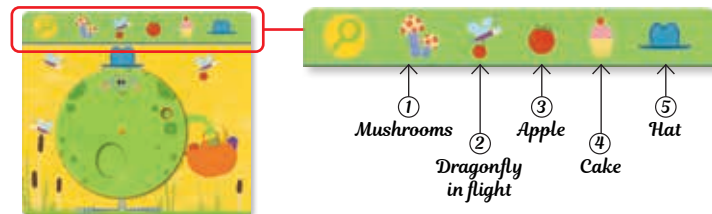


A FIRST SEEK-AND-FIND TO HANDLE TO LEARN TO DISCRIMINATE AN IMAGE.

Content: 6 animated boards.

Objective of the game: In the large image, find the indicated elements.

Game preparation: Place a board in front of the child and name with them the elements at the top of the card.



Game principle:

- At the top of the card, identify the elements to find,
- search for them in the image by turning the wheel... or simply by observing the image around!

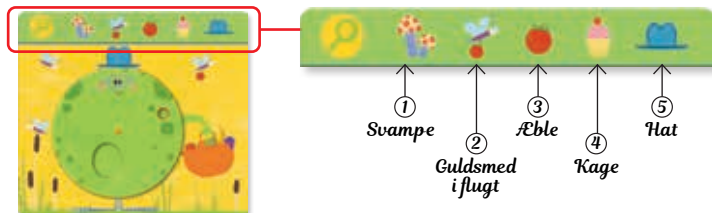


ET FØRSTE SØG-OG-FIND AT HÅNDTERE FOR AT LÆRE AT SKELNE ET BILLEDE.

Indhold: 6 animerede tavler.

Formålet med spillet: I det store billede, find de angivne elementer.

Forberedelse af spillet: Placer en tavle foran barnet og navngiv sammen med dem elementerne øverst på kortet.



Spilleets princip:

- Øverst på kortet skal du finde de elementer, der skal findes,
- søg efter dem i billedet ved at dreje på hjulet... eller blot ved at observere billedet omkring!

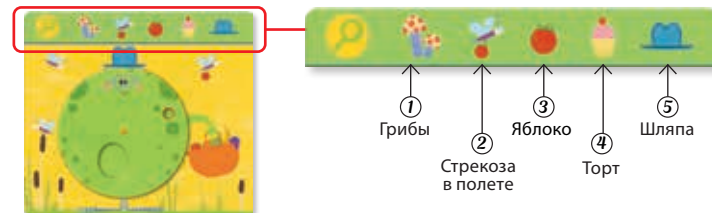


ПЕРВАЯ ИГРА НА ПОИСК И НАХОЖДЕНИЕ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ РАЗЛИЧИЮ ИЗОБРАЖЕНИЯ.

Содержание: 6 анимированных досок.

Цель игры: Найти указанные элементы на большом изображении.

Подготовка к игре: Поместите доску перед ребенком и назовите вместе с ним элементы в верхней части карты.



Принцип игры:

- На верхней части карты найдите элементы для поиска,
- ищите их на изображении, вращая колесо... или просто наблюдая за изображением вокруг!

