

LV – Latviešu

DJ08210 - Izglītojoša spēle - Primo Tri

Ieteicamais vecums: no 3 līdz 6 gadu vecumam

Spēlētāju skaits: 1 bērns un 1 pieaugušais

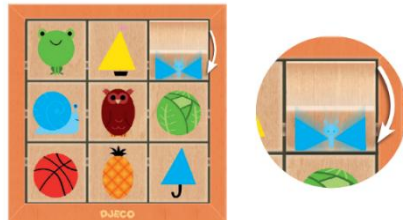
Komplektā ietilpst: pamatne ar 9 grozāmiem klucīšiem, 10 divpusējas kritēriju kartiņas ar atrisinājumiem.



Spēles mērķis: Atrast attēlus uz pamatnes, kas atbilst izvēlētajai kritēriju kartiņai.

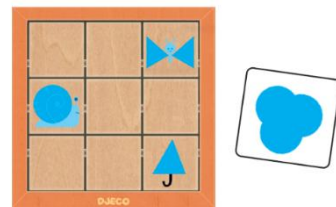
Sagatavošanās spēlei:

- Kopā ar bērnu apskatiet spēles pamatni - trīsstūrveida klucīši ir grozāmi. Katram klucītim uz divām malām ir attēli, bet trešā mala ir tukša.
- Kopā ar bērnu nosauciet, kādi attēli redzami uz pamatnes.



Spēles gaita:

- Izvēlieties vienu kritēriju kartiņu un novietojiet to blakus pamatnei.
- Bērns, vienu pēc otra groza klucīšus, atstāj redzamus tikai tos attēlus, kas atbilst kartiņā attēlotajai kategorijai.



Piemērs attēlā: tikai zilie attēli ir redzami.

Ja uz klucīša nav neviena atbilstoša attēla, uz augšu jāpagriež tukšā mala.

- Pēc tam bērns apgriež kartiņu otrādi un pārbauda, vai ir atradis visus pareizos attēlus!

LT – Lietuvių*

DJ08210 - Edukacinis žaidimas - Primo Tri

Amžius: nuo 3 iki 6 metų

Žaidėjų skaičius: 1 suaugęs ir 1 vaikas

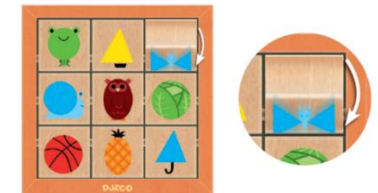
Žaidimo sudėtis: medinė pagrindas su 9 besisukančiomis kaladėlėmis, 10 užduočių kortelių.



Žaidimo sudėtis: Rasti paveikslėlius ant pagrindo, kurie atitinka pasirinktą užduočių kortelę.

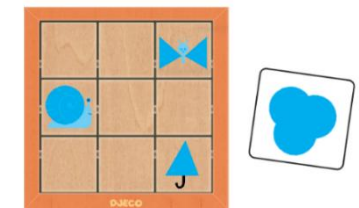
Pasiruošimas žaidimui:

- Kartu su vaiku apžiūrėkite žaidimo pagrindą – trikampės kaladėlės yra besisukančios. Ant dviejų kiekvienos kaladėlės kraštinių yra paveikslėliai, o trečia kraštinė – tuščia.
- Kartu su vaiku įvardykite, kokie paveikslėliai matomi ant pagrindo.



Žaidimo eiga:

- Pasirinkite vieną užduočių kortelę ir padėkite ją šalia pagrindo.
- Vaikas, vieną po kito sukdamas kaladėles, palieka matomus tik tuos paveikslėlius, kurie atitinka kortelėje pavaizduotą kategoriją.



Pavyzdys paveikslėlyje: matomi tik mėlyni paveikslėliai.

Jei ant kaladėlės nėra nė vieno tinkamo paveikslėlio, į viršų reikia pasukti tuščią kraštinę.

- Po to vaikas apverčia kortelę ir patikrina, ar surado visus teisingus paveikslėlius!

EE – Eesti*

DJ08210 - Õppemäng - Primo Tri

Vanus: 3–6

Mängijate arv: 1 täiskasvanu ja 1 laps

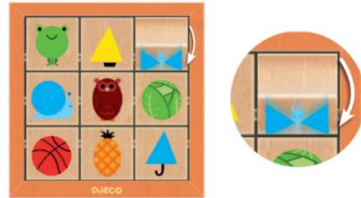
Komplekti kuuluvad: puidust mängualus koos 9 pööratava klotsiga, 10 kriteeriumikaarti.

Mängu eesmärk: Leida mängualal olevad pildid, mis vastavad valitud kriteeriumkaardile.



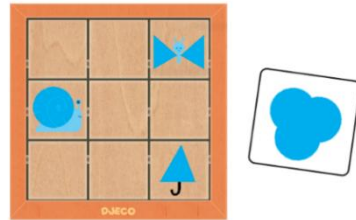
Mänguks ettevalmistus:

- Vaadake koos lapsega mängualust – kolmnurksed klotsid on pööratavad. Igal klotsil on kahel küljel pildid, kolmas külg on tühi.
- Nimetage koos lapsega, millised pildid on mängualal näha.



Mängukäik:

- Valige üks kriteeriumkaart ja asetage see mängulaua kõrvale.
- Laps pöörab klotse ükshaaval. Ta jätab nähtavale ainult need pildid, mis vastavad kriteeriumkaardile.



Näidispildil: ainult sinised pildid on nähtaval.

Kui ühelgi klotsi pildil ei ole sobivat kujutist, tuleb ülespoole keerata tühi külg.

- Kui laps on lõpetanud, pöörab ta kriteeriumkaardi ümber... et oma vastust kontrollida!



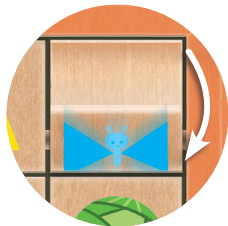
A SORTING GAME.

Contents: 1 board and 10 category cards.

Aim of the game: Find the images that relate to the category card.

Game set-up:

- Look at the board with the child: the triangular pieces rotate. They each have 2 sides with images and 1 blank.

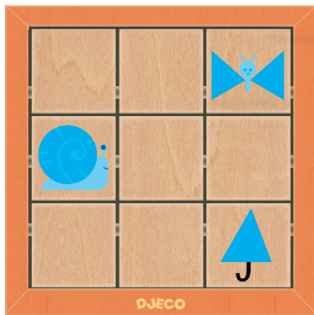


- Name the images on the board with the child.

How to play:

- Choose a category card and place it next to the board.
- The child rotates the wooden pieces, one by one, leaving only the images that relate to the category visible.

When there is no image that corresponds with the category card, the blank side is left visible.



Only the blue elements are visible.

- The child turns over the category card to check the answer when they've finished!



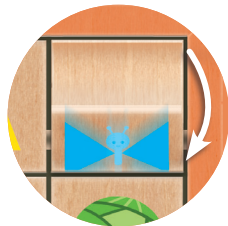
ИГРА НА УМЕНИЕ КЛАССИФИЦИРОВАТЬ.

Игровой комплект: 1 игровое поле и 10 карточки с признаками предметов.

Цель игры: найти изображения, соответствующие признаку на карточке.

Подготовка к игре:

- Рассмотрите с ребенком все детали из игрового комплекта. Обратите внимание на то, что треугольные фишки вращаются. 1 из сторон этих фишек пустая, а 2 другие — с рисунками.

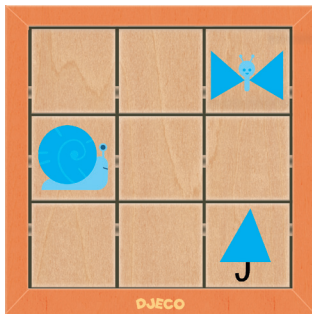


- Найдите вместе с ребенком эти рисунки на игровом поле. Это могут быть.

Ход игры:

- Выберите карточку с признаком и положите ее рядом с игровым полем.
- Ребенок поворачивает деревянные фишки одну за другой так, чтобы были видны только рисунки, соответствующие признаку на карточке.

Если на фишках нет нужного изображения, ребенок поворачивает их стороной без рисунка.



Видны только синие рисунки.

- В конце ребенок переворачивает карточку с признаком, чтобы проверить свой ответ.