

LV – Latviešu

## DJ05141 Kāršu spēle – Mistērijkaķis

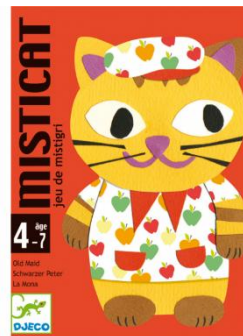
Ieteicamais vecums: no 4 līdz 7 gadu vecumam

Spēlētāju skaits: 2 līdz 4 spēlētāji.

Komplektā ietilpst: 33 kārtis: 32 pāru kārtis



un 1 Mistērijkaķis.



**Spēles mērķis:** spēles beigās nepalik ar Mistērijkaķa kārti rokās.

### Spēles noteikumi:

Spēli sāk jaunākais spēlētājs, pēc tam spēle turpinās pulksteņa rādītāja virzienā. Spēles sākumā visas kārtis jāizdala spēlētājiem. Katrs spēlētājs izšķiro savas kārtis un atrod vienādos kaķu pārus, ja tādi ir. Šos kāršu pārus katrs spēlētājs novieto sev priekšā. Spēle var sākties.

Pirmais spēlētājs izvelk vienu kārti no spēlētāja, kas sēž no viņa pa kreisi. Ja viņam ir šis kārts pārītis, tad viņš abas kārtis novieto sev priekšā; ja nav, tad viņš patur izvilktos kārti sev.

Tad gājiens pāriet nākošajam spēlētājam (nākamais gājiens ir spēlētājam, no kura tika izvilktas kārtis), kurš attiecīgi velk kārti arī no rokām spēlētājam, kas sēž no viņa pa kreisi, un tā tālāk, spēli turpina līdz kamēr visi pāri ir atrasti un novietoti uz galda.

Kāršu pāri ir visiem kaķiem, izņemot Mistērijkaķi ar sarkanajām brillēm, tāpēc vienmēr jācenšas no šīs kārts atbrīvoties!

**Spēlētājs, kuram rokās paliek Mistērijkaķis, zaudē spēli.**



LT – Lietuvių

## DJ05141 Kortų žaidimas: Mistikatė

Amžius: tinka nuo 4 metų

Žaidėjų skaičius: nuo 2 iki 4 žaidėjų

Sudėtis: 33 kortos: 32 porų kortelės



ir viena MistiCat kortelė.



**Žaidimo tikslas:** Baigi žaidimą neturint MistiCat kortos.

**Žaidimo taisyklės:** Pradedama jauniausias žaidėjas, žaidžiama pagal laikrodžio kryptį. Išdalijamos visos kortelės. Žaidėjai pasižiūri, kokias poras gali sudaryti iš savo turimų kortelių. Jeigu susidaro poros, pasideda jas ant stalo šalia savęs.

### Žaidimas prasideda.

Pirmasis žaidėjas atsitiktinai išsitraukia vieną kortelę iš kaimyno, sėdinčio kairėje pusėje, rankose esančių kortelių. Jeigu su naująja kortele susidaro pora su viena iš jo turimų kortelių, tą porą pasideda ant stalo šalia savęs. Jeigu pora nesudaro, jis ją pasilieka su rankose turimomis kortelėmis. Tuomet sekančio žaidėjo ėjimas (to, iš kurio buvo traukiama kortelė). Jis taip pat traukia kortelę iš kaimyno, sėdinčio jam iš kairės pusės. Ir taip toliau.

Visos kortelės turi savo poras, išskyrus MistiCat kortą. Jūs turite būti atsargus, kad ji nepatektų į Jūsų rankas...

Žaidimas baigiasi, kuomet visos kortos turi savo poras.

**Pralaimėtoju skelbiamas žaidėjas, kurio rankose lieka MistiCat kortelė.**



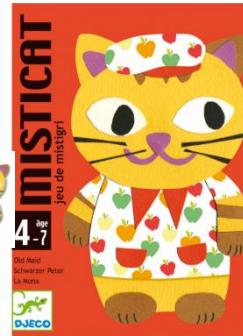
EE – Eesti

DJ05141 – Kaardimäng: Mistikass

Vanus alates: 4-7

Mängijate arv: 2-4

Komplekti kuulub: 33 kaarti, 32 paare



moodustavat kaarti ja 1 Mistigri kaart.

**Eesmärk:** mängida mäng lõpuni nii, et kätte ei jääks Mistigri kaarti. (Lõpetada mäng ilma Mistigri kaardita oma käes.)

**Mängu reeglid:** alustab kõige noorem mängija. Mäng käib päripäeva. Jaga kaardid mängijate vahel ära.

Mängijad vaatavad, kas nad saavad käes olevatest kaartidest paare moodustada. Paare moodustavad kaardid pannakse enda ette maha. Seejärel võib mäng alata.

Esimene mängija võtab endast vasakul istuva mängija käest suvalise kaardi. Kui ta saab selle kaardiga moodustada paari, siis paneb ta paari enda ette lauale. Kui ta ei saa selle kaardiga paari moodustada, siis jätab ta selle endale. Seejärel on järgmise mängija kord (selle, kellelt eelmine mängija kaardi võttis) tõmmata suvaline kaart endast vasakul istuvalt mängijalt. Ja nii edasi.

Peale Mistigri kaardi moodustavad kõik kaardid paari! Seetõttu peavad mängijad püüdma sellest lahti saada...

**Mängija, kellel jääb kätte "Misticat", kaotab mängu.**



# MistiCat



From the age of 4 years

---



From 2 to 4 players

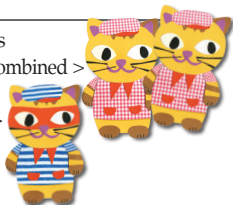
---



Contents: 33 cards

32 card pairs to be combined >

and one Mistigri >



Aim of the game: To finish the game without the Mistigri in hand

---



Rules of the game: The youngest player begins. You play clockwise. Deal out the cards.

The players look to see if they can make up pairs in their game. If so, they place the pairs down in front of them.

The game can then begin.

The first player takes a card randomly from the hand of his neighbour on the left. If he can create a pair with this new card, he places the pair in front of him. If this card does not allow him to create a pair, he keeps it. Then it is the turn of the next payer (the one who has just given him the card) to draw from the hand of his own neighbour on the left. And so on. All the cards form a pair except for the Mistigri card!! You must therefore be careful not to keep it in your hand...



**DJECO**

# MistiCat



Для детей от 4 лет и старше

---



Количество игроков: 2-4

---



Игровой комплект:  
33 карты

32 карты для  
соединения в пары >

и 1 карта «Мистигри»  
с изображением котика >



Цель игры: не иметь на руках карту  
«Мистигри» в момент окончания игры

---



Правила игры. Игроки делают ходы поочередно, по часовой стрелке. Самый младший игрок делает первый ход. В начале игры все карты раздаются игрокам.

Каждый игрок смотрит свои карты и ищет, какие пары он может из них сложить. Все эти пары карт он выкладывает на стол перед собой, лицевой стороной вверх. После этого начинается игра.

Первый игрок наугад вытаскивает одну из карт своего соседа слева.

Если ему удастся сложить пару из этой карты и какой-либо из своих карт, то он кладет эту пару карт перед собой на стол.

Если же пару сложить не удастся, то он оставляет вытащенную карту у себя. После этого следующий игрок (тот, у кого только что вытаскивалась карта) вытаскивает наугад одну из карт своего соседа слева. И так далее.

Парные карты есть у всех карт, кроме карты «Мистигри»!!! Поэтому от нее надо избавляться. Старайтесь, чтобы у вас ее не было.



**DJECO**