

LV – Latviešu

DJ05120 Kāršu spēle: Tip Top Clap

Ieteicamais vecums: no 6 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 2-5

Komplektā ietilpst: 32 darbību kārtis (4x8 skaņas un mīmikas kustības)

Spēles mērķis: iegaumēt skaņas un mīmikas kustības pareizā secībā.

Sagatavošanās spēlei: visas 32 kārtis samaisa un novieto kaudzītē galda vidū, ar attēliem uz leju.

Spēles noteikumi: Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs, atverot pirmo kārti. To novieto blakus kāršu kavai, ar attēlu uz augšu. Spēlētājs izpilda skaņas vai mīmikas darbību, kas attēlota uz kārts. Nākošais spēlētājs, savukārt, atver vēl vienu kārti un arī novieto blakus kavai. Dalībnieks atkārto skaņas vai mīmikas darbību, ko izpildīja pirmais spēlētājs, pēc tam izpilda to darbību, kas attēlota uz viņa kārts. Nākošais spēlētājs arī atklāj jaunu kārti. Visas skaņas un mīmikas darbības, kuras izpildīja iepriekšējie spēlētāji, atkārto pareizā secībā, tad izpilda to darbību, kas norādīta viņa atvērtajā kārtī. Un tā spēle turpinās līdz kāds no spēlētājiem kļūdās.

Spēlētājs, kurš ir kļūdījies, izcieš sodu, paturot pie sevis to kārti, kuru viņš atvēra. Visas pārējās izspēlētās kārtis tiek noliktas malā. Tad šis spēlētājs sāk jaunu spēles raundu. Viņš atver kārti un izpilda pirmo jaunās secības darbību. Kad kāršu kavā beidzas kārtis, visas kārtis, kas bija noliktas malā, tiek sajauktas un no tām tiek veidota jauna neatvērto kāršu kava.

Piezīme: nav atļauts no jauna aplūkot kārtis, kas jau bija atvērtas.

Spēles beigas: spēles sākumā spēlētāji nolemj spēles gaitas ilgumu. Uzvar tas spēlētājs, kuram ir vismazāk soda kāršu (šajā spēlē var būt vairāki uzvarētāji).

1-Sasist plaukstas

2-Svilpot vai čivināt kā putnam

3-Piemiegt ar aci

4-Imitēt purkšķi

5-Piesist ar roku pie galda

6-Parādīt mēli

7-Ļaudēt

8-Piesist kāju pie grīdas



LT – Lietuvių

DJ05120 Kortų žaidimas: Tip Top Clap

Amžius: tinka nuo 6 metų

Žaidėjų skaičius: nuo 2 iki 5 žaidėjų

Sudėtis: 32 kortelės (8 x 4 garsas ar veiksmas).

Žaidimo tikslas: prisiminti teisingą garsų ir veiksmų seką.

Pasiruošimas žaidimui: visas 32 kortas užverstas padėkite stalo viduryje.

Žaidimo taisyklės: Jauniausias žaidėjas pradeda žaidimą atversdamas viršutinę kortelę ir padėdamas šalia užverstųjų krūvelės. Tada atlieka veiksmą arba garsą nurodytą kortelėje. Sekantis žaidėjas atverčia naują kortelę ir padeda ją ant prieš tai atverstos kito žaidėjo kortelės. Tada jis turi atlikti veiksmą ar garsą nurodytą dabar jau užverstoje kortelėje, po to veiksmą ar garsą nurodytą savo atverstoje kortelėje. Sekantis žaidėjas viską padaro lygiai taip pat, tik jau turi atkartoti trijų kortelių veiksmus ir garsus, ir tai vyksta tol, kol vienas iš žaidėjų suklysta.

Kai žaidėjas suklysta, jis privalo pasiimti visas korteles, kurių garsų ir mimikų seką atlikinėjo. Tuomet sekantis žaidėjas pradeda naują mimikų ir garsų seką, atversdamas naują kortelę. Krūvelėje pasibaigus užverstoms kortoms, sumaišomos visos atverstos kortelės, ir seka pradeda iš naujo.

Pastaba: neįmanoma dar kartą pažiūrėti į apverstas korteles.

Žaidimo pabaiga: žaidimo pradžioje žaidėjai patys nusprendžia kiek ilgai bus žaidžiama. Laimėtoju yra skelbiama žaidėjas, kuris turi mažiausiai baudos kortelių (gali būti ir keletas laimėtojų).

1 - Suploti delnas

2 - Sučiulbėti kaip paukščiui

3 - Sumirksėti viena akimi

4 - Suvaidinti "gadinamo oro" garsą

5 - Trinkelti į stalą

6 - Iškišti liežuvį

7 - Miaukti kaip katinui

8 - Trinkelti į grindis koja.



EE – Eesti

DJ05120 – Kaardimäng: Tip Top Plaks

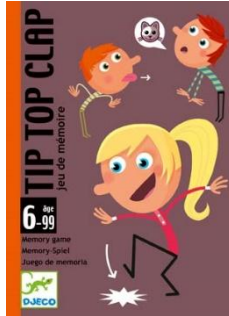
Vanus alates: 6-99

Mängijate arv: 2-5

Komplekti kuulub: 32 kaarti (6 x 8 heli või liigutust).

Eesmärk: jätta õiges järjekorras meelde helisid ja liigutusi.

Enne mängimist: pane 32 kaardiga kaardipakk laua keskele, nii et pildiga pool jääb alla.



Mängu reeglid: mängu alustab noorim mängija, võttes kaardipakist ühe kaardi ning pannes selle, pildiga pool üleval, kaardipaki kõrvale. Seejärel teeb ta kaardil näidatud heli või liigutust. Järgmisena võtab järgmine mängija kaardipakist kaardi ja asetab selle, pildiga pool üleval, eelmise ümberpööratud kaardi peale. Ta teeb esimese mängija heli või liigutust ning seejärel heli või liigutust, mis on tema pandud kaardi peal. Pärast seda pöörab ühe kaardi ümber järgmine mängija, teeb õiges järjekorras eelmiste mängijate helisid ja liigutusi ning seejärel enda ümberpööratud kaardi heli või liigutust. Nõnda jätkatakse seni, kuni üks mängijatest eksib.

Kui keegi eksib, võtab ta karistuseks ühe ümberpööratud kaardi enda kätte. Kõik ülejäänud kaardid pannakse kõrvale. Seejärel peab selle ringi kaotaja võtma uue kaardi ja tegema järgmise ringi esimese heli või liigutuse. Kui kõik kaardid on otsas, segage need ära ning moodustage uus pakk.

Märkus: ümberpööratud kaarte ei tohi enam vaadata.

Mängu lõpp: enne mängimist otsustavad mängijad, kui kaua mäng kestab. Võidab mängija, kellel on kõige vähem karistuskaarte (võitjaid võib olla mitu).

1 – plaksuta käsi

2 – vilista nagu linnuke

3 – pilguta silma

4 – tee peeruhäält

5 – löö käega vastu lauda

6 – pista keel suust välja

7 – mäu

8 – trambi jalgu vastu maad



TIP TOP CLAP



6-99 years



2-5 players



32 cards (4 x 8 noises or mimes)



Aim of the game: to memorise the noises and mimes in the right order.



Game preparation: the packet of 32 cards is placed face down in the centre of the table.

Rules of the game: The youngest player starts and turns over a card that he puts face up next to the packet. He makes the noise or does the mime shown on the card. The next player turns over a card in turn that he puts face up above the first card turned over. He makes the noise or does the mime of the first player then that of the card he has just turned over. The next player turns over a card in turn and makes the noises or does the mimes of the previous players – in the right order – before doing the one on the card he has just turned over. And so on until one of the players gets it wrong.

When a player has got it wrong, he takes a turned over card as a penalty card. All the other cards are put to one side. Then it's up to the loser of this round to turn over a new card and make the first noise or do the mime of the new series. When all the cards from the pile have gone, shuffle the cards to form a new stack.

P.S.: it is impossible to look at the turned over cards again.

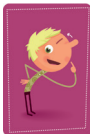
End of the game: At the beginning of the game the players decide how long the game will last. The winner is the player who has the least penalty cards (there can be several winners).



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1 - Clapping with your hands
- 2 - Whistling like a bird
- 3 - Winking
- 4 - Miming the sound of breaking wind
- 5 - Hitting the table with your hand
- 6 - Sticking out your tongue
- 7 - Miaowing
- 8 - Stamping the floor with your feet

TIP TOP CLAP



6-99 лет



2-5 игроков



32 карт (4 x 8 звуков или мимических действий)



Цель игры: запомнить звуки и мимические действия в правильной последовательности.



Подготовка к игре: 32 карт складываются стопкой в центре стола, лицевой стороной вниз.

Правила игры: Игру начинает самый младший игрок. Он открывает одну карту и кладет ее около колоды, лицевой стороной вверх. Он выполняет звуковое или мимическое действие, изображенное на этой карте. Следующий игрок, в свою очередь, открывает еще одну карту и тоже кладет ее около колоды, лицевой стороной вверх. Он повторяет звуковое или мимическое действие, выполненное первым игроком, а затем выполняет то действие, которое изображено на карте, которую он открыл.

Следующий игрок тоже открывает одну карту. Все звуковые и мимические действия, выполненные предшественниками, он должен повторить в правильном порядке, а затем выполнить то действие, которое изображено на карте, которую он открыл.

И так далее, пока кто-нибудь из игроков не ошибется. Игрок, который ошибся, в качестве штрафа должен сохранить у себя ту карту, которую он открыл. Все остальные карты откладываются в сторону.

Затем этот игрок начинает новый тур игры. Он открывает одну карту и выполняет первое действие новой последовательности. Когда в колоде не остается больше карт, все отложенные в сторону карты перемешиваются и из них формируется новая колода.

Примечание: не разрешается снова смотреть карты, которые уже были открыты,

Конец игры: Перед началом игры игроки своим решением определяют ее продолжительность. Побеждает игрок, имеющий наименьшее количество штрафных карт (в этой игре может быть несколько победителей).



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1 – Хлопнуть в ладоши
- 2 – Свистнуть как птичка
- 3 – Подмигнуть
- 4 – Имитировать пуканье
- 5 – Похлопать рукой по столу
- 6 – Высунуть язык
- 7 – Мяукнуть
- 8 – Потопать ногами