

LV – Latviešu

DJ05115 Kāršu spēle – Priecīgā ģimenīte

Ieteicamais vecums: no 5 gadu vecuma.

Spēlētāju skaits: 2 līdz 4 spēlētāji.

Komplektā ietilpst: 42 kārtis - 7 ģimenes: maiznieka (A), dārznieka (A), ugunsdzēsēja (C), zvejnieka (D), friziera (E), pastnieka (F) un ārsta (G) ģimene.



Katra ģimene sastāv no 6 kārtīm: meita (6), dēls (5), mamma (4), tētis (3), vecmāmiņa (2), vectētiņš (1).

Spēles mērķis: sakrāt pēc iespējas vairāk ģimeņu.

Spēles noteikumi:

Katram spēlētājam tiek izdalītas 7 kārtis. Pāri palikušās kārtis tiek saliktas vienā kaudzītē. Spēlētāji sašķiro savas kārtis pa ģimenēm.

Spēli sāk jaunākais spēlētājs, pēc tam spēle turpinās pulksteņa rādītāja virzienā. Spēles uzsācējs jautā citam spēlētājam pēc savas izvēles, vai viņam ir kādas konkrētas ģimenes locekļa kārts (piemēram, "Vai Tev ir ārsta ģimenes dēls?").

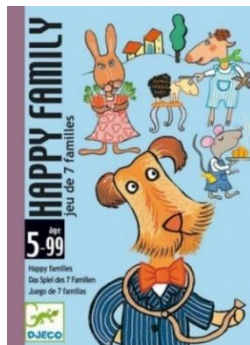
Piebilde: spēlētājiem, kas prasa kārtis, pašiem rokās jābūt vismaz vienai kārtij no ģimenes, par ko tiek jautāts.

Ja uzrunātajam spēlētājam prasītā kārts ir, tā ir jāatdod jautātājam, un jautātājam ir tiesības atkārtoti jautāt pēc nākamā ģimenes locekļa kārts jebkuram spēlētājam pēc savas izvēles.

Ja uzrunātajam spēlētājam šīs kārts nav, tad jautātājs paceļ jaunu kārti no kāršu kaudzītes un spēlētāja gājiens beidzas. Spēli turpina nākamais spēlētājs pulksteņa rādītāja virzienā.

Kad spēlētājs ir sakrājis visas 6 kārtis no vienas ģimenes, viņš saka "Ģimene!", noliek kārtis sev priekšā un turpina spēli - var prasīt pēc nākošās kārts kādam no spēlētājiem.

Spēle beidzas, ja ir izmantotas visas kārtis un visas ģimenes ir sakomplektētas. **Spēli uzvar** dalībnieks, kurš ir sakrājis visvairāk ģimeņu.



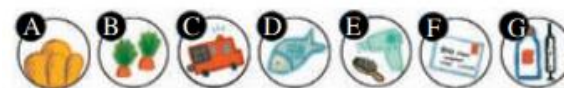
LT – Lietuvių

DJ05115 Kortų žaidimas: Laiminga šeima

Amžius: tinka nuo 5 metų

Žaidėjų skaičius: nuo 2 iki 4 žaidėjų

Sudėtis: 42 kortos (7 šeimos (A - Kepėjo šeima; B – Sodininko šeima; C - Gaisrininko šeima; D - Žvejų šeima; E - Kirpėjo šeima; F - Paštininko šeima; G - Gydytojo šeima)).



Kiekviena šeima susideda iš 6 kortelių: dukros (6), sūnaus (5), mamos (4), tėčio (3), senelės (2), senelio (1).

Žaidimo tikslas: surinkti kuo daugiau pilnų šeimų.

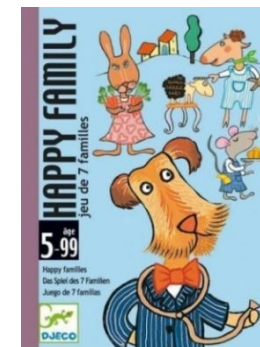
Žaidimo taisyklės: Kiekvienam žaidėjui išdalijama po 7 korteles. Likusias padedamos į krūvelę. Žaidėjai turimas korteles bandos susigrupuoti pagal šeimas.

Žaidimas vyksta pagal laikrodžio rodyklę. Pradedą jauniausias žaidėjas.

Kai jis pradeda, jis turi paklausti kurio nors žaidėjo, ar jis turi konkrečios šeimos konkretų narį. Jei žaidėjas atsako, kad turi, jis privalo klausiančiajam atiduoti kortelę. Jei neturi, klausiantysis pasiima kortelę iš krūvelės. Tuomet ėjimą pradeda sekantis žaidėjas.

Kai kuris žaidėjas savo ėjimo metu surenka 6 šeimos korteles, sušunka "Šeima!" ir pasideda visas 6 korteles priešais save. Tuomet tęsia žaidimą ir užduoda naują klausimą.

Žaidimas baigiasi, kai visos šeimos būna surinktos. Laimi žaidėjas surinkęs daugiausia šeimų.



EE – Eesti

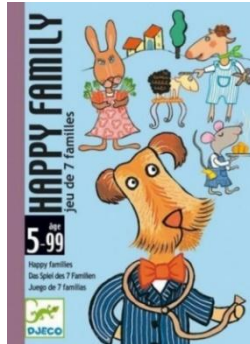
DJ05115 – Kaardimäng: Õnnelik perekond

Vanus alates: 5-99

Mängijate arv: 2-4

Komplekti kuulub: 42 kaarti (7 perekonda)

(A – pagari perekond, B – aedniku perekond, C – tuletõrjuja perekond, D – kalapoodniku perekond, E – juuksuri perekond, F – postiljoni perekond, G – arsti perekond).



Iga pere koosneb kuuest kaardist: tütar (6), poeg (5), ema (4), isa (3), vanaema (2) ja vanaisa (1).

Mängu eesmärk: tuua taas kokku võimalikult palju perekondi.

Mängu reeglid: Jagage igale mängijale 7 kaarti. Ülejäänud kaardid jäävad kuhja.

Mängijad sorteerivad oma kaardid perede kaupa.

Mängukord liigub edasi päripäeva.

Alustab noorim mängija.

Oma käigu ajal küsib mängija vabalt valitud teiselt mängijalt mõnda pereliiget (tal endal peab olema vähemalt üks selle pere kaart).

Kui ta saab küsitud kaardi, jätkab ta mängimist; kui ei saa, võtab ta endale kaardi kuhjast ja on järgmise mängija kord.

Kui mõni mängija saab kokku ühe pere kuus kaarti, hüüab ta „perekond!“ ja paneb need kuus kaarti mängijate ette. Seejärel saab ta kohe uuesti mängida ja uut kaarti küsida.

Mäng on läbi, kui kõik pereliikmed on taas kokku viidud.



HAPPY FAMILY



From 5 to 99 years of age



From 2 to 4 players



Contents: 42 cards
7 families



A-Baker Family **B**-Gardener Family
C-Fireman Family **D**-Fishmonger Family
E-Hairdresser Family **F**-Postman Family
G-Doctor Family.

Each family consists of 6 cards: the daughter (6), the son (5), the mother (4), the father (3) the grandmother (2) and the grandfather (1).



Aim of the game: Reunite the greatest number of families.



Rules of the game: Deal 7 cards to each player.
The rest makes up the pick.
Players group together their cards by family.

The game is played clockwise.

The youngest player begins.

When it's their turn, players ask the player of their choice for a member of a family (they must have at least one card of that family).

If they get the card that they asked for, they continue to play. If they don't, they take from the stock and it's the next player's turn.

When a player has gathered 6 cards from the same family, they say "family!" and put the 6 cards in front of them. They can then immediately play again and ask for a new card.

The game is over when all the families have been reconstructed.



DJECO

Warning! Choking hazard.

HAPPY FAMILY



От 5 до 99 лет



2 – 4 игрока



содержание: 42 карты

7 семей



А–Семья Булочника **В**–Семья Садовника **С**–Семья Пожарника **Д**–Семья Торговца рыбой **Е**–Семья Парикмахера **Ф**–Семья Почтальона **Г**–Семья Врача.

Каждая семья состоит из 6 карт: дочка (6), сын (5), мама (4), папа (3), бабушка (2) и дедушка (1).



Цель игры: Собрать как можно больше семей.



правило игры: Раздайте каждому игроку по 7 карт.

Остальные карты кладутся в прикуп.

Игроки сортируют свои карты по семьям.

Игра идет по часовой стрелке.

Начинает самый младший игрок.

Каждый игрок по очереди просит у любого другого игрока карту с членом семьи (у него должна быть хотя бы одна карта из этой семьи).

Если игрок получает нужную карту, то он продолжает игру. В противном случае, он берет карту из прикупа, и ход переходит к следующему игроку.

Как только игрок собирает 6 карт одной семьи, он должен сказать «Семья!» и выложить перед собой 6 карт. Он тут же может продолжить игру и попросить новую карту.

Игра заканчивается, когда все семьи собраны в полном составе.



DJECO

Осторожно! Внимание: риск попадания в дыхательные пути.