

LV – Latviešu

DJ05101 Kāršu spēle – Mazā ģimenīte

Ieteicamais vecums: no 4 līdz 7 gadu vecumam

Spēlētāju skaits: 2 līdz 4 spēlētāji

Komplektā ietilpst: 28 kārtis - 7 ģimenes: krupju , burvju , karaliskā , spoku , trubadūru , bruņinieku  un pasaku  ģimene.



Spēles mērķis: sakrāt pēc iespējas vairāk ģimeņu (ieskaitīta tiek pilnībā nokomplektēta ģimene).

Spēles noteikumi: katru ģimeni veido 4 ģimenes locekļi: tētis, mamma, dēls un meita. Ģimene skaitās nokomplektēta, ja spēlētājam rokās ir visi 4 šīs ģimenes locekļi, piemēram, visi četri burvju ģimenes locekļi.

Katram spēlētājam tiek izdalītas 5 kārtis. Atlikušās kārtis novieto kaudzītē galda vidū, ar attēliem uz leju. Spēlētāji apskata savas kārtis, taču nerāda tās pārējiem spēlētājiem. Spēlētāji sakārto kārtis savās rokās, sarindojo tās pa ģimenēm. Ja kādam spēlētājam rokās jau ir izveidojusies vesela ģimene ar visiem četriem ģimenes locekļiem, viņš šo ģimeni novieto uz galda sev priekšā, ar attēliem uz augšu.

Spēli sāk jaunākais spēlētājs, pēc tam spēle turpinās pulksteņa rādītāja virzienā. Spēlētājs savā gājienā jautā spēlētājam pēc savas izvēles, vai viņam ir kādas konkrētas ģimenes locekļa kārts (piemēram, "Vai Tev ir spoku ģimenes meita?"). Lai pieprasītu kādas ģimenes kārti, spēlētājam rokās jābūt jau vismaz vienai kārtij no šīs ģimenes.

Ja uzrunātajam spēlētājam prasītā kārts ir, tā ir jāatdod jautātājam, un jautātājam ir tiesības atkārtoti jautāt pēc nākamās ģimenes locekļa kārts kādam citam spēlētājam pēc savas izvēles. Ja uzrunātajam spēlētājam prasītās kārts nav, spēlētājs, kurš jautāja pēc kārts, paceļ jaunu kārti no kāršu kaudzītes galda vidū. Spēli turpina nākamais spēlētājs pulksteņa rādītāja virzienā.

Tiklīdz spēlētājam izdodas nokomplektēt pilnu ģimeni ar visiem 4 tās locekļiem, spēlētājam šī ģimene jānovieto sev priekšā uz galda, ar attēliem uz augšu. Spēle beidzas, kad izmantotas visas kārtis un visas ģimenes ir sakomplektētas.


Spēli uzvar dalībnieks, kurš sakomplektējis visvairāk ģimeņu.







LT – Lietuvių

DJ05101 Kortų žaidimas: Mini Šeima

Amžius: tinka nuo 4 iki 7 metų

Žaidėjų skaičius: nuo 2 iki 4 žaidėjų

Sudėtis: 28 kortos, 7 šeimų (Varlių šeima ,

Burtininkų šeima , Karališka šeima , Vaiduoklių šeima , Muzikantų šeima , Riterių šeima , Fėjų šeima )

Žaidimo tikslas: surinkti kuo daugiau pilnų šeimų.

Žaidimo taisyklės: Kiekviena šeima susideda iš keturių narių (tėvo, mamos, sūnaus ir dukros). Šeima būna pilna, kuomet vienas žaidėjas surenka visus vienos šeimos narius. Kiekvienam žaidėjui išdalijama po 5 kortas, likusios padedamos užverstos stalo viduryje. Žaidėjai pasižiūri į savo turimas kortas, bet taip, kad kiti žaidėjai jų nematytų. Žaidėjai turimas kortas susirūšiuoja pagal šeimas. Jeigu kuris iš žaidėjų turi pilną šeimą, jis pasideda jai priklausančias užverstas kortas priešais save.

Jauniausias žaidėjas pradeda žaidimą laikrodžio rodyklės kryptimi.

Žaidėjas 1 paklausia kurio nori žaidėjo ar jis turi konkrečią kortą iš konkrečios šeimos (Pvz.: „Ar tu turi dukrą iš Vaiduoklių šeimos?“). To klausdamas žaidėjas turi rankose turėti bent vieną šios šeimos kortą. Jei žaidėjas kurio klausiamas turi kortą, jis privalo ją atiduoti žaidėjui 1. Jei Žaidėjas 1 laimi kortą, tuomet jis vėl klausia kurio nors žaidėjo apie konkrečią kortą iš konkrečios šeimos (gali klausti ir to pačio žaidėjo). Jei Žaidėjas 1 nelaimi kortos, tuomet jo ėjimas baigiasi ir jis pasiima vieną kortą iš kortų kaladės. Toliau kito žaidėjo eilė. Jei kurio nors žaidimo metu vienas iš žaidėjų surenka keturias vienos šeimos kortas, jis privalo jas pasidėti priešais save. Žaidimas baigiasi, kada visos kortos būna panaudotos ir visos šeimos sukomplektuotos.

Žaidžiama, kol kuriam nors iš žaidėjų išsiris trys viščiukai. Jeigu kaladėje baigiasi kortelės, išmaišomos panaudotos kortelės, ir vėl grąžinamos į žaidimą.

Laimi žaidėjas surinkęs daugiausiai pilnų šeimų!



EE – Eesti

DJ05101 – Kaardimäng: Väike perekond

Vanus alates: 4-7

Mängijate arv: 2-4

Komplekti kuulub: 28 kaarti (7 perekonda)

(Konnade perekond 🐸, Nõia perekond 🧙, Kuninglik perekond 👑, Kummitusperekond 👻, Trubaduuride perekond 🎸, Rütli perekond 🗡️, Haldjaperekond 🧚).



Iga pere koosneb neljast kaardist: tütar, poeg, ema ja isa.

Mängu eesmärk: tuua taas kokku võimalikult palju perekondi.

Mängu reeglid. Igal perekonnal on 4 pereliiget. (Isa, Ema, Poeg ja Tütar) Perekond on lõpetatud, kui mängija käes on kõik 4 sama perekonna liiget. Iga mängija saab 5 kaarti ja ülejäänud kaardid asetatakse lauale hunnikusse tagurpidi.

Mängijad vaatavad oma kaarte, kuid hoiavad need teistelt mängijatelt varjatuna. Mängijad seavad oma kaardid perekonnajärjekorda ja kui mõnel mängijal on lõpetatud perekond, asetab ta selle enda ette ülespoole.

Noorim mängija alustab ja mäng liigub päripäeva.

Mängija 1 küsib oma valitud mängijalt ühe kaardi ühest perekonnast. (Näiteks: Kas sul on tütar kummitusperekonnast?) Mängijal 1 peab juba käes olema vähemalt üks kaart sellest perekonnast, mida ta küsib. Kui küsitud mängijal on see kaart, peab ta andma selle Mängijale 1. Kui Mängija 1 saab kaardi, mida ta küsis, jätkab ta oma käiku. Kui küsitud mängijal ei ole õiget kaarti, lõppeb Mängija 1 käik ja ta võtab kaardi keskmisest pakist. Seejärel on järgmise mängija kord.

Kui mängija kogub kõik 4 ühe perekonna liiget, peab ta asetama lõpetatud perekonna enda ette.

Mäng lõppeb, kui kõik kaardid on ära kasutatud ja kõik perekonnad lõpetatud.

Võitja on mängija, kellel on kõige rohkem lõpetatud perekondi.

MINI FAMILY



From the age of 4 years



From 2 to 4 players



Contents: 28 cards, 7 families:

- Toad family 
 - Sorcerer family 
 - Royal family 
 - Ghost family 
 - Troubadour family 
 - Knight family 
 - Fairy family 
-



Aim of the game: to collect the highest number of completed families.



Rules of the game : Each family has 4 family members. (Father, Mother, Son and Daughter) A family is completed once a player holds all 4 members of the same family. 5 cards are dealt to each player and the rest of the cards are placed in a pile face down on the table.

The players look at their cards but keep them hidden from other players. The players arrange their cards in family order and if any player has a completed family they place it face up in front of them.

The youngest player starts and play moves in a clockwise direction.

Player 1 asks the player of their choice for one card of one family. (For example. Do you have the daughter of the ghost family?) Player 1 must have at least one card of his requested family already in their hand. If the player asked has the card they must give it to Player 1. If Player 1 wins the card they asked for they continue with their turn. If the player asked does not have the correct card then Player 1 ends their turn and takes a card from the centre pile. It is then the turn of the next player. If at any point a player collects all 4 members of a family they must place the completed family in front of them. The game ends when all the cards have been used and all the families completed.

The winner is the player with the highest number of completed families.

Warning! Choking hazard.

MINI FAMILY



Для детей от 4 лет и старше



Количество игроков: 2-4



Игровой комплект: 28 карт, 7 семейств:

- семейство жаб 🐸
 - семейство колдунов 🧙
 - королевское семейство 👑
 - семейство призраков 👻
 - семейство трубадуров 🎸
 - рыцарское семейство 🗡️
 - волшебное семейство ✨
-



Цель игры: собрать как можно больше семейств.



Правила игры. Каждое семейство в этой игре состоит из четырех членов (отец, мать, сын, дочь). Игра начинается с того, что всем игрокам раздается по 5 карт. Колода из оставшихся карт (рубашками вверх) кладется в центре стола – во время игры игроки будут брать из нее карты.

Игроки делают ходы по очереди. Ход передается по часовой стрелке. Первый ход делается самым младшим игроком.

Каждый игрок сортирует свои карты по семействам. Тот, кто с самого начала имеет на руках полное семейство, выкладывает его на стол перед собой.

Ход игрока начинается с того, что он обращается к другому игроку (по своему выбору) и просит у него некоторую карту какого-либо семейства.

Необходимое условие: при этом у него на руках должна быть хотя бы одна карта из этого семейства.

Если ходящий игрок получает требуемую карту, то он продолжает играть: он может обратиться к тому же самому или к другому игроку (по своему выбору), чтобы попросить другую карту. И так далее.

Если ходящий игрок не получает требуемую карту, то ход переходит к следующему игроку.

Осторожно! Внимание: риск попадания в дыхательные пути.