

## LV – Latviešu

### DJ05071 Kāršu spēle - Trakais ātrums “Speedy Crazy”

Ieteicamais vecums: no 5 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 2-4

Spēlē ietilpst: 72 kārtis.

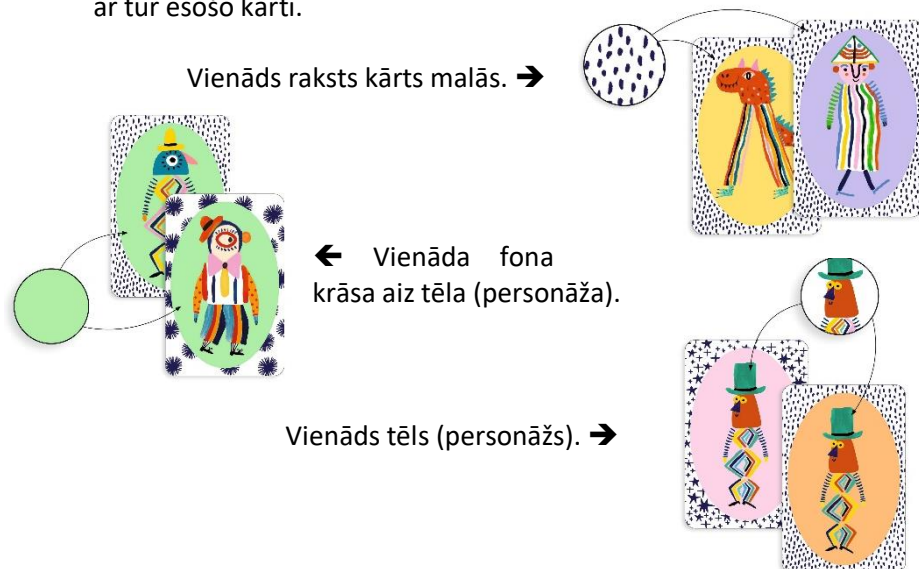


**Spēles mērķis:** atbrīvoties no visām savām kārtīm.

**Sagatavošanās spēlei:** viens no spēlētājiem sadala visas kārtis vienādi starp visiem spēlētājiem, novietojot tās ar attēliem uz leju. Katrs spēlētājs paņem savu kāršu kaudzīti un novieto pirmās 3 kārtis sev priekšā uz galda ar personāžiem (tēliem) uz augšu. Spēlētājs, kurš dalīja kārtis, novieto vēl vienu kārti ar personāžu uz augšu galda centrā.

**Spēles gaita:** spēlētāji cenšas pēc iespējas ātrāk novietot savas priekšā esošās (atklātās) kārtis uz kārtis galda vidū, ievērojot dažādus nosacījumus.

- Visi spēlētāji spēlē vienlaicīgi.
- Lai varētu novietot kārti galda vidū, tai jābūt kopīgai vismaz 1 iezīmei ar tur esošo kārti.



- Novietojot kārti galda vidū, spēlētājam ir arī skaļi jānosauc kopīgā iezīme.

*Piemērs 1: Raksts!*



*Piemērs 2: Krāsa!*



*Piemērs 3: Tēls!*



- Kad spēle jau ir sākusies, jāmeklē kopīga iezīme ar kārti, kas atrodas galda centrā esošās kaudzītes virspusē.
- Spēlētāja priekšā vienmēr jābūt 3 atklātām kārtīm. Katru reizi, kad spēlētājs novieto kārti galda vidū, viņš atklāj nākamo kārti no savas kaudzītes.

Ja nav iespējams novietot nevienu no savām atklātajām kārtīm galda vidū, tad tiek atklāta papildus kārts no kaudzītes. Ja joprojām nevar – atklāj vēl vienu, un tā turpina, līdz atrodas kārts, kuru var novietot.

**Spēles beigas:** uzvar tas, kuram pirmajam beidzas kārtis.

## LT – Lietuvių

### DJ05069 Kortų žaidimas - Beprotiškas greitis (Speedy Crazy)

**Amžius:** nuo 5 metų

**Žaidėjų skaičius:** nuo 2 iki 4 žaidėjų

**Žaidimo sudėtis:** 72 kortos.

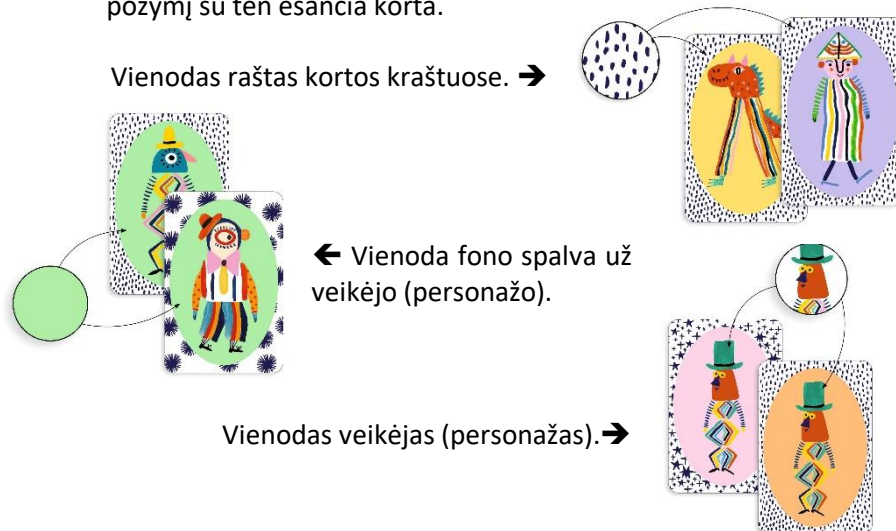


**Žaidimo tikslas:** atsikratyti visų savo kortų.

**Pasiruošimas žaidimui:** vienas iš žaidėjų padalija visas kortas po lygiai visiems žaidėjams, padėdamas jas paveikslėliais žemyn. Kiekvienas žaidėjas paima savo kortų krūvelę ir padeda pirmas 3 kortas prieš save ant stalo su personažais (veikėjais) į viršų. Žaidėjas, kuris dalijo kortas, padeda dar vieną kortą su personažu į viršų stalo centre.

**Žaidimo eiga:** žaidėjai stengiasi kuo greičiau padėti savo priešais esančias (atverstas) kortas ant kortos stalo viduryje, laikydamiesi įvairių sąlygų.

- **Visi žaidėjai žaidžia vienu metu.**
- Kad būtų galima padėti kortą į stalo vidurį, ji turi turėti bent 1 bendrą požymį su ten esančia korta.



- Padėdamas kortą į stalo vidurį, žaidėjas taip pat turi garsiai įvardyti bendrą požymį.

*Pavyzdys 1: Raštas!*



*Pavyzdys 2: Spalva!*



*Pavyzdys 3: Veikėjas!*



- Kai žaidimas jau prasidėjęs, reikia ieškoti bendro požymio su korta, esančia stalo centre esančios krūvelės viršuje.
- Prieš žaidėją visada turi būti 3 atverstos kortos. Kiekvieną kartą, kai žaidėjas padeda kortą į stalo vidurį, jis atverčia kitą kortą iš savo krūvelės.

Jei neįmanoma padėti nė vienos iš savo atverstų kortų į stalo vidurį, tuomet atverčiama papildoma korta iš krūvelės. Jei vis dar negalima – atverčiama dar viena, ir taip tęsiama, kol randama korta, kurią galima padėti.

**Žaidimo pabaiga:** laimi tas, kuriam pirmam baigiasi kortos.

EE – Eesti\*

## DJ05069 Kaardimäng - Pöörane kiirus (Speedy Crazy)

Vanus alates: 5–99-aastastele

Mängijaid: 2–4

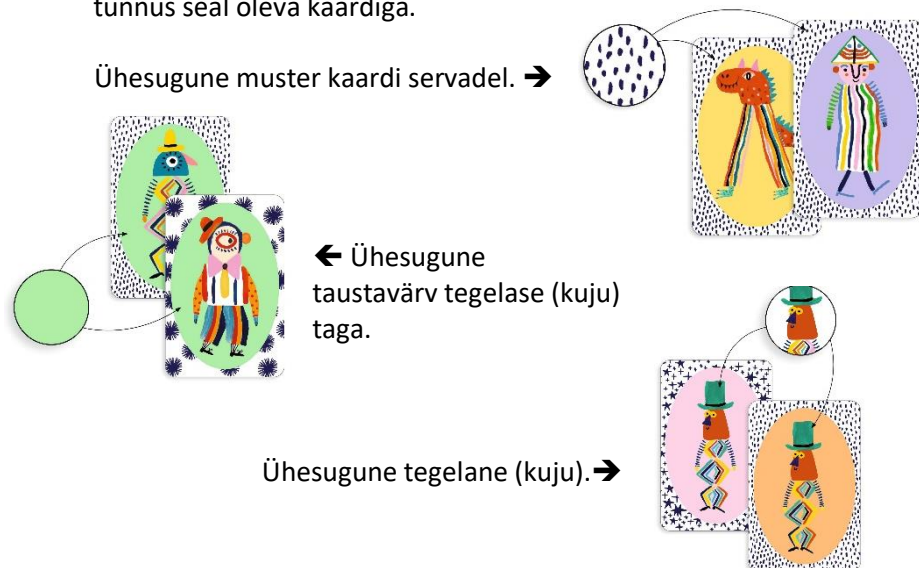
Komplekti kuuluvad: 72 kaarti.

Mängu eesmärk: vabaneda kõigist oma kaartidest.

Mängu ettevalmistus: üks mängijatest jagab kõik kaardid võrdselt kõigi mängijate vahel, asetades need pildiga allapoole. Iga mängija võtab oma kaardipaki ja asetab esimesed 3 kaarti enda ette lauale tegelastega (kujudega) ülespoole. Mängija, kes kaardid jagas, asetab veel ühe tegelasega kaardi ülespoole laua keskele.

Mängu käik: mängijad püüavad võimalikult kiiresti asetada oma ees olevad (avatud) kaardid laua keskel olevale kaardile, järgides erinevaid tingimusi.

- Kõik mängijad mängivad samaaegselt.
- Kaardi asetamiseks laua keskele peab sellel olema vähemalt 1 ühine tunnus seal oleva kaardiga.



- Asetades kaardi laua keskele, peab mängija ka valjusti nimetama ühise tunnuse.

Näide 1: Muster!



Näide 2: Värv!



Näide 3: Tegelane!



- Kui mäng on juba alanud, tuleb otsida ühist tunnust kaardiga, mis asub laua keskel oleva paki peal.
- Mängija ees peab alati olema 3 avatud kaarti. Iga kord, kui mängija asetab kaardi laua keskele, avab ta järgmise kaardi oma pakist.

Kui ei ole võimalik asetada ühtegi oma avatud kaarti laua keskele, siis avatakse lisakaart pakist. Kui ikka ei saa – avatakse veel üks, ja nii jätkatakse, kuni leitakse kaart, mida saab asetada.

Mängu lõpp: võidab see, kellel saavad kaardid esimesena otsa.

# Speedy Crazy



5-99 years

---



From 2 to 4 players

---



**Contents:** 72 cards

---



**Aim of the game:** To get rid of all your cards.

---



**Set-up:** The dealer deals all the cards to the players, face down.

The players keep their stack of cards in hand and place the first 3 cards from their stack in front of themselves, character side up. The dealer then puts one card in the centre, character side up.

**How to play:** All the players then try to put down the cards they have in front of themselves on top of it as quickly as possible and at the same time.

To put down a card, it must have at least one thing in common with the card in the centre:

- The same pattern around the card,
- The same background colour,
- Or the same character.

**When players put a card down, they have to say the thing it has in common out loud.**

Example 1:  
Pattern!



Example 2:  
Colour!



Example 3:  
Character!



Players must always have 3 cards in front of themselves. Each time they put a card down in the centre, they can take another one from their stack and place it in front of themselves.

*If none of the players can put down any of their 3 cards in the centre, all the players, after checking, turn over another card from their stack and so on until a playable card is found.*

**End of the game:** The winner is the first person with no cards left.

*Design: Jana Glatt*

# Speedy Crazy



5–99 лет



Количество игроков: 2–4



Игровой комплект: 72 карты



**Цель игры:** избавиться от своих карт раньше других.



**Подготовка:** Раздающий поровну распределяет все карты между игроками лицевой стороной вниз. Каждый участник берет свои карты в руки, а 3 верхние выкладывает перед собой лицевой стороной вверх — так, чтобы были видны изображенные на них персонажи. Затем раздающий кладет одну карту в центр стола изображением вверх.

**Ход игры:** Все игроки одновременно и как можно быстрее стараются выложить карты, лежащие перед ними, поверх центральной карты.

Сделать это можно только в том случае, если карта имеет хотя бы одно общее свойство с картой в центре стола:

- такой же узор по контуру карты,
- тот же цвет фона,
- или тот же персонаж.

**При этом игрок обязательно должен вслух назвать элемент, который совпадает.**

Пример 1:  
Узор!



Пример 2:  
Цвет!



Пример 3:  
Персонаж!



Игрокам следует всегда держать перед собой 3 открытые карты. Поэтому каждый раз после того, как игрок выкладывает одну из своих карт в центр стола, он должен взять еще одну карту из своей стопки и положить ее перед собой.

*Если среди 3 открытых карт ни у кого не находится подходящей карты, после быстрой проверки все одновременно переворачивают по одной дополнительной карте из своей стопки — так продолжается до тех пор, пока не появится карта, которую можно выложить.*

**Конец игры:** Побеждает тот, кто первым избавится от всех своих карт.

*Design: Jana Glatt*