

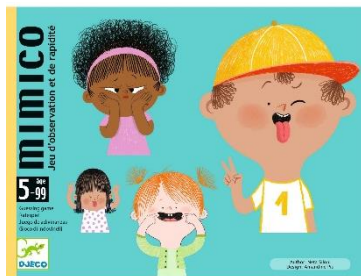
LV – Latviešu

DJ05067 Kāršu spēle - Mimico

Ieteicamais vecums: no 5 gadiem

Spēlētāju skaits: 2-6

Spēlē ietilpst: 54 kārtis 3 dažādos grūtības līmeņos.



Spēles mērķis: Atrodi, kura sejas izteiksme uz kārts atkārtojas visvairāk reižu. Pirmais atdarini to un iegūsti kārti!

Sagatavošanās spēlei:

Izvēlieties kārtis atbilstoši grūtības pakāpei (zaļās, dzeltenās vai sarkanās). Sajauciet izvēlētās kārtis un novietojiet tās kaudzītē ar attēlu uz leju galda vidū.

Visi spēlētāji apsēžas apkārt kāršu kaudzītei un spēlē vienlaicīgi.

Spēles gaita:

Paņem pirmo kārti no kaudzītes un atklājiet to galda vidū.

Visi spēlētāji vienlaikus apskata kārti.

Tiklīdz kāds spēlētājs pamana, kura sejas izteiksme uz kārts atkārtojas visvairāk reižu, viņš uzsit pa kārti un nekavējoties atdarina šo sejas izteiksmi.



- **Spēlētājs, kurš pirmais** uzsit pa kārti un atdarina pareizo sejas izteiksmi, iegūst kārti.
- **Ja spēlētājs kļūdās**, viņš šajā gājienā vairs nepiedalās, bet pārējie turpina spēli, līdz tiek noskaidrots uzvarētājs.

Spēles beigas:

Kad visas kārtis ir izspēlētas, uzvar spēlētājs, kurš ieguvis visvairāk kāršu.

Ja vairākiem spēlētājiem ir vienāds kāršu skaits, viņi izspēlē vēl vienu kārti, lai noteiktu galīgo uzvarētāju.

Variācija – jauktā spēle.

Lai padarītu spēli daudzveidīgāku, sajauciet kopā visu grūtības līmeņu kārtis (zaļās, dzeltenās un sarkanās) un izvēlieties vēlamu kāršu skaitu atbilstoši plānotajam spēles ilgumam.

Ieteikums: aptuveni 15 minūšu spēlei izvēlieties 18 kārtis.

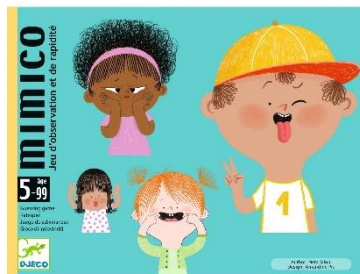
LT – Lietuvių*

DJ05066 Kortų žaidimas - Mimico

Amžius: nuo 5 metų

Žaidėjų skaičius: nuo 2 iki 6 žaidėjų

Žaidimo sudėtis: 54 kortelės, suskirstytos į 3 skirtingus sudėtingumo lygius.



Žaidimo tikslas: Surask, kuri veido išraiška kortelėje pasikartoja daugiausia kartų. Pirmasis ją pavaizduok ir laimėk kortelę!

Pasiruošimas žaidimui: Pasirinkite norimo sudėtingumo korteles (žalias, geltonas arba raudonas).

Sumaišykite pasirinktas korteles ir padėkite jas užverstas į krūvelę stalo viduryje.

Visi žaidėjai susėda aplink kortelių krūvelę ir žaidžia vienu metu.

Žaidimo eiga:

Paimkite viršutinę kortelę iš krūvelės ir atverskite ją stalo viduryje.

Visi žaidėjai vienu metu apžiūri kortelę.

Kai tik kuris nors žaidėjas pastebi, kuri veido išraiška kortelėje pasikartoja daugiausia kartų, jis paliečia kortelę ranka ir iš karto pavaizduoja tą veido išraišką.



- **Žaidėjas, kuris pirmas paliečia** kortelę ir teisingai pavaizduoja veido išraišką, laimi kortelę.
- **Jei žaidėjas suklysta**, šiame ėjime jis nebedalyvauja, o kiti žaidėjai tęsia žaidimą, kol paaiškėja laimėtojas.

Žaidimo pabaiga:

Kai visos kortelės išdalytos, laimi žaidėjas, surinkęs daugiausia kortelių.

Jei keli žaidėjai surinko vienodą kortelių skaičių, jie sužaidžia dar vieną kortelę, kad išaiškėtų galutinis nugalėtojas.

Žaidimo variantas – maišytas žaidimas

Norėdami pajvairinti žaidimą, sumaišykite visų sudėtingumo lygių korteles (žalias, geltonas ir raudonas) ir pasirinkite norimą kortelių skaičių pagal planuojamą žaidimo trukmę.

Patarimas: maždaug 15 minučių trukmės žaidimui pasirinkite 18 kortelių.

EE – Eesti*

DJ05066 Kaardimäng - Mimico

Vanus alates: 6. eluaastast

Mängijaid: 2–6

Komplekti kuuluvad: 54 kaarti kolmes erinevas raskusastmes.



Mängu eesmärk: Leia, milline näoilme kordub kaardil kõige rohkem. Esimesena tee see näoilme järele ja võida kaart!

Mängu ettevalmistus:

Valige soovitud raskusastmega kaardid (rohelised, kollased või punased). Segage valitud kaardid ja asetage need pildiga allapoole pakina laua keskele. Kõik mängijad istuvad kaardipaki ümber ja mängivad samal ajal.

Mängu käik:

Võtke pakist pealmine kaart ja keerake see laua keskel ümber.

Kõik mängijad vaatavad kaarti korraga.

Niipea kui mõni mängija märkab, milline näoilme kordub kaardil kõige rohkem, lööb ta käega kaardile ja teeb kohe selle näoilme järele.



- **Mängija, kes lööb esimesena** kaardile ja teeb õige näoilme, saab kaardi endale.
- **Kui mängija eksib**, ei osale ta selles voorus enam ning ülejäänud mängijad jätkavad, kuni selgub võitja.

Mängu lõpp:

Kui kõik kaardid on läbi mängitud, võidab mängija, kes on kogunud kõige rohkem kaarte.

Kui mitmel mängijal on sama arv kaarte, mängivad nad võitja selgitamiseks läbi veel ühe kaardi.

Mänguvariant – segamäng

Mängu vaheldusrikkamaks muutmiseks segage kokku kõigi raskusastmete kaardid (rohelised, kollased ja punased) ning valige soovitud arv kaarte vastavalt planeeritud mängu pikkusele.

Soovitus: umbes 15-minutilise mängu jaoks valige 18 kaarti.

mimico



5-99 years



From 2 to 6 players



Contents: 54 cards - 3 levels of play



Aim of the game: Be the quickest to find which facial expression shown the most on the card, and imitate it to win the card!



Set-up:

- Select the cards according to their level of difficulty (green, yellow and red).
- Shuffle the cards chosen and place them a pile, face down, in the centre of the table.
- All the players sit around the pile and all play at the same time.

How to play:

1. Turn a card over in the centre.
2. All the players look at it at the same time.
 - As soon as a player identifies the facial expression that is shown the most, they slap the card and make the facial expression immediately.

- The player who slaps and imitates the right facial expression first wins the card.
- If they make a mistake, the player is out for this turn, but the others continue to look until there is a winner.

End of the game

When all the cards have been played, the player who has won the most cards is declared the final winner! If there is a tie, the players in question play another card which will determine the final winner.

Variation – Mixed game

To vary the challenges: shuffle the cards of all levels (green, yellow and red) and freely select the number of cards you wish according to the desired duration of the game.

Recommendation: for a game lasting around 15 minutes, select 18 cards.

mimico



5–99 лет



2–6 Количество игроков



Игровой комплект: 54 карточки - 3 уровня сложности



Цель игры: быстрее всех найти гримасу, чаще всего встречающуюся на карточке, и симитировать ее, чтобы выиграть эту карточку!



Подготовка к игре:

- Выбрать карточки в зависимости от желаемого уровня сложности (зелёные, жёлтые и красные).
- Перемешать отобранные карточки и положить их стопкой в центр стола лицевой стороной вниз.
- Все игроки устраиваются вокруг стола и играют одновременно.

Ход игры:

1. Перевернуть одну карточку в центре стола.
2. Все игроки смотрят на нее одновременно.
 - Как только один игрок замечает наиболее часто повторяющуюся гримасу, он хлопает по карточке и сразу же воспроизводит эту гримасу.

- Игрок, который первым хлопнет по карточке и правильно симитирует изображённую на ней гримасу, выигрывает эту карточку.
- Если игрок ошибся, то он больше не участвует в текущем ходе, а остальные участники продолжают игру, пока не будет определен игрок, которому достанется карточка.

Конец игры

Когда все карточки были разыграны, игрок, выигравший больше всего карточек, объявляется победителем! Если у некоторых игроков одинаковое количество карточек, то между ними разыгрывается дополнительная карточка, которая определит победителя.

Вариант - Смешанная игра

Для варьирования уровней сложности: перемешайте карточки всех уровней сложности (зелёные, жёлтые и красные) и произвольным образом возьмите некоторое количество карточек, соответствующее желаемой продолжительности игры.

Рекомендация: для игры продолжительностью около 15 минут возьмите 18 карточек.