

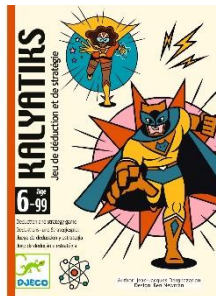
LV – Latviešu

DJ05066 Kāršu spēle – Galaktika

Ieteicamais vecums: no 6 gadiem

Spēlētāju skaits: 2-6

Spēlē ietilpst: 6 supervaroņu kārtis, 30 superspēju punktu kārtis, pirmā spēlētāja žetons.



Spēles mērķis: Iegūt visvairāk superspēju punktu un kļūt par visspēcīgāko supervaroni.

Sagatavošanās spēlei: Sajauciet visas 6 supervaroņu kārtis un nolieciet tās galda centrā vienā horizontālā līnijā.

Tad apmaisiet superspēju kārtis un nolieciet pa vienai zem katra supervaroņa, ar ciparu pusi uz augšu. Pārējās kārtis nolieciet kaudzītē rindās galā, ar cipariem uz leju.



Spēles princips:

Spēli sāk jaunākais spēlētājs un paņem pirmā spēlētāja žetonu. Pēc tam spēle turpinās pulksteņrādītāja virzienā.

Supervaroni:

Šajā spēlē ir 4 varoņi – Bleizs (Blaze), Nova, Reksons (Rexon) un Lira.



Katra supervaroņa kārts ir apdrukāta no abām pusēm un katrā pusē ir attēlots cits supervaronis.

Tātad katrs varonis spēlē parādās kopumā 3 reizes.

Aplūkojot redzamās kārtis, dažkārt iespējams uzminēt, kurš supervaronis paslēpies otrā pusē... Taču esiet uzmanīgi – šajā spēlē jūsu labākie sabiedrotie būs laba atmiņa un nedaudz veiksmes!

Spēles gaita:

Sava gājiena laikā spēlētājs izvēlas vienu supervaroņa kārti un pasaka visiem, kurš varonis, viņaprāt, atrodas kārts otrā pusē. Tad kārti apgriež otrādi un pārbauda minējumu.

(Piezīme: kārts uz galda paliek apgriezta ar sākotnējo supervaroni uz leju.)

- Uzminēts pareizi:** spēlētājs iegūst superspēju punktu kārti, kas atradās zem izvēlēta supervaroņa, un novieto to sev priekšā.



- Uzminēts nepareizi:** Spēlētājs paņem superspēju kārti, kas atradās zem izvēlēta supervaroņa, un novieto to pie jebkura cita supervaroņa. Drīkst novietot gan pie tāda, kur ir jau cita kārts, gan pie tāda, kur vairs nav nevienas superspēju kārts.



Tas nozīmē, ka zem viena supervaroņa var būt vairākas punktu kārtis. Ja spēlētājs izvēlas minēt šo supervaroņa kārti un uzmin pareizi, viņš iegūst visas zem tās esošās superspēju kārtis. Ja nepareizi – tiek pārvietotas visas superspēju kārtis atbilstoši iepriekš minētajam nosacījumam.

★**Reksona īpašā spēja:** Ja spēlētājs min, ka varoņa kārtij otrā pusē atrodas Reksons un ir atbildējis pareizi, viņš iegūst punktu kārti un var spēlēt vēlreiz. Bet ja minējums nepareizs, rīkojas tāpat kā parastā situācijā – pārvieto punktu kārti un gājiens beidzas.

Pēc tam gājiens pāriet nākamajam spēlētājam.

Spēles raunds turpinās, līdz iegūtas visas uz galda esošās superspēju kārtis.

Tad vēlreiz samaisa visas 6 supervaroņu kārtis un noliek vienā rindā uz galda. Izdala 6 jaunas superspēju punktu kārtis.

Pirmā spēlētāja žetons tiek nodots nākamajam spēlētājam un sākas jauns raunds.

Spēles beigas: Spēle beidzas, kad ir izspēlētas visas superspēju kārtis. Katrs spēlētājs saskaita uz savām superspēju kārtīm esošos punktus. Spēlētājs ar visvairāk punktiem ir uzvarējis un kļūst par visspēcīgāko supervaroni!

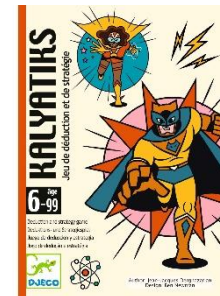
LT – Lietuvių*

DJ05066 Kortų žaidimas - Galaktika

Amžius: nuo 6 metų

Žaidėjų skaičius: nuo 2 iki 6 žaidėjų

Žaidimo sudėtis: 6 superherojų kortelės, 30 supergalių taškų kortelių ir pirmojo žaidėjo žetonas.



Žaidimo tikslas: surinkti daugiausia supergalių taškų ir tapti galingiausiu superherojumi.

Pasiruošimas žaidimui: Sumaišykite visas 6 superherojų korteles ir padėkite jas stalo centre viena horizontalia eile.

Tada sumaišykite supergalių korteles ir padėkite po vieną po kiekvienu superherojumi skaičiaus puse į viršų. Likusias korteles sudėkite į traukimo krūvelę eilės gale skaičiaus žemyn.



Žaidimo principas:

Žaidimą pradeda

jauniausias žaidėjas ir pasiima pirmojo žaidėjo žetoną. Toliau žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę.

Superherojai:

Šiame žaidime yra 4 herojai– **Bleizas (Blaze)**, **Nova**, **Reksonas (Rexion)** ir **Lyra (Lira)**.



Kiekviena superherojų kortelė yra dvipusė, o kiekvienoje jos pusėje pavaizduotas skirtingas superherojus.

Taigi kiekvienas herojus žaidime pasirodo iš viso 3 kartus.

Žiūrint į matomas korteles kartais galima atspėti, kuris superherojus slepiasi kitoje pusėje... Tačiau būkite atsargūs – šiame žaidime geriausi jūsų pagalbininkai bus gera atmintis ir šiek tiek sėkmės!

Žaidimo eiga:

Savo ėjimo metu žaidėjas pasirenka vieną superherojų kortelę ir visiems pasako, kuris herojus, jo manymu, yra kitoje kortelės pusėje. Tuomet kortelę apverčiama ir patikrinama, ar spėjimas buvo teisingas.

Pastaba: kortelė ant stalo lieka apversta – pradinis superherojus lieka apačioje.

- **Atspėta teisingai:** žaidėjas pasiima supergalių taškų kortelę, buvusią po pasirinktu superherojumi, ir pasideda ją priešais save.



- **Atspėta neteisingai:** žaidėjas paima supergalių kortelę, buvusią po pasirinktu superherojumi, ir padeda ją prie bet kurio kito superherojus. Ją galima padėti tiek prie herojaus, po kuriuo jau yra kita kortelė, tiek prie tokio, po kuriuo supergalių kortelių nebėra.



Tai reiškia, kad po vienu superherojumi gali būti kelios taškų kortelės. Jei žaidėjas pasirenka spėti šią superherojų kortelę ir atspėja teisingai, jis pasiima visas po ja esančias supergalių korteles. Jei neatspėja – visos supergalių kortelės perkeliamos pagal anksčiau aprašytą taisyklę.

★ **Reksono ypatingoji galia:** Jei žaidėjas spėja, kad kitoje herojaus kortelės pusėje yra Reksonas, ir atsako teisingai, jis pasiima taškų kortelę ir gali žaisti dar kartą. Jei spėjimas neteisingas, žaidžiama kaip įprastai – taškų kortelė perkeliama, o ėjimas baigiasi.

Tuomet eilė pereina kitam žaidėjui.

Žaidimo raundas tęsiasi, kol surenkamos visos ant stalo esančios supergalių kortelės.

Po to visos 6 superherojų kortelės dar kartą sumaišomos ir padedamos viena eile ant stalo. Išdalijamos 6 naujos supergalių taškų kortelės.

Pirmojo žaidėjo žetonas perduodamas kitam žaidėjui ir prasideda naujas raundas.

Žaidimo pabaiga: Žaidimas baigiasi, kai sužaidžiamos visos supergalių kortelės.

Kiekvienas žaidėjas suskaičiuoja taškus ant savo supergalių kortelių.

Žaidėjas, surinkęs daugiausia taškų, laimi ir tampa galingiausiu superherojumi!

EE – Eesti*

DJ05066 Kaardimäng - Galaktika

Vanus alates: 6. eluaastast

Mängijaid: 2–6

Komplekti kuuluvad: 6 superkangelase kaarti, 30 supervõime punktikaarti ja esimese mängija märki.



Mängu eesmärk: koguda kõige rohkem supervõime punkte ja saada kõige võimsamaks superkangelaseks.

Mängu ettevalmistus: Segage kõik 6 superkangelase kaarti ja asetage need laua keskele ühte horisontaalsesse ritta.

Seejärel segage supervõime kaardid ja asetage üks kaart iga superkangelase alla, numbripool ülespoole. Ülejäänud kaardid asetage tõmbepakki rea lõppu numbrid allapoole.



Mängu põhimõte:

Mängu alustab noorim mängija, kes võtab esimese mängija märgi.

Seejärel jätkub mäng päripäeva.

Superkangelased:

Selles mängus on 4 kangelast– Blaze, Nova, Rexon ja Lira.



Iga superkangelase kaart on kahepoolne ning selle mõlemal poolel on kujutatud erinev superkangelane.

Seega esineb iga kangelane mängus kokku 3 korda.

Vaadates nähtavaid kaarte, on mõnikord võimalik ära arvata, milline superkangelane peitub teisel pool... Kuid olge ettevaatlikud – selles mängus on teie parimateks abilisteks hea mälu ja veidi õnne!

Mängu käik:

Oma käigu ajal valib mängija ühe superkangelase kaardi ja ütleb kõigile, milline kangelane on tema arvates kaardi teisel poolel. Seejärel pööratakse kaart ümber ja kontrollitakse, kas pakkumine oli õige.

Märkus: kaart jääb lauale ümberpööratuna – algne superkangelane jääb allapoole.

- **Õige vastus:** mängija saab valitud superkangelase all olnud supervõime punktikaardi ja asetab selle enda ette.



- **Vale vastus:** mängija võtab valitud superkangelase all olnud supervõime kaardi ja asetab selle ükskõik millise teise superkangelase juurde. Kaardi võib asetada nii superkangelase juurde, kelle all on juba kaart, kui ka sellise juurde, kelle all ei ole enam ühtegi supervõime kaarti.



See tähendab, et ühe superkangelase alla võib koguneda mitu punktikaarti. Kui mängija valib selle superkangelase kaardi ja arvab õigesti, saab ta kõik selle all olevad supervõime kaardid endale. Kui vastus on vale, viiakse kõik supervõime kaardid ümber vastavalt eelpool kirjeldatud reeglile.

★ **Rexoni erivõime:** Kui mängija pakub, et kangelase kaardi teisel poolel on Rexon, ja vastab õigesti, saab ta punktikaardi ning võib kohe uuesti mängida. Kui vastus on vale, toimitakse nagu tavaliselt – punktikaart paigutatakse ümber ja käik lõpeb.

Seejärel läheb käik järgmisele mängijale.

Mänguvoor kestab seni, kuni kõik laual olevad supervõime kaardid on võidetud.

Seejärel segatakse kõik 6 superkangelase kaarti uuesti ja asetatakse ühte ritta lauale. Jagatakse välja 6 uut supervõime punktikaarti.

Esimese mängija märk antakse järgmisele mängijale ning algab uus voor.

Mängu lõpp: Mäng lõpeb, kui kõik supervõime kaardid on välja mängitud.

Iga mängija liidab kokku oma supervõime kaartidel olevad punktid.

Kõige rohkem punkte kogunud mängija võidab ja saab kõige võimsamaks superkangelaseks!

Kalyatik

EN



Ages: 6-99 years



Number of players: 2 to 6 players



Contents: 6 Superhero cards + 30 Superpower cards + 1 "First Player" token



Aim of the game: To become the most powerful superhero by winning the most Superpower points.



Set-up: Shuffle the 6 Superhero cards and arrange them in a horizontal line in the centre of the table.

Then, shuffle the Superpower cards.

Place a card number-side up below each Superhero. The remaining cards form a draw pile, placed face down next to the row of Superhero cards.



The youngest player takes the "First Player" token and begins the game. Play then continues clockwise.



The Superheroes

The game features four heroes: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** and **Lira**.



Each Superhero card is double-sided and represents a different hero on each side.

So, each hero is present **three times in total** in the game.

By looking at the visible cards, it is sometimes possible to guess which hero is hiding on the other side... but be careful, memory and a little bit of luck will be your best allies!

How to play:

In turn, the active player selects a Superhero card, tells everyone the name of the hero they think will find on the **back of the card**, then turns the card over to check.

The players must rely on the cards visible in front of them and on their memory, if some have already been turned over, before telling everyone which hero they think it is and turning over the selected card.

• **Correct answer:** the player wins the Superpower card placed below the selected Superhero card and places it in front of themselves.



• **Wrong answer:** the player takes the Superpower card associated with the Superhero and places it either below another Superhero card, or below a Superhero whose Superpower has already been won.



There can therefore be several Superpower cards placed below the same Superhero. If the active player attempts to play a Superhero with multiple Superpower cards and guesses wrong, all of its Superpower cards are moved. They are moved according to the same rules explained above.

It is then the next player's turn, and the game continues until all the Superpower cards visible on the table have been won.

When all six Superpower cards in play have been won, the round ends.

★ Rexon's Special Power ★

If a player guesses "Rexon" and their answer is correct, they win the Superpower card and play again immediately.

On the other hand, if their guess is incorrect, they do not play again and move the Superpower card below another Superhero.

New round: Shuffle the 6 Superhero cards again and place them in a row.

Deal 6 new Superpower cards, one below each hero.

The "First Player" token is passed on to the next player, and then a new round begins.

End of the game: The game ends when all the Superpower cards have been won.

Each player adds up their points on their Superpower cards.

The player with the most points becomes the most powerful superhero!

*Game created by Jean-Jacques Derghazarian
Illustrations: Ben Newman*

Kalyatiks

RU



Возраст: 6–99 лет



Кол-во игроков: 2–6 игроков



Игровой комплект: 6 карточек «Супергерой» + 30 карточек «Суперсила» + 1 жетон «Первый игрок»



Цель игры: стать самым сильным супергероем, набрав наибольшее количество баллов на своих карточках «Суперсила».



Подготовка: Перемешайте 6 карточек «Супергерой» и разложите их в горизонтальную линию в центре стола.

Затем перемешайте карточки «Суперсила».

Разместите под каждым Супергероем карточку «Суперсила» стороной, на которой указана цифра.

Сложите оставшиеся карточки стопкой и поместите ее лицевой стороной вниз рядом с карточками, выложенными в линию.



Самый младший участник берет жетон «Первый игрок» и начинает партию. Далее игра продолжается по часовой стрелке.



Супергерои

В игру вступают четыре Супергероя: Блейз, Нова, Рэксон и Лира.



Каждая карточка «Супергерой» является двухсторонней и представляет двух разных героев, по одному с каждой стороны. Таким образом каждый герой появляется в целом три раза в игре.

Рассматривая видимую сторону карточек, иногда можно догадаться, какой герой находится на обратной стороне... но помните, что лучшими помощниками в игре будет ваша память и немного везения!

Ход игры:

Во время своего хода активный игрок указывает на одну из карточек «Супергерой», называет имя героя, который, по его мнению, должен быть с обратной стороны, и затем переворачивает карточку для проверки правильности своего ответа.

Он ориентируется на карточки, которые видит перед собой, и на свою память, если некоторые из них уже были перевернуты, прежде чем назвать имя героя и затем перевернуть выбранную карточку.

• **Правильный ответ:** игрок выигрывает карточку «Суперсила», находящуюся под выбранной карточкой «Супергерой», и кладет ее перед собой.



• **Неправильный ответ:** игрок берет карточку «Суперсила», соответствующую выбранной карточке с Супергероем, и кладет ее под другую карточку «Суперсила» или под карточку с Супергероем, чья карточка «Суперсила» уже была выиграна.



Таким образом под одним Супергероем может находиться несколько карточек «Суперсила». Если активный игрок называет Супергероя, имеющего несколько карточек «Суперсила», и ошибается, то все эти карточки «Суперсила» перемещаются. Карточки перемещаются по правилам, описанным выше.

Далее ход переходит следующему игроку, и партия продолжается до тех пор, пока на столе не останется ни одной карточки «Суперсила».

Когда все шесть карточек «Суперсила», использовавшиеся в игре, были выиграны, раунд заканчивается.

★ Специальная сила Рэксона ★

Если игрок называет имя Рэксона и дает при этом правильный ответ, то он выигрывает карточку «Суперсила» и сразу повторяет ход.

Однако если он ошибается, то он не играет повторно и перемещает карточку «Суперсила» под другого Супергероя.

Новый раунд: Снова перемешайте 6 карточек «Супергерой» и выложите их в линию.

Поместите 6 новых карточек «Суперсила» по одной под каждую карточку с Супергероем.

Жетон «Первый игрок» переходит следующему игроку, и новый раунд начинается.

Конец игры: Партия заканчивается, когда больше не останется карточек «Суперсила».

Каждый игрок подсчитывает количество баллов в выигранных им карточках «Суперсила».

Тот, кто набирает наибольшее количество баллов, становится самым сильным супергероем!

Автор игры: Жан-Жак Дергазьян
Иллюстрации: Бен Ньюмен