

LV – Latviešu

DJ00892 Izglītojoša spēle - Ķermeņa pozas

Ieteicamais vecums: no 3 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1 bērns un 1 pieaugušais

Komplektā ietilpst: 1 koka pamatne ar kustīgu figūriņu un 40 pozu kartītes.



Ķermeņa pozu un kustību imitācijas spēle.

Spēles mērķis: izmantojot kustīgo figūriņu, pareizi atdarināt pozu, kas redzama uz kartītes.

Sagatavošanās spēlei:

- Kopā ar bērnu pārrunājiēt spēles elementus.
- Iedodiet bērnam vienu no pozas kartītēm.

Spēles gaita:

- Bērns kustina figūriņas ķermeņa daļas, līdz ir atveidojis tādu pašu pozu, kas redzama uz kartītes.
- Tad bērnam jāapraksta redzamā kustība. Piemēram, "Viņš sēž, viņš lec, viņš skrien, viņš veļas utt."
- Pēc tam bērns imitē pozu arī pats ar savu ķermeni.



LT – Lietuvių*

DJ00892 Edukacinis žaidimas - Eduludo - Kūno pozos

Amžius: nuo 3 metų

Žaidėjų skaičius: 1 vaikas ir 1 suaugęs

Žaidimo sudėtis: 1 medinis pagrindas judančia figūrėle ir 40 pozų kortelių.



Kūno pozų ir judesių imitavimo žaidimas.

Žaidimo tikslas: naudojant judančią figūrėlę, teisingai atkartoti pozą, kuri matoma ant kortelės.

Pasiruošimas žaidimui:

- Kartu su vaiku aptarkite žaidimo elementus.
- Duokite vaikui vieną iš pozos kortelių.

Žaidimo eiga:

- Vaikas judina figūrėlės kūno dalis, kol atkuria tokią pačią pozą, kuri matoma ant kortelės.
- Tada vaikas turi apibūdinti matomą judesį. Pavyzdžiui, „Jis sėdi, jis šoka, jis bėga, jis ritasi ir t. t.“
- Po to vaikas imituoja pozą ir pats savo kūnu.



*Išversta naudojant dirbtinį intelektą (ChatGPT).

EE – Eesti*

DJ00892 - Õppemäng - Eduludo - Kehapoosid

Vanus: alates 3. eluaastast

Mängijate arv: 1 laps ja 1 täiskasvanu

Komplekti kuuluvad: 1 puidust alus liikuva figuuriga ja 40 poosikaarti.



Kehaasendite ja liikumiste jäljendamise mäng.

Mängu eesmärk: kasutades liigutatavat figuuri, õigesti jäljendada poosi, mis on kaardil näha.

Mängu ettevalmistus:

- Arutage koos lapsega mängu elemente.
- Andke lapsele üks poosikaartidest.

Mängu käik:

- Laps liigutab figuuri kehaosi, kuni ta on loonud samasuguse poosi, mis on kaardil näha.
- Seejärel peab laps kirjeldama nähtavat liikumist. Näiteks: „Ta istub, ta hüppab, ta jookseb, ta veereb jne..“
- Seejärel imiteerib laps poosi ka ise oma kehaga.



*Tõlgitud tehisintellekti abil (ChatGPT).

A GAME OF IMITATING POSTURES AND MOVEMENTS.

AIM OF THE GAME : Use the figure to reproduce the position on the Posture card.

Game set-up:

- Identify the game elements with the child.
- Give the child a Posture card.



How to play:

- The child moves the different body parts on the articulated figure until they have copied the exact posture on the card.



The child describes the movement: "He's sitting, he's jumping, he's running, he's rolling over, etc."

- They then imitate the posture themselves.





ИГРА НА ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ПОЗ И ДВИЖЕНИЙ.

ЦЕЛЬ ИГРЫ: Воспроизвести позу персонажа, изображенного на карточке.

Подготовка к игре:

- Вместе с ребенком рассмотрите содержимое игры.
- Дайте ребенку карточку «Поза».



Ход игры:

- Ребенок перемещает различные части тела подвижного человечка, пока в точности не воспроизведет позу персонажа с карточки.



Ребенок описывает движение персонажа: «Человечек сидит, человечек прыгает, бегает, кувырчется...»

- А затем сам воспроизводит его позу.

