

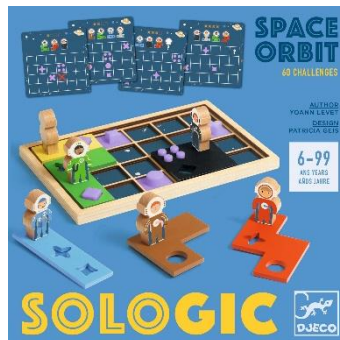
LV – Latviešu

DJ00817 Loģikas spēle - Kosmosa orbīta

Ieteicamais vecums: no 6 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1 spēlētājs

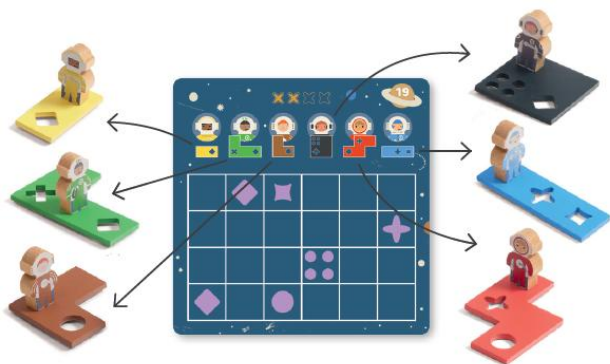
Komplektā ietilpst: 1 koka spēles pamatne ar režģi, 7 koka astronautu kauliņi, 12 kosmosu staciju kauliņi ar dažādu formu simboliem, sarkanā krusta kauliņš un 30 divpusējas uzdevumu kartiņas.



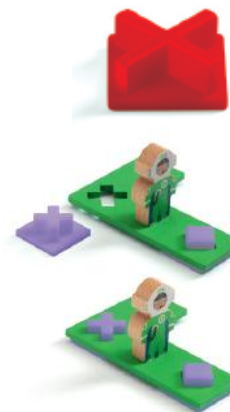
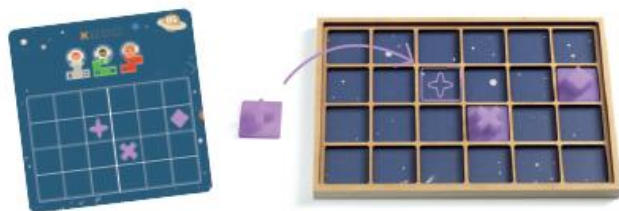
Spēles mērķis: Sekojot dotajām instrukcijām, nogādāt katru astronautu viņa kosmosa stacijā.

Spēles norise:

- Novietojiet sev priekšā spēles pamatni.
- Izvēlieties uzdevumu kartiņu.
Grūtības līmenis ir norādīts ar simboliem: ✕ ✖ ✗ ✙
- Tad paņemiet uzdevumu kartiņā norādītos astronautu kauliņus.



- Pēc tam izvietojiet kosmosa staciju simbolu kauliņus uz spēles pamatnes, kā norādīts uzdevumu kartiņā.



Sarkanais krusts nav stacija! Tā ir aizliegtā zona – tur neviens nedrīkst atrasties!

Katram astronauta kauliņam ir caurumiņi dažādās formās, kas atbilst formām uz kosmosa staciju kauliņiem.

Ja astronauta kauliņam ir divi caurumiņi, tam jābūt piestiprinātam uz vienas no iespējamajām kosmosa stacijām.

- Izvietojiet astronautu kauliņus uz spēles laukuma tā, lai katrs būtu piestiprināts uz vienas no kosmosa stacijām, kā arī lai tie nepārklātos un neatrastos ārpus spēles laukuma.

Piemērs:



Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.

Spēles autors: Yoann Levét.

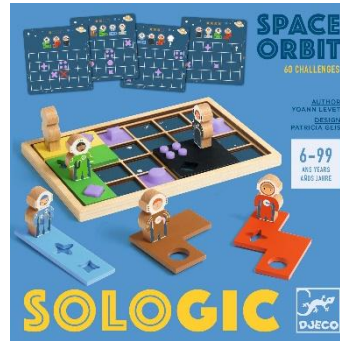
LT – Lietuvių

DJ00817 Loginis žaidimas - Kosminė orbita

Amžius: nuo 6 metų

Žaidėjų skaičius: 1

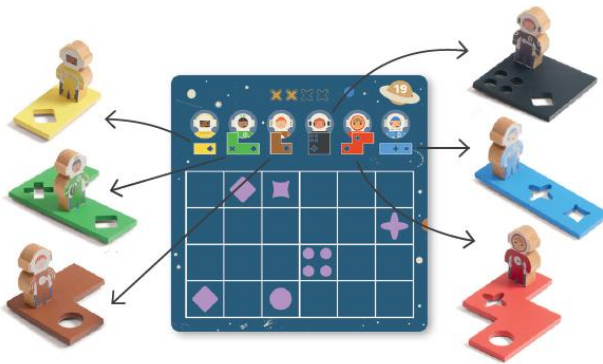
Žaidimo sudėtis: 1 žaidimų lenta su tinkleliu, 7 medinės astronautų detalės, 13 plastikinių simbolių detalių (12 kosminių stočių, 1 raudonasis kryžius) ir 30 dvipusių iššūkių kortelių.



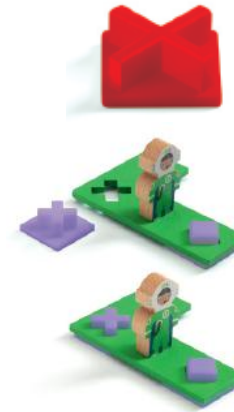
Žaidimo tikslas: Pritvirtinti kiekvieną astronautą prie jo kosminės stoties, remiantis pateiktomis instrukcijomis.

Žaidimo eiga:

- Padėkite žaidimo lentą priešais save.
- Išsirinkite iššūkio kortelę.
Iššūkio sudėtingumo lygį rodo šis ženklas: ✖ ✖ ✖ ✖
- Pasirinkite kortelėje nurodytą/-us astronautą/-us.



- Padėkite kosminės stoties simbolius tinklelyje taip, kaip nurodyta kortelėje.



Raudonasis kryžius nėra stotis.

Tai draudžiama zona – ten niekam neleidžiama lankytis!

Kiekviena astronauto figūrėlė turi skirtingų kosminių stočių formų išpjovas.

Astronautas turi būti pritvirtintas prie vienos iš galimų 2 stočių.

- Padėkite astronautus tinklelyje taip, kad kiekvienas iš jų būtų pritvirtintas prie vienos iš stotelių, kad jie nesikirstų tarpusavyje ir sutilptų tinklelyje.

Užduoties pavyzdys:



*Kiekvienam iššūkiui yra tik vienas sprendimas.
Atsakymus rasite šios knygelės pabaigoje.*

Žaidimo autorius: Yoann Levet.

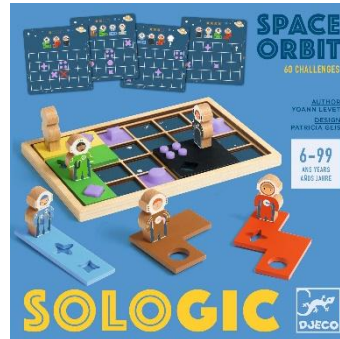
EE – Eesti*

DJ00817 Mäng - Loogikamäng – Kosmoseorbiit (60 väljakutset)

Vanus alates: 6–99-aastastele

Mängijate arv: 1

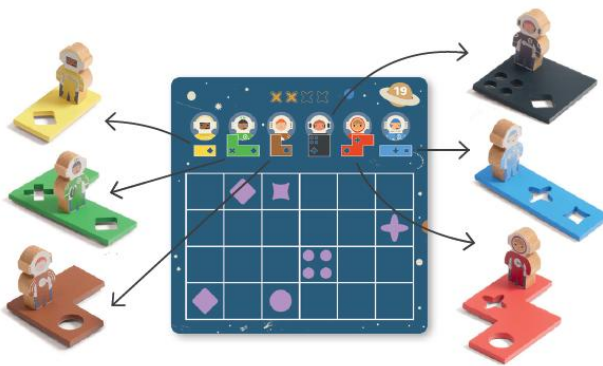
Komplekti kuuluvad: 1 puidust mängulaud, 7 puidust astronaut-klotsi, 12 plastist kosmosejaama, 1 punane rist (keeluala) ja 30 kahepoolset väljakutsekaarti.



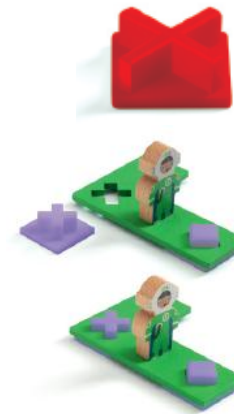
Mängu eesmärk: Ühenda iga astronaut oma kosmosejaamaga vastavalt juhistele.

Mängukäik:

- Aseta mängulaud enda ette.
- Vali väljakutsekaart (raskusaste kasvab sümbolitega: 1 kuni 4 tähekest).
- Võta vajaminev(ad) astronaut(id).



- Aseta kosmosejaamad mängulauale vastavalt kaardile.



NB! Punane rist ei ole jaam – see on keeluala!
See on keeluala – sinna ei tohi keegi minna!

Igal astronaut-klotsil on sälgud, mis sobivad kindlatele jaamadele.

Astronaut peab ühenduma vähemalt ühega oma kahest võimalikust jaamast.

- Aseta astronaut mänguvälja ruudustikku nii, et: ta ühendub oma jaamaga (või mõlemaga), ta ei lähe üle ruudustiku servade, ta ei kattu teise klotsiga.

Näide on toodud illustratsioonil:



*Igal väljakutsel on ainult üks lahendus!
Lahendused leiad vihiku lõpust.*

Mängu autor: Yoann Levet.



AIM OF THE GAME

To secure each astronaut to their space station, while following the instructions given.

CONTENTS OF THE GAME

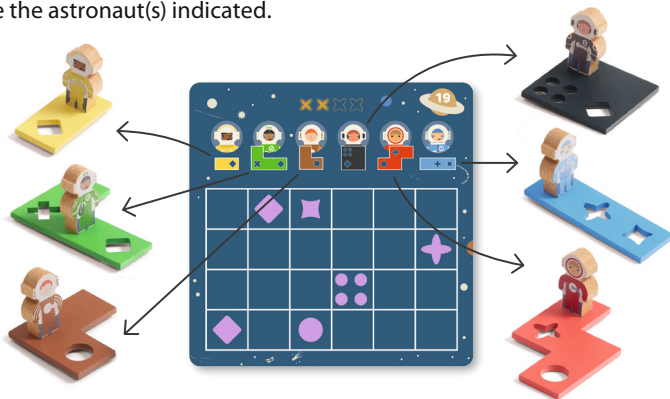


- 1 wooden board
- 7 wooden astronaut pieces
- 12 plastic space stations
- 1 plastic red cross
- 30 double-sided challenge cards

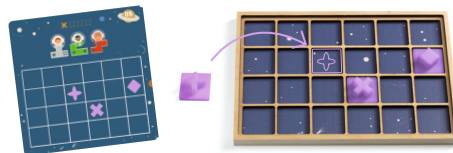
HOW TO PLAY



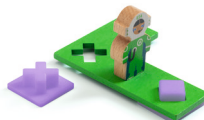
- Place the game board in front of you.
- Choose a challenge card.
Increasing levels of difficulty are shown by this symbol: ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
- Take the astronaut(s) indicated.



- Position the space stations in the grid as indicated.



The red cross is not a station.
It is a no-go zone – no one is allowed there!



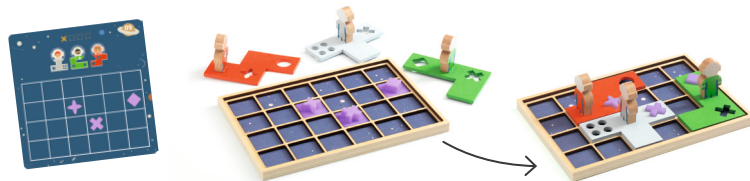
Each astronaut piece has cut-outs shaped like the different space stations.



An astronaut has to be secured to one of the 2 stations possible for them.

- Position the astronauts in the grid so that each one is secured to one of the stations, without any overlapping and without them leaving the board.

Example:



There is only one solution for each challenge!
Solutions can be found at the end of this booklet.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Прикрепить каждого космонавта к своей космической станции, следуя карточке с заданием.

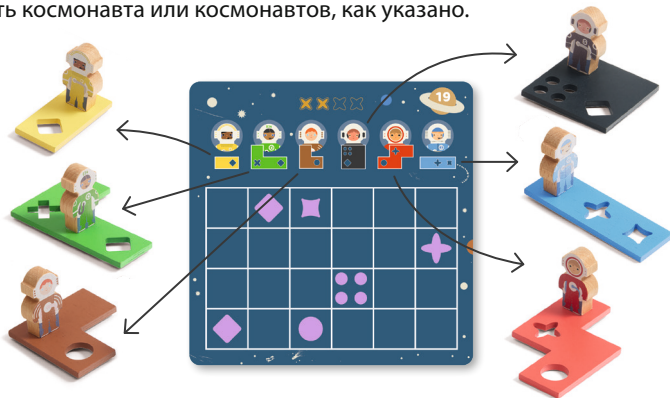
ХОД ИГРЫ

• Положите перед собой игровое поле.

• Выберите карточку с заданием.

Уровень сложности обозначен этим символом:

• Взять космонавта или космонавтов, как указано.

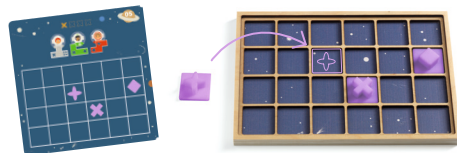


ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ

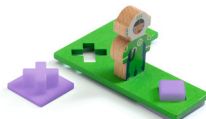


- 1 деревянное игровое поле
- 7 деревянных фигурок космонавтов
- 12 космических станций из пластика
- 1 красный крест из пластика
- 30 двусторонних карточек с заданиями

• Разместить на таблице космические станции, как указано.



Красный крест не является космической станцией. Он обозначает запретную зону, в которой нельзя находиться!



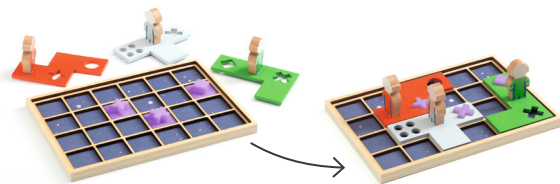
На подставке каждой фигурки космонавта имеются прорези, соответствующие определенным космическим станциям.



Космонавт должен быть прикреплен к одной из 2-х возможных станций.

• Разместить космонавтов на таблице таким образом, чтобы каждый был прикреплен к одной из возможных станций, избегая накладывания одного на другого и не выходя за пределы таблицы.

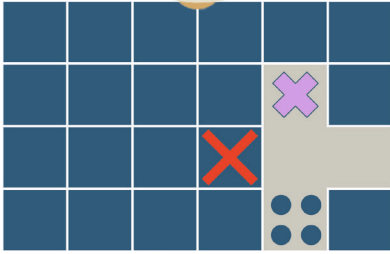
Пример:



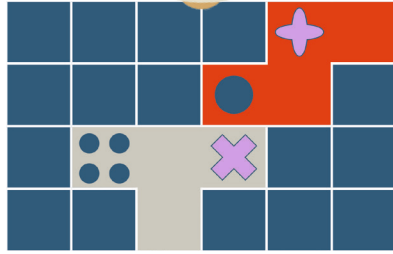
У каждого задания есть только одно решение! Решения приведены в конце брошюры.

Автор игры: Йоанн Лева

01



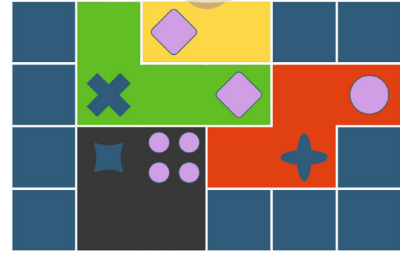
02



07



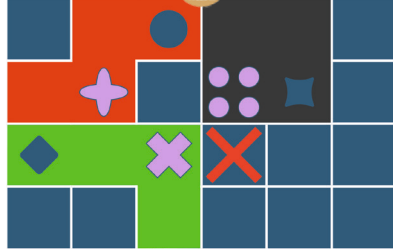
08



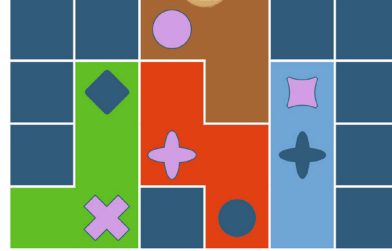
03



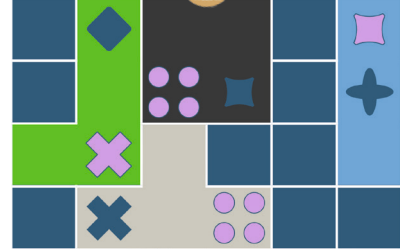
04



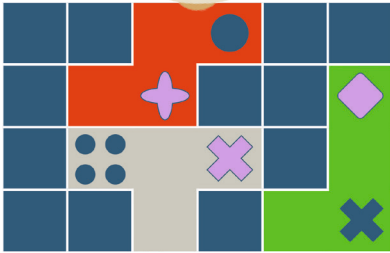
09



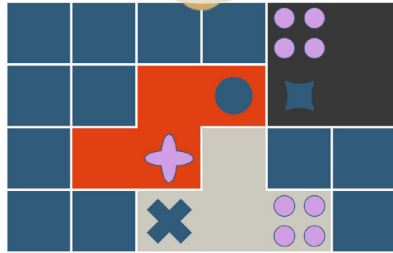
10



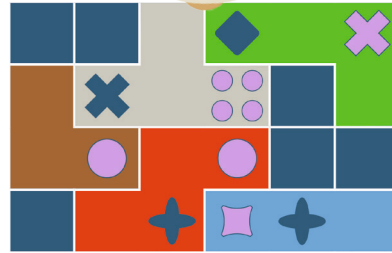
05



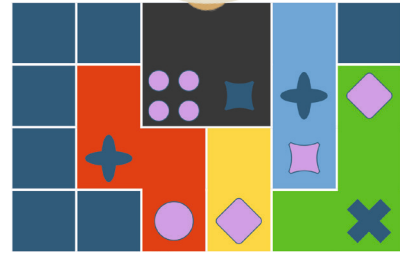
06



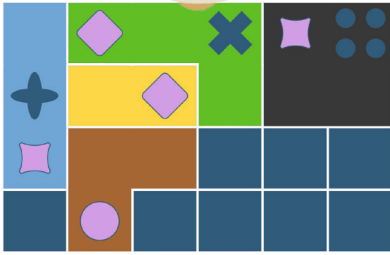
11



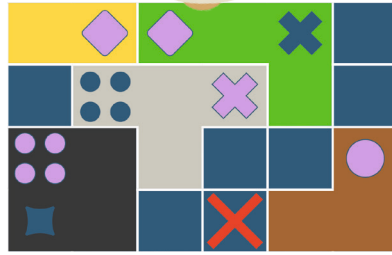
12



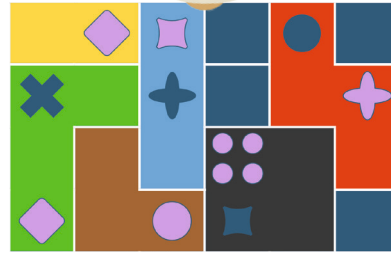
13



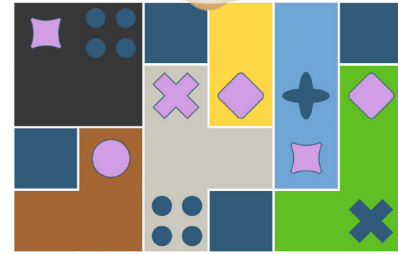
14



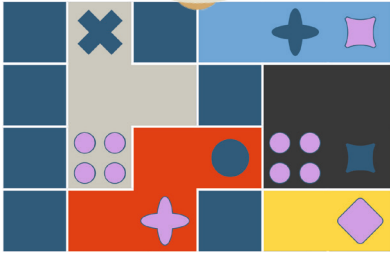
19



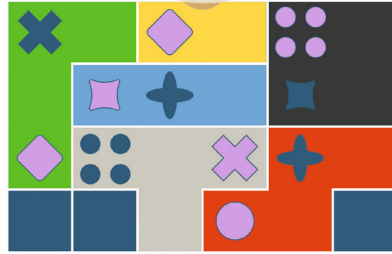
20



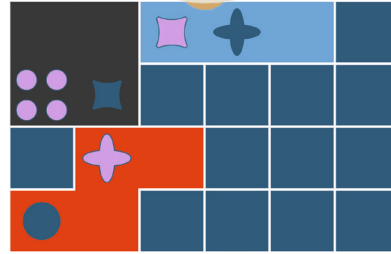
15



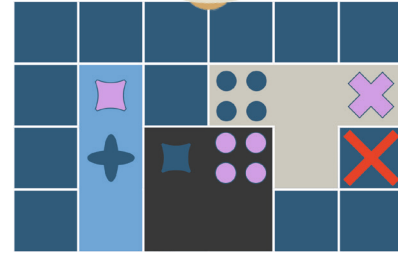
16



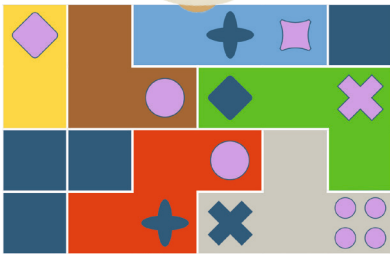
21



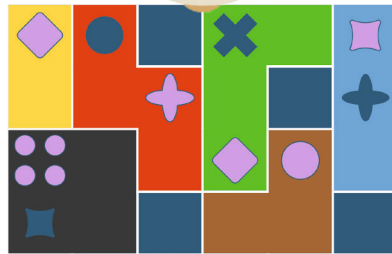
22



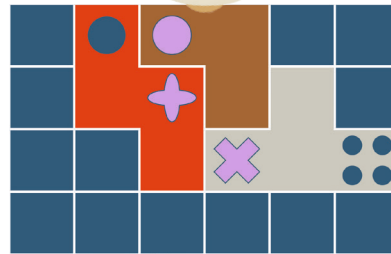
17



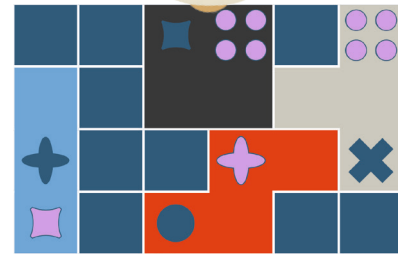
18



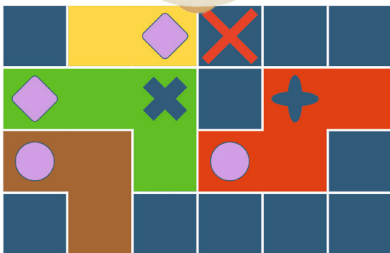
23



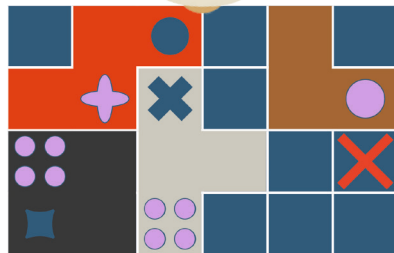
24



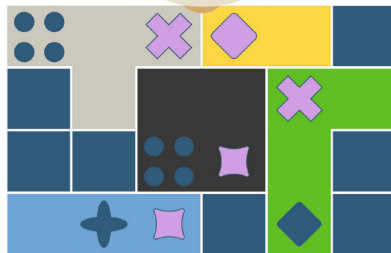
25



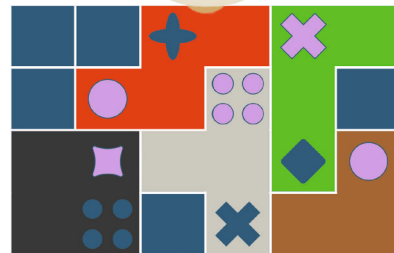
26



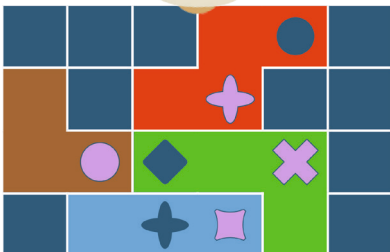
31



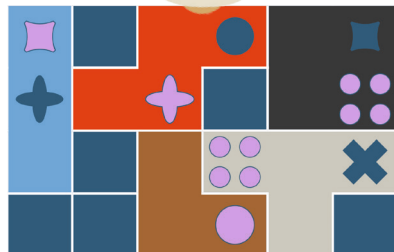
32



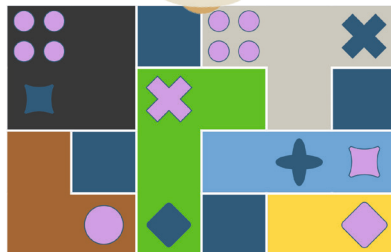
27



28



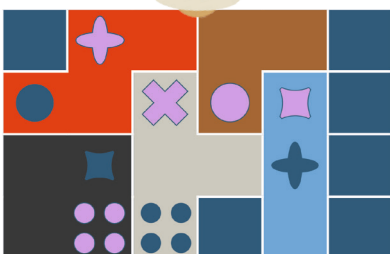
33



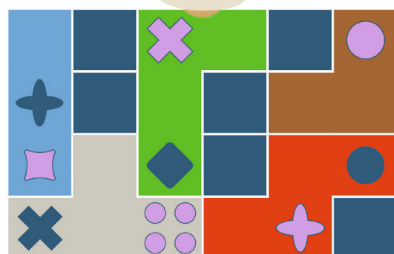
34



29



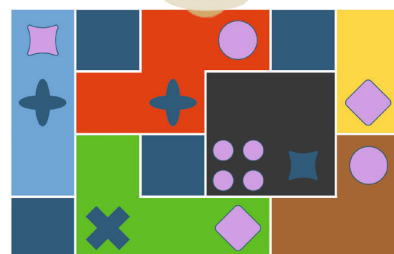
30



35



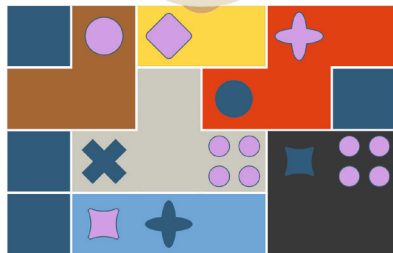
36



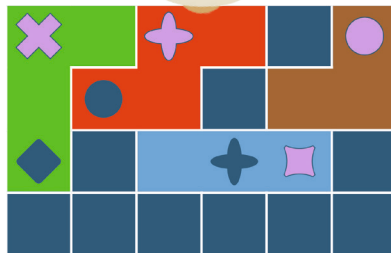
37



38



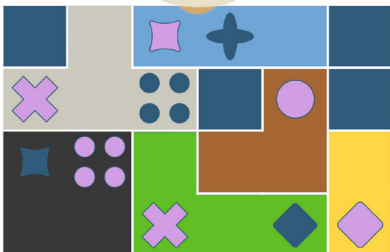
43



44



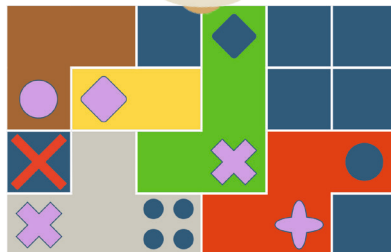
39



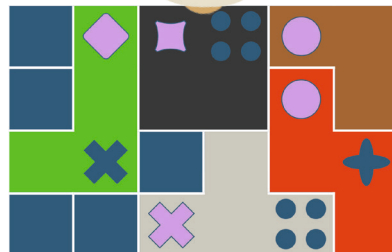
40



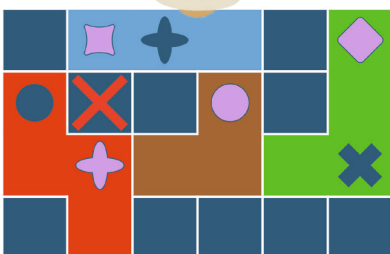
45



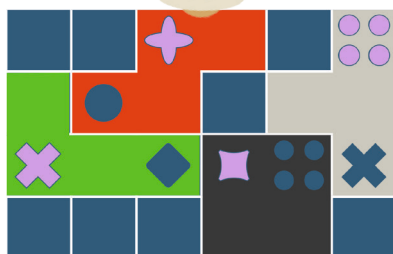
46



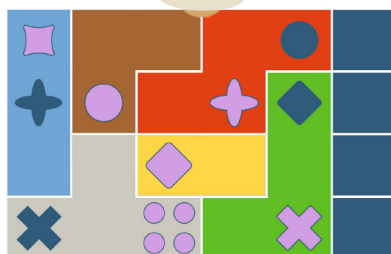
41



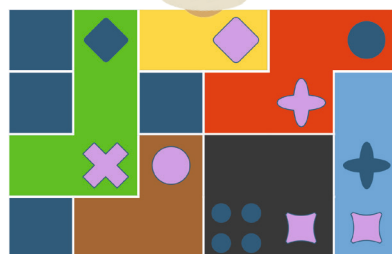
42



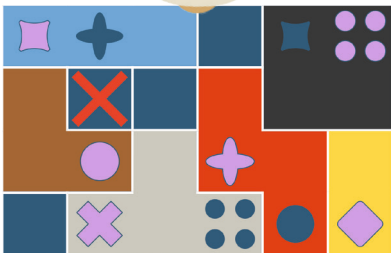
47



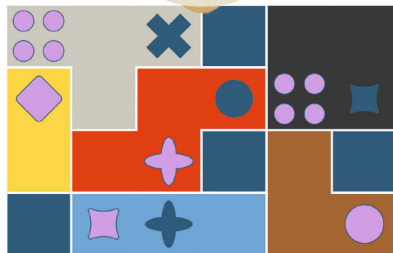
48



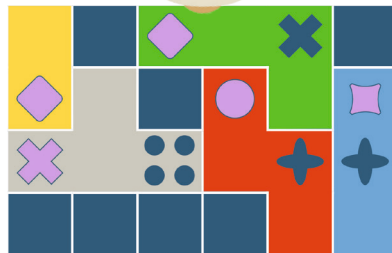
49



50



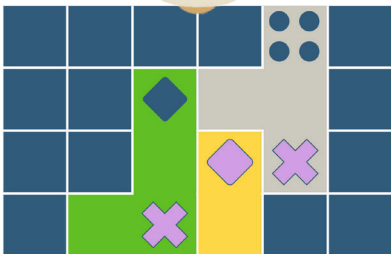
55



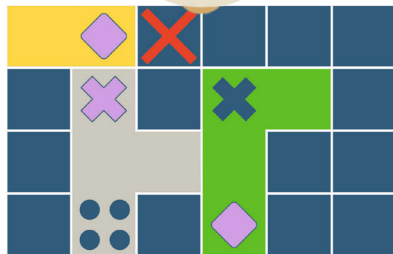
56



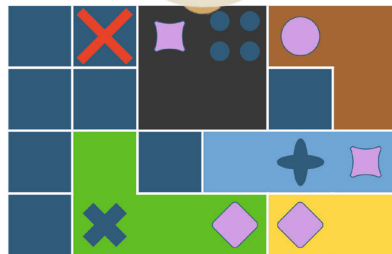
51



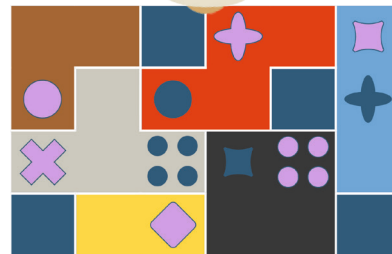
52



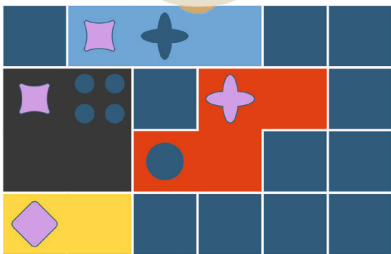
57



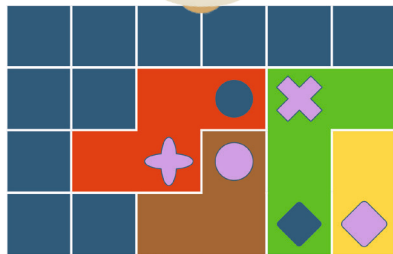
58



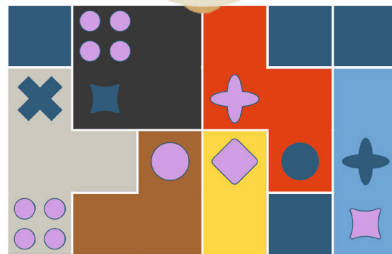
53



54



59



60

