

LV – Latviešu

DJ00814 Spēle - Loģikas spēle - Bīdāmā puzzle

Ieteicamais vecums: no 6 gadu vecuma

Spēlētāju skaits: 1 spēlētājs

Komplektā ietilpst: 1 bīdāmās puzzle spēle un 20 uzdevumu kartiņas.

Spēles mērķis: Izveidot uz spēles pamatnes uzdevumu kartiņā attēloto zīmējumu.

Spēles norise:

- Novietojiet spēles pamatni sev priekšā.
- Izvēlieties uzdevumu kartiņu.
- Pārvietojiet puzzle gabaliņus, bīdot tos pa spēles laukumu, lai izveidotu uzdevumu kartiņā redzamo zīmējumu.



Piezīme: Uzdevumu kartiņas ir tikai ieteikumi. Spēli var spēlēt arī brīvā formātā.



LT – Lietuvių

DJ00814 Loginis žaidimas - Stumdoma dėlionė

Amžius: nuo 6 iki 99 metų

Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 1 medinė stumdoma dėlionė ir 20 iššūkių kortelių.

Žaidimo tikslas: Atkurkite užduoties kortelėje pavaizduotą paveikslėlį lentoje.

Žaidimo eiga:

- Padėkite žaidimo lentą priešais save.
- Pasirinkite užduoties kortelę.
- Stumdydami judančias figūreles, perkeltite jas taip, kad atkurtumėte visą paveikslėlį, kaip parodyta iššūkio kortelėje.



Atkreipkite dėmesį: iššūkio kortelės yra pasiūlymai.



EE – Eesti

DJ00814 Loogikamäng – liugpusle

Vanus: 6+ a

Mängijaid: 1

Komplekti kuuluvad: 1 puidust liugpusle (mängulaud) ja 20 ülesandekaarti.



Mängu eesmärk: teha mängulaual järele ülesandekaardil näidatud pilt.

Mängu käik

- Aseta mängulaud enda ette.
- Vali välja üks ülesandekaart.
- Liiguta nuppe, libistades neid mängulaual, et teha täpselt järele ülesandekaardil näidatud pilt.



NB! Ülesandekaardid on mõeldud ainult soovitusena.





AIM OF THE GAME

Recreate the image shown on the challenge card on the board.

HOW TO PLAY

- Place the game board in front of you.
- Choose a challenge card.
- Move the moving pieces around by sliding them to recreate the complete image as shown on the challenge card.



Please note: The challenge cards are suggestions only.

GAME CONTENTS



- 1 Fifteen Puzzle game
- 20 challenge cards





ЦЕЛЬ ИГРЫ

Воспроизвести на игровом поле картинку, изображенную на карточке с заданием.

ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ



- 1 игра-головоломка такен
- 20 карточек с заданием

ХОД ИГРЫ



- Положите перед собой игровое поле.
- Выберите карточку с заданием.
- Передвигайте подвижные детали по игровому полю, чтобы воспроизвести картинку, изображенную на карточке с заданием.



Обратите внимание: карточки с заданиями даны в качестве ориентира.

