

LV – Latviešu

## DJ00812 Spēle - Loģikas spēle - Hanojas tornis

**Ieteicamais vecums:** no 6 gadu vecuma

**Spēlētāju skaits:** 1 spēlētājs

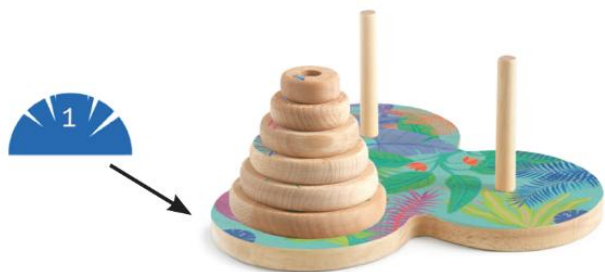
**Komplektā ietilpst:** spēles pamatne un 6 koka diskus dažādos izmēros



**Spēles mērķis:** Pārvietot visu piramīdu no pirmā kociņa uz pēdējo kociņu, ievērojot visus nosacījumus.

### Spēles norise:

- Novietojiet piramīdas diskus uz kociņa ar simbolu, kas redzams attēlā zemāk (ar ciparu 1).



- Pārvietojiet diskus vienu pēc otra, ievērojot visus nosacījumus, līdz izveidojas identiska piramīda uz kociņa ar simbolu, kas redzams zemāk (ar ciparu 3).

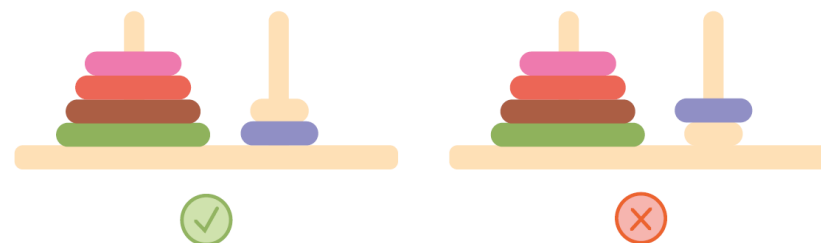


### Gājienu nosacījumi:

- Diskus drīkst pārvietot tikai pa vienam.  
Nav atļauts pārviet vairāku kā vienu disku vienā gājienā.
- Diskus var novietot:
  - Vai nu uz tukša kociņa;



- Vai arī uz cita diska ar lielāku diametru.  
Nav atļauts disku novietot uz cita diska, kas ir mazāks par to.



*Uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.*

LT – Lietuvių

## DJ00812 Žaidimas - Loginis žaidimas - Hanojaus bokštas

**Amžius:** nuo 6 iki 99 metų

**Žaidėjų skaičius:** 1

**Žaidimo sudėtis:** 1 medinė lenta su 3 strypais ir 6 mediniai diskai.



**Žaidimo tikslas:** Perkelti bokštą prie tikslinio strypo, laikantis judesius apimančių taisyklių.

**Žaidimo eiga:**

- Padėkite diskus taip, kaip nurodyta ant strypo, pažymėto šiuo simboliu.



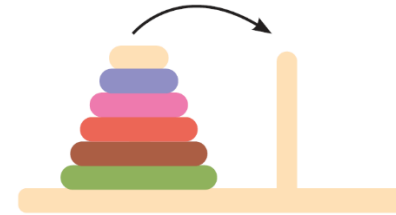
- Perkelk diskus vieną po kito, kol ant tikslinės lazdelės susidarys identiškas bokštas, laikydamasis judėjimo taisyklių.



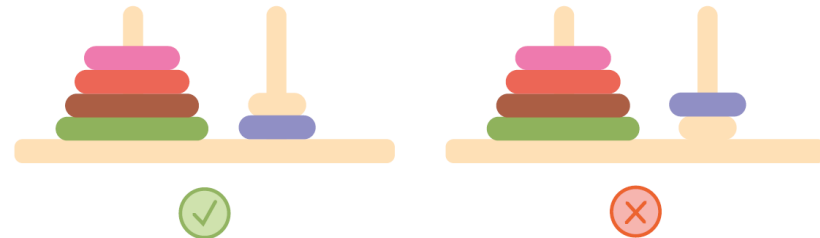
**Ėjimų taisyklės:**

- Diskai turi būti perkelti vienas po kito. Vienu metu negalima perkelti daugiau nei vieno disko.
- Diską galima padėti:

- arba ant tuščio strypo;



- Arba ant didesnio skersmens disko. Disko negalima dėti ant mažesnio už jį disko.



*Atsakymus rasite šios knygelės pabaigoje.*

EE – Eesti\*

## DJ00812 Mäng - Loogikamäng - Hanoi torn

**Vanus alates:** 6–99-aastastele

**Mängijate arv:** 1

**Komplekti kuuluvad:** 1 mängulaud 3 vardaga, 6 eri suuruses ketast.



**Mängu eesmärk:** Viia kogu torn sihtvardale, järgides liikumisreegleid.

**Mängu käik:**

- Paiguta kettad sellele vardale, millel on vastav sümbol (stardipositsioon).

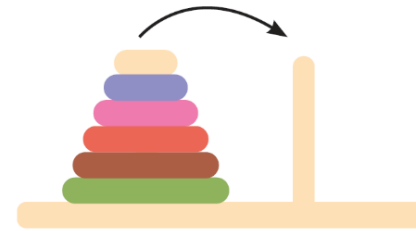


- Liiguta kettaid ükshaaval, kuni sihtvardale on moodustunud samasugune torn, järgides liigutamise reegleid.



**Liikumisreeglid:**

- Kettad liiguvad ainult ükshaaval. Korraga mitme ketta tõstmine pole lubatud.
- Ketta võib asetada:
  - tühjale vardale;



- või suurema läbimõõduga ketta peale. Suuremat ketast ei tohi panna väiksema peale.



*Lahendus asub vihiku lõpus.*

EN A GAME OF LOGIC


**AIM OF THE GAME**

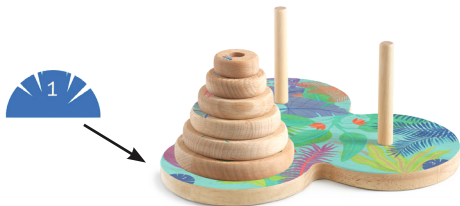
To move the tower to the target rod, while respecting the rules covering moves.

**CONTENTS OF THE GAME**


- 1 board with 3 rods.
- 6 discs in different sizes.

**HOW TO PLAY**


- Position the discs as indicated on the rod marked with this symbol:

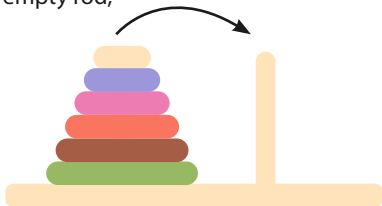


- Move the discs one after another until an identical tower is formed on the target rod, while respecting the rules covering moves.

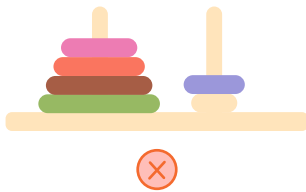


## RULES COVERING MOVES

- The discs have to be moved **one by one**. You are not allowed to move more than one disc at a time.
- A disc may be placed:
  - Either on an empty rod;



- Or on top of a disc with a larger diameter. A disc may not be placed on top of a disc that is smaller than it.



***Solution provided at the end of this booklet.***

RU ЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА


**ЦЕЛЬ ИГРЫ**

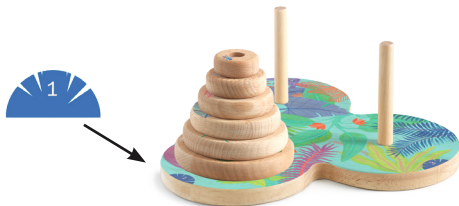
Перенести башню на конечный стержень согласно правилам перемещений.

**ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ**


- 1 игровое поле с 3 стержнями.
- 6 дисков разных диаметров.

**ХОД ИГРЫ**


- Разместить диски, как указано на стержне с этим символом:



- Перемещая диски один за другим по определенным правилам, построить такую же башню на конечном стержне.



## ПРАВИЛА ПЕРЕМЕЩЕНИЙ

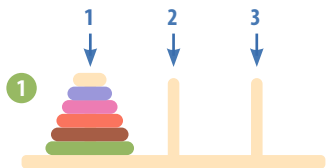
- Диски перемещаются **один за другим**. Нельзя переместить сразу несколько дисков.
- Один диск перемещается
  - либо на пустой стержень,



- либо на диск большего диаметра. Нельзя переместить диск на стержень, на котором находится диск меньшего диаметра.



*Решение приведено в конце брошюры.*













61



62



63



64

