

LV – Latviešu

DJ00807 Loģikas spēle - Neiespējamais okeāns

Ieteicamais vecums: no 6 gadu vecumam

Spēlētāju skaits: 1 spēlētājs

Komplektā ietilpst: 4 puzzles, kura katra sastāv no 9 detaļām.



Spēles mērķis: Izmantojot domino principu, salieciet kopā detaļas un izveidojiet 4 kvadrāta formas puzzles.

Spēles norise:

Izvēlieties vienu no četrām uzdevumu puzzle. Katras puzzles detaļām ir savs raksts otrajā pusē.

Grūtības līmenis 1:



Grūtības līmenis 2:



Grūtības līmenis 3:



Grūtības līmenis 4:



- Izmantojot detaļas, salieciet puzzle. Detaļu malās atrodas dažādi attēli, kas ir sadalīti uz pusēm. Liekot puzzle, šo attēlu puses ir jāsavieno tā, lai veidotos pilns attēls.

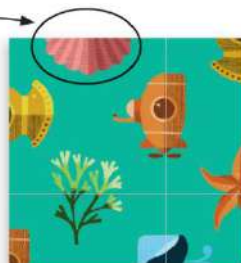


Tikai attēli, kas atrodas puzzle malās, paliks nesavienoti un nepabeigti.

Saliktajai puzzle jābūt 3 x 3 kvadrāta formā.

Katram uzdevumam ir tikai viens atrisinājums.

Katra uzdevuma atrisinājumu atradīsiet bukleta beigās.



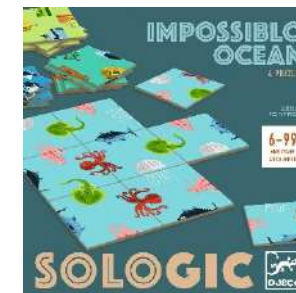
LT - Lietuvių

DJ00807 Loginis žaidimas - Impossiblo – Jūra

Amžius: nuo 6 iki 99 metų

Žaidėjų skaičius: 1

Žaidimo sudėtis: 4 dėlionės iš 9 dalių ir instrukcijų knygelė.



Žaidimo tikslas: Sudėliokite paveikslėlius taip kaip domino žaidime, kad užbaigtumėte kiekvieną iš 4 užduočių ir suformuotumėte kvadratinę dėlionę.

Žaidimo eiga: Pasirinkite vieną iš 4 galvosūkių. Kiekviena dėlionė turi skirtingą raštą kitoje pusėje.

sudėtingumo lygis 1:



sudėtingumo lygis 2:



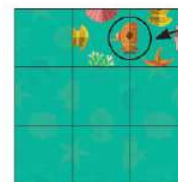
sudėtingumo lygis 3:



sudėtingumo lygis 4:



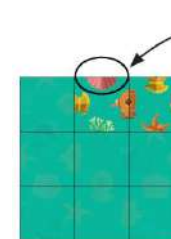
- Surinkite paveikslėlius, perpjautus į 2 dalis, kad susidarytų 3 x 3 kvadratinė dėlionė.



Tik išoriniuose dėlionės kraštuose gali išlikti perpjauti paveikslėliai.

Kiekvienam iššūkiui yra tik vienas sprendimas.

Atsakymus rasite šios knygelės pabaigoje.



EE – Eesti

DJ00807 Loogikamäng - Võimatu ookean

Vanus: 6-99-aastastele

Mängijate arv:: 1 mängija

Komplekt sisaldab: nelja üheksast osast koosnevat puslet.



Mängu eesmärk: Ühenda pildid nagu doominomängus, lahendades kõik neli väljakutset ja moodustades ruudukujulise pusle.

Mängu käik:

Vali üks neljast puslest. Igal puslil on erineva mustriga tagakülg.

Raskusaste 1:



Raskusaste 2:



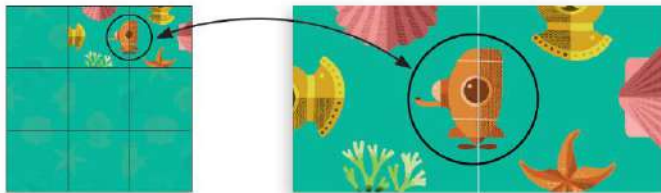
Raskusaste 3:



Raskusaste 4:



- Pane kaheks lõigatud pildid uuesti kokku ja moodusta 3 x 3 tükist koosnev ruudukujuline pusle.

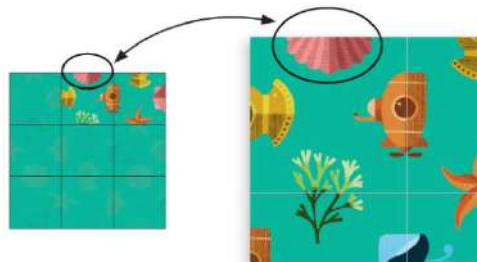


- Kokku jäävad panemata ainult pusle välisservades olevad pildid.

Valmis pusle peab olema 3 x 3 ruudu suurune.

Iga ülesande jaoks on ainult üks võimalik lahendus.

Leiad lahendused voldiku lõpust.





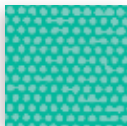
AIM OF THE GAME

Piece together the images – like in a game of dominoes – to complete each of the 4 challenge puzzles and form a square puzzle.

HOW TO PLAY

- Choose one of the 4 puzzles. Each puzzle has a different pattern on its reverse side.

Difficulty level 1:



Difficulty level 2:



Difficulty level 3:



Difficulty level 4:

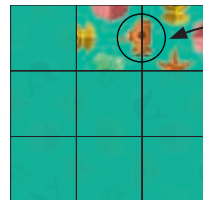


CONTENTS OF THE GAME

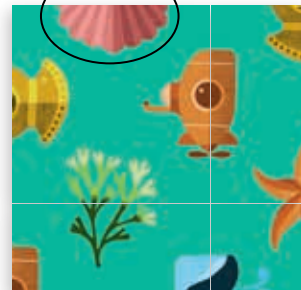
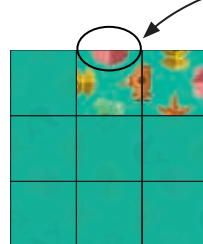


- 4 square puzzles, each made up of 9 pieces.

- Reassemble the images cut in 2 to form a 3 by 3 square puzzle.



Only the images along the outside edges of the puzzle will remain disassembled.



There is only one solution for each challenge!
Solutions can be found at the end of this booklet.

**ЦЕЛЬ ИГРЫ**

По принципу игры в домино собрать половинчатые изображения каждой из 4-х головоломок, формируя квадрат из клеток.

ХОД ИГРЫ

- Выбрать одну из 4-х головоломок. Обратная сторона каждой головоломки имеет свой узор.

Уровень сложности 1:



Уровень сложности 2:



Уровень сложности 3:



Уровень сложности 4:



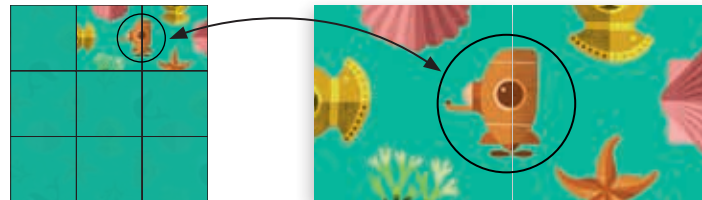
IMPOSSIBLO

4 ГОЛОВОЛОМКИ

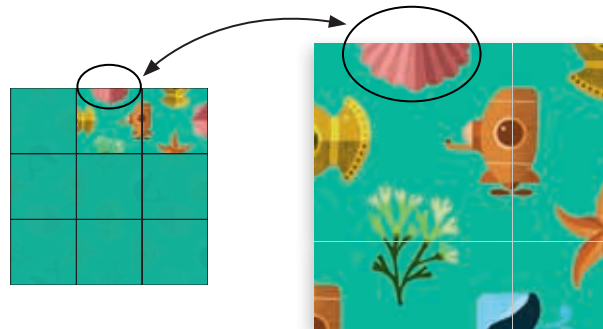
ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ

- 4 квадратные головоломки из 9 клеток.

- Собрать половинчатые изображения, постепенно формируя квадрат из 3-х клеток в каждом ряду.



Неполные изображения останутся только на внешних краях квадрата.



У каждого задания есть только одно решение!
Решения приведены в конце брошюры.

